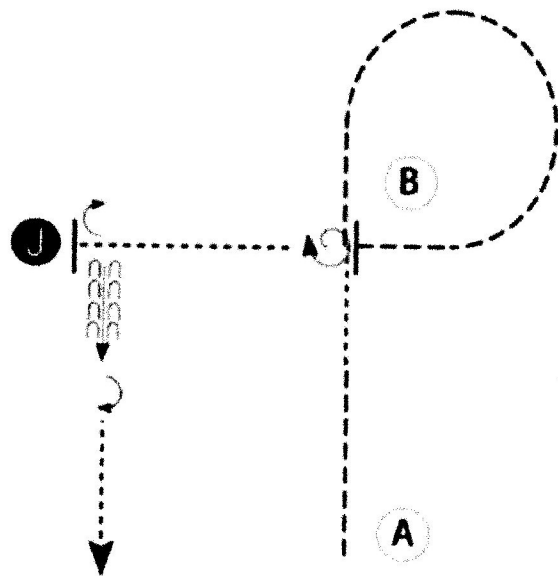


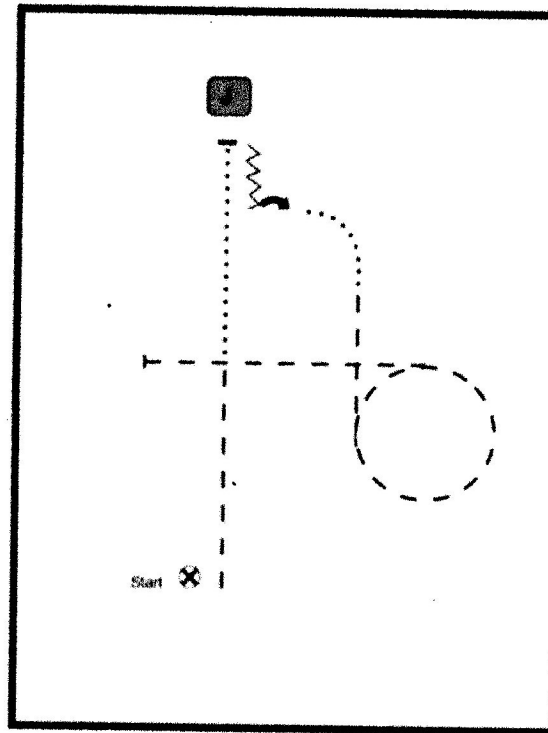
Showmanship at Halter LK 1-3



Be ready at A

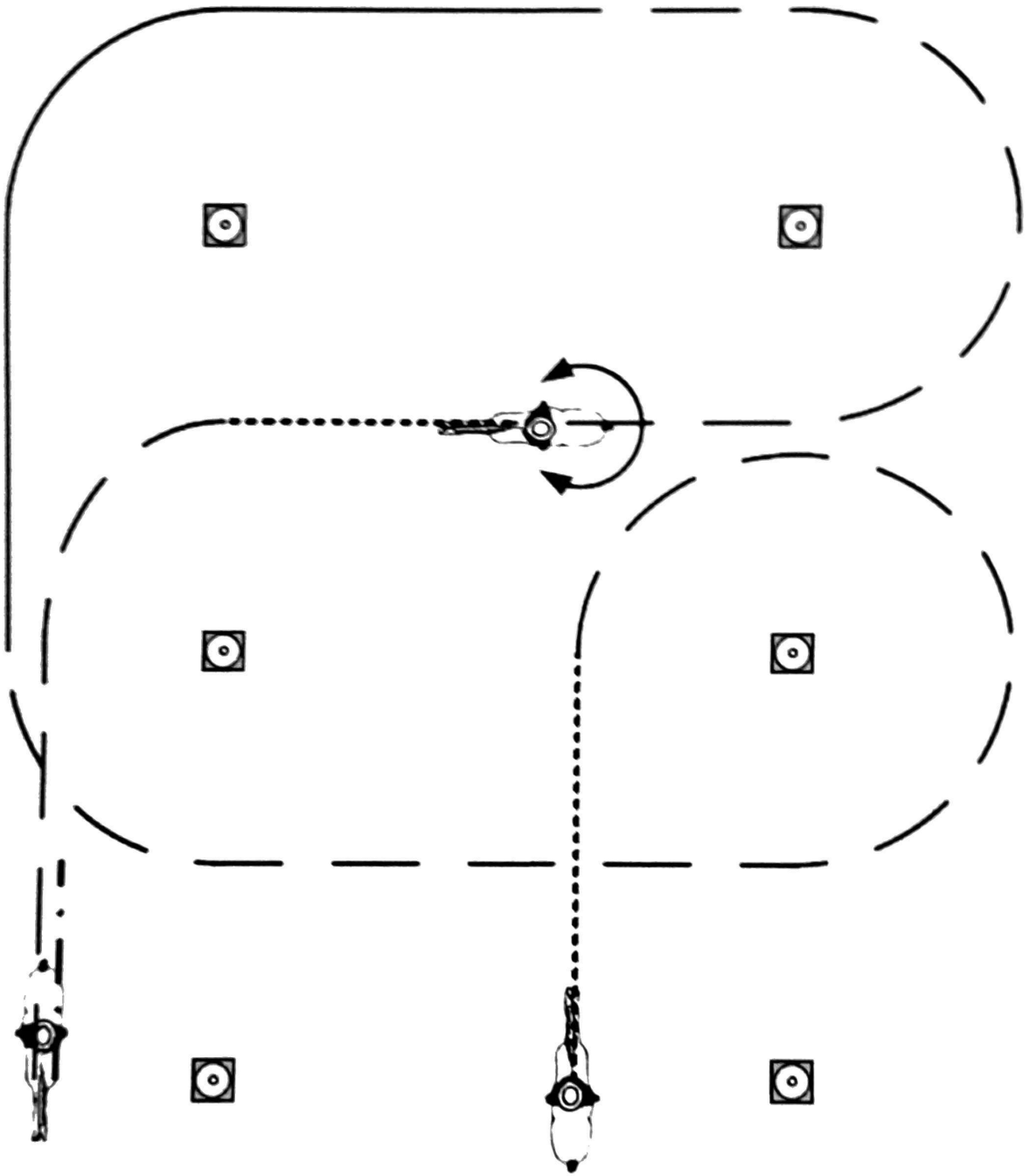
1. Trot halfway to B.
2. Walk two horse lengths.
3. Trot to and around B as shown.
4. Trot past B and stop. Perform a 360 degree turn.
5. Walk to judge and set up for inspection.
6. When dismissed, perform a 90 degree turn and back approximately 2 horse lengths.
7. Perform a 180 degree turn and walk straight away.

SSH  
LK 4/5 A/B



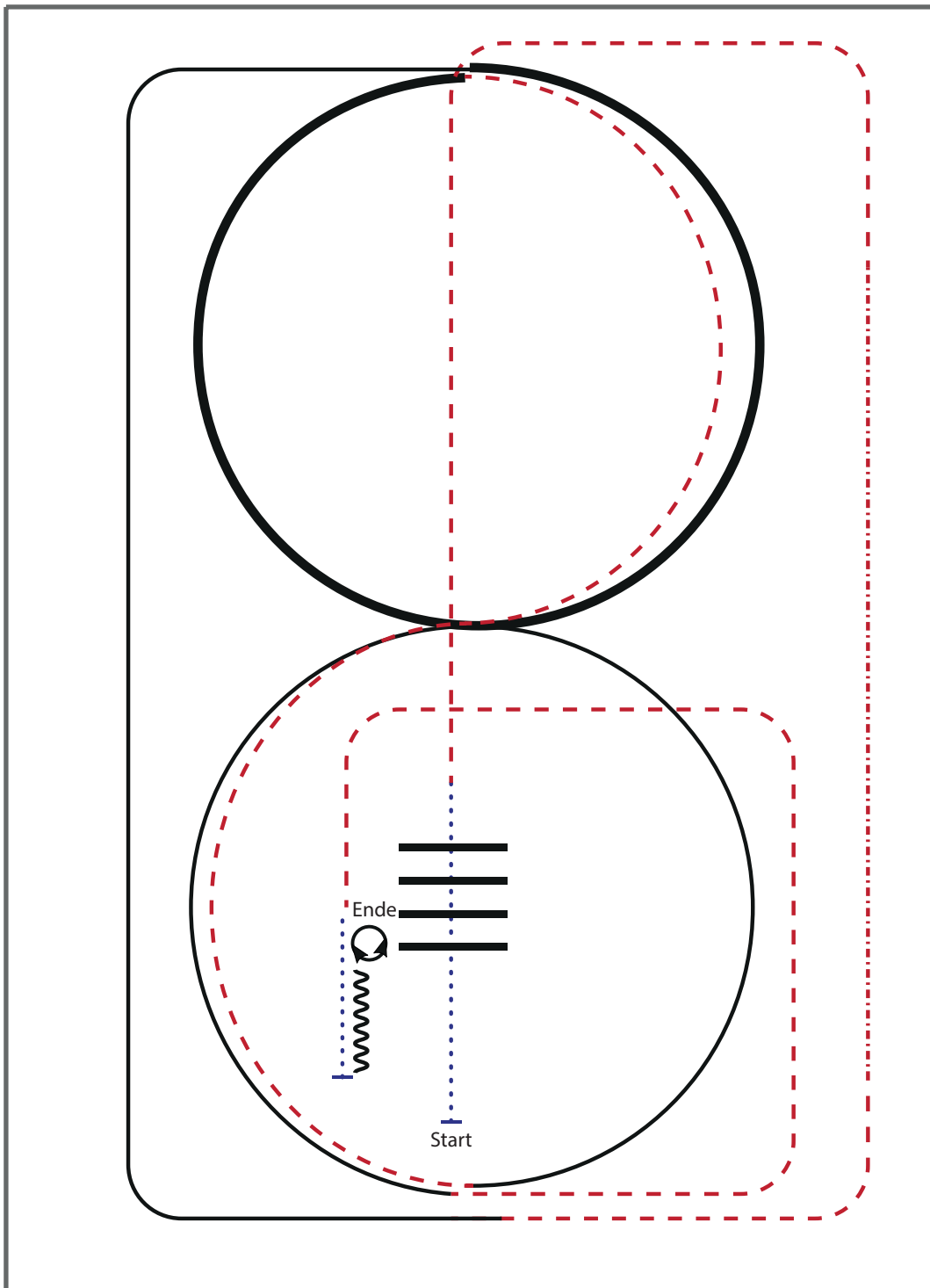
1. Trot half way, walk half way, Stop
2. Set Up (full inspection)
3. Back 2 horse lengths
4. Execute 1/4 turn, Walk, Trot
5. Trot 2 left circle and across initial line, Stop.
6. Exit at walk

# Greenhorse Basics



1. Walk, Jog around marker, Jog
2. Lope right lead
3. Jog around marker
4. Stop, turn 360 right or left
5. Walk, jog
6. Stop, Backup

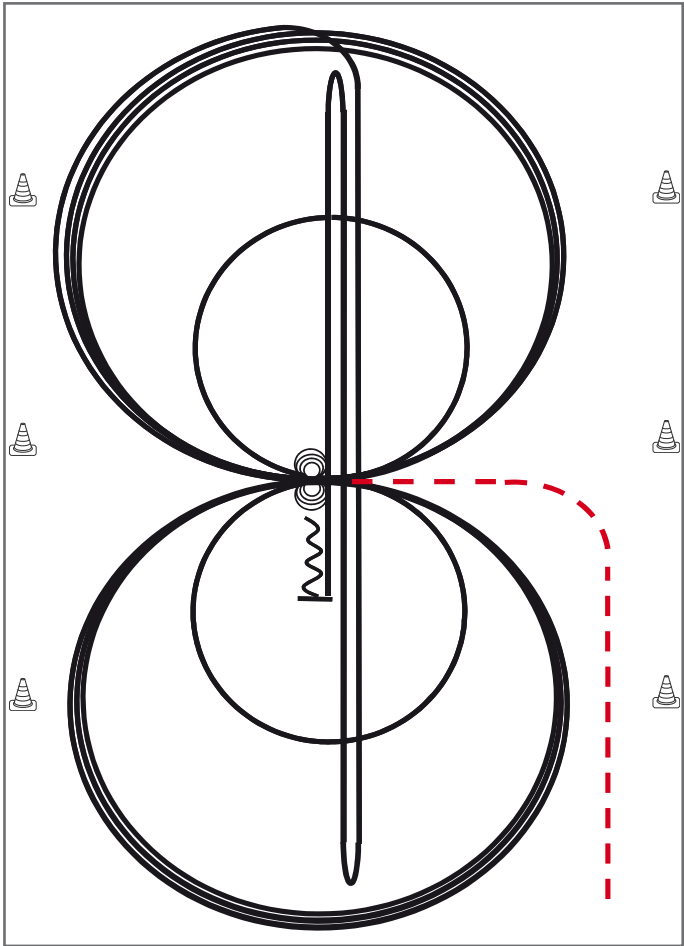
- ..... Walk
- — Jog
- · - · Extended Jog
- Lope
- · - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass



- 1) WALK
- 2) WALK OVER
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE RL
- 7) TROT (2X 1/2 CIRCLE)
- 8) LOPE LL
- 9) TROT
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP
- 12) TURN 180° RIGHT
- 13) TURN 180° LEFT

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

GDR DE WESTENREITER UNION



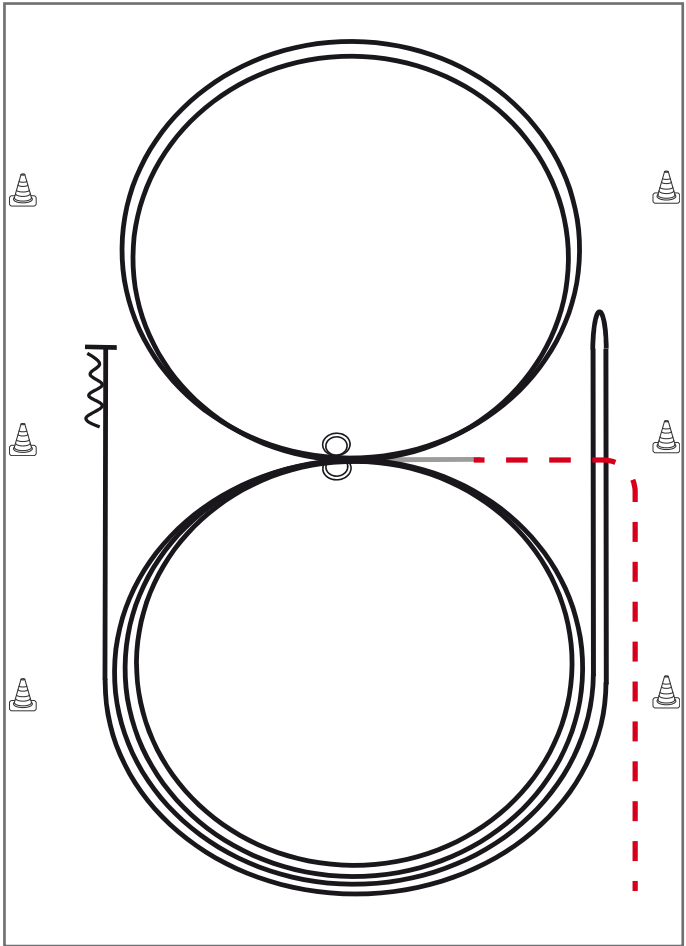
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
  - 2) 4 Spins rechts, Verharren
  - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
  - 4) 4 Spins **links**, Verharren
  - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
  - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

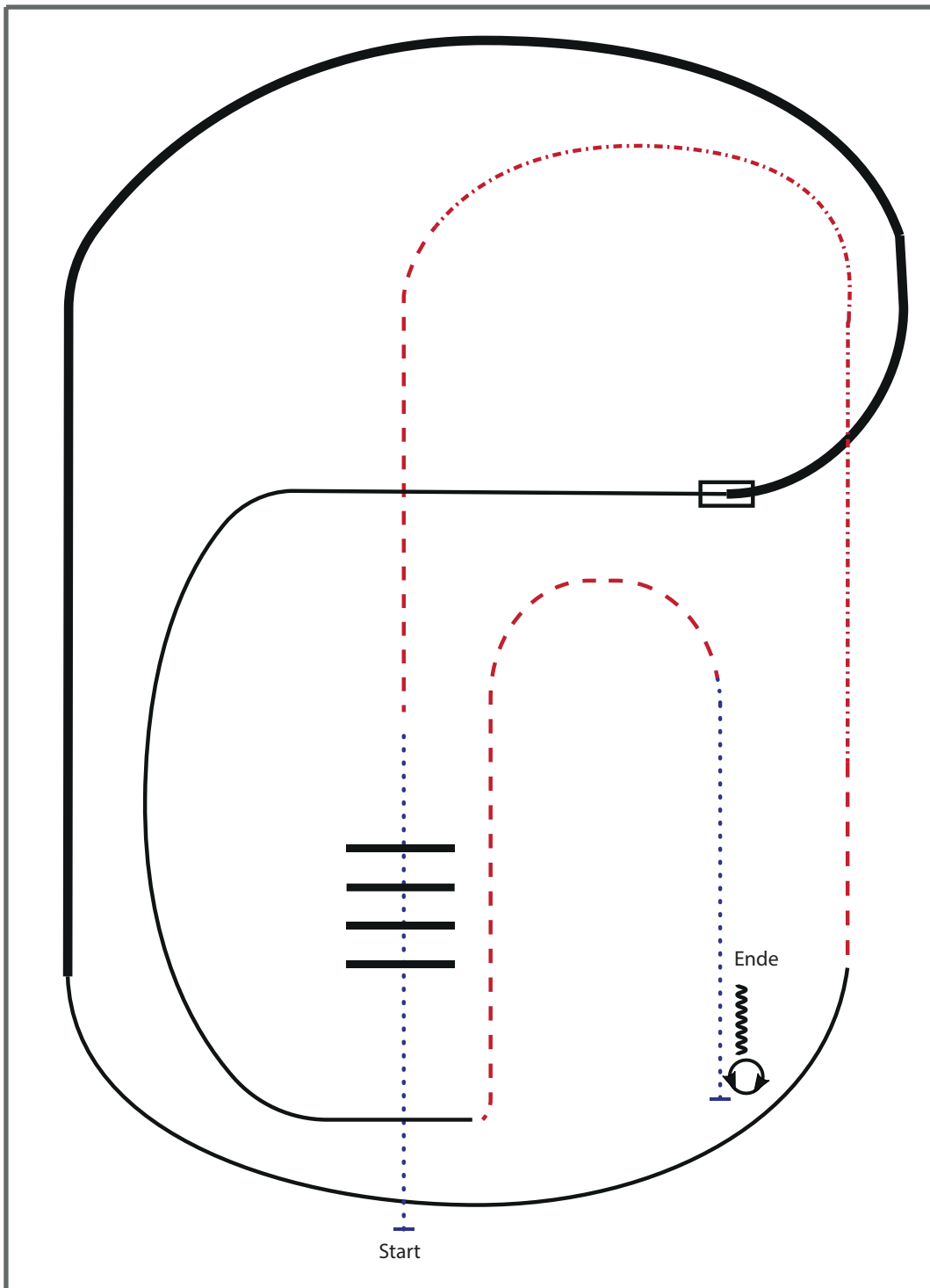
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	———
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# #24 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter

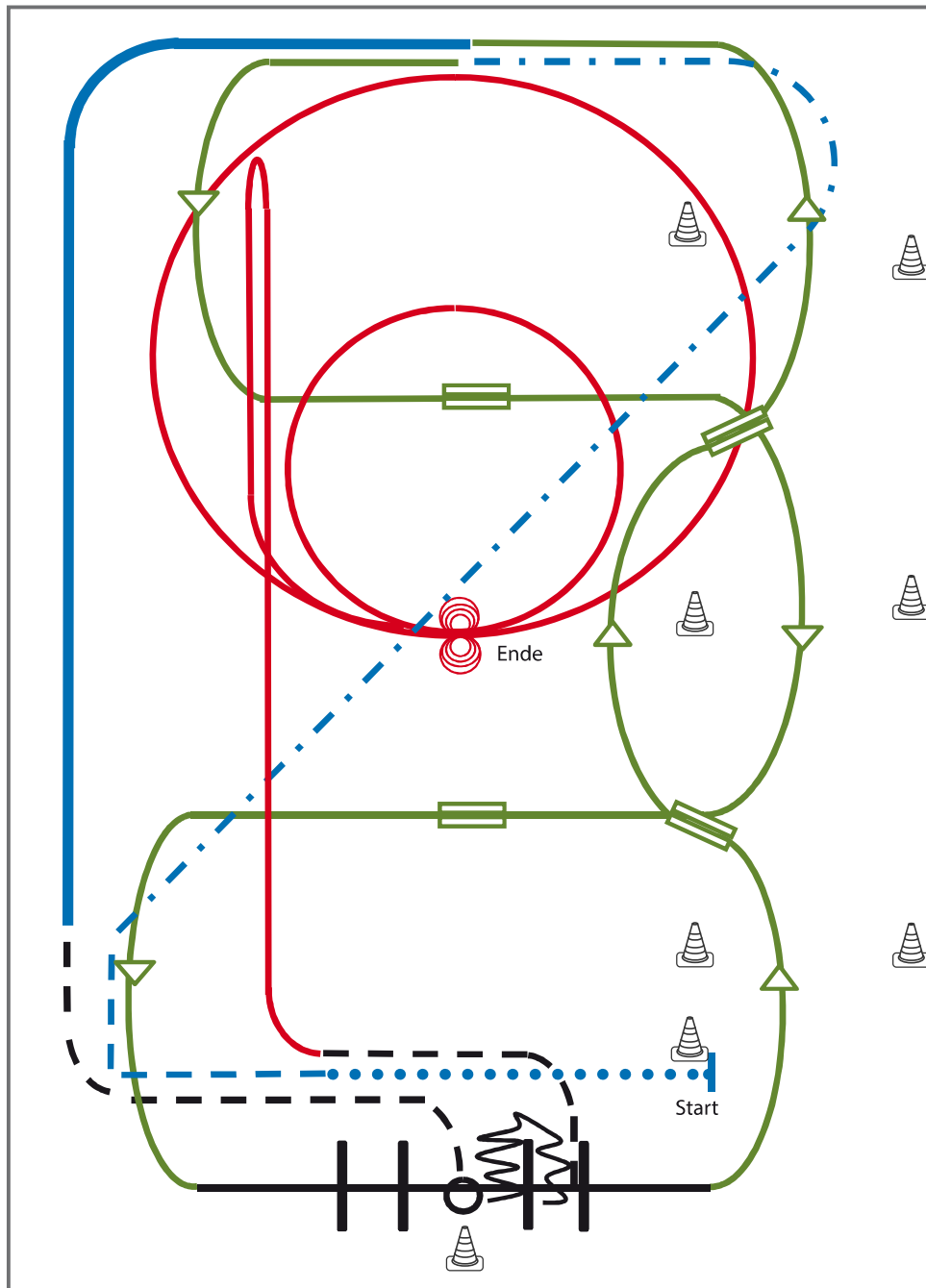


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE RL
- 5) EXTENDED LOPE RL
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE LL
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

DEUTSCHE WESTERBREITER UNION

Superhorse



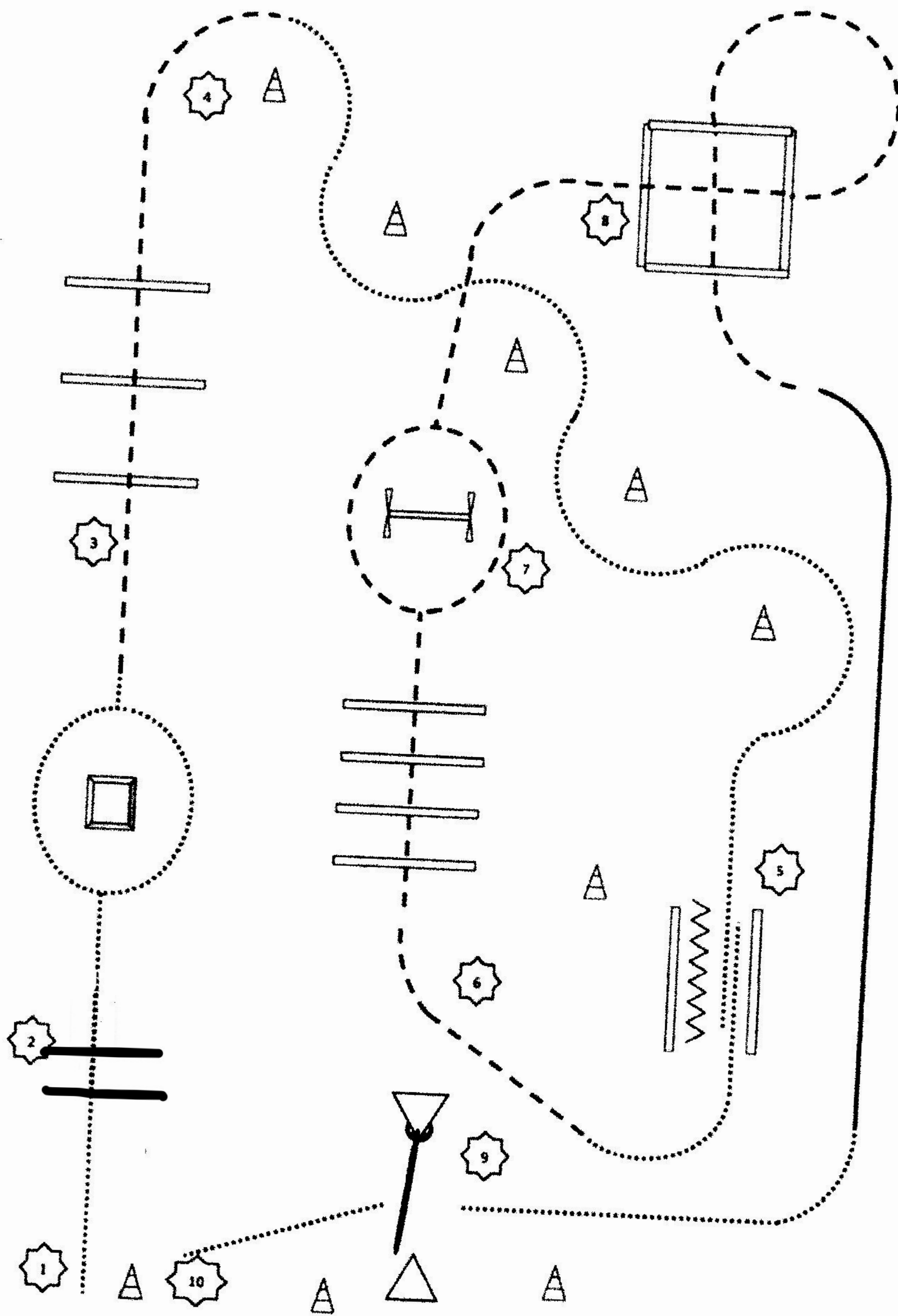
- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

**Legende:**

- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts



# Horse&Dog Trail

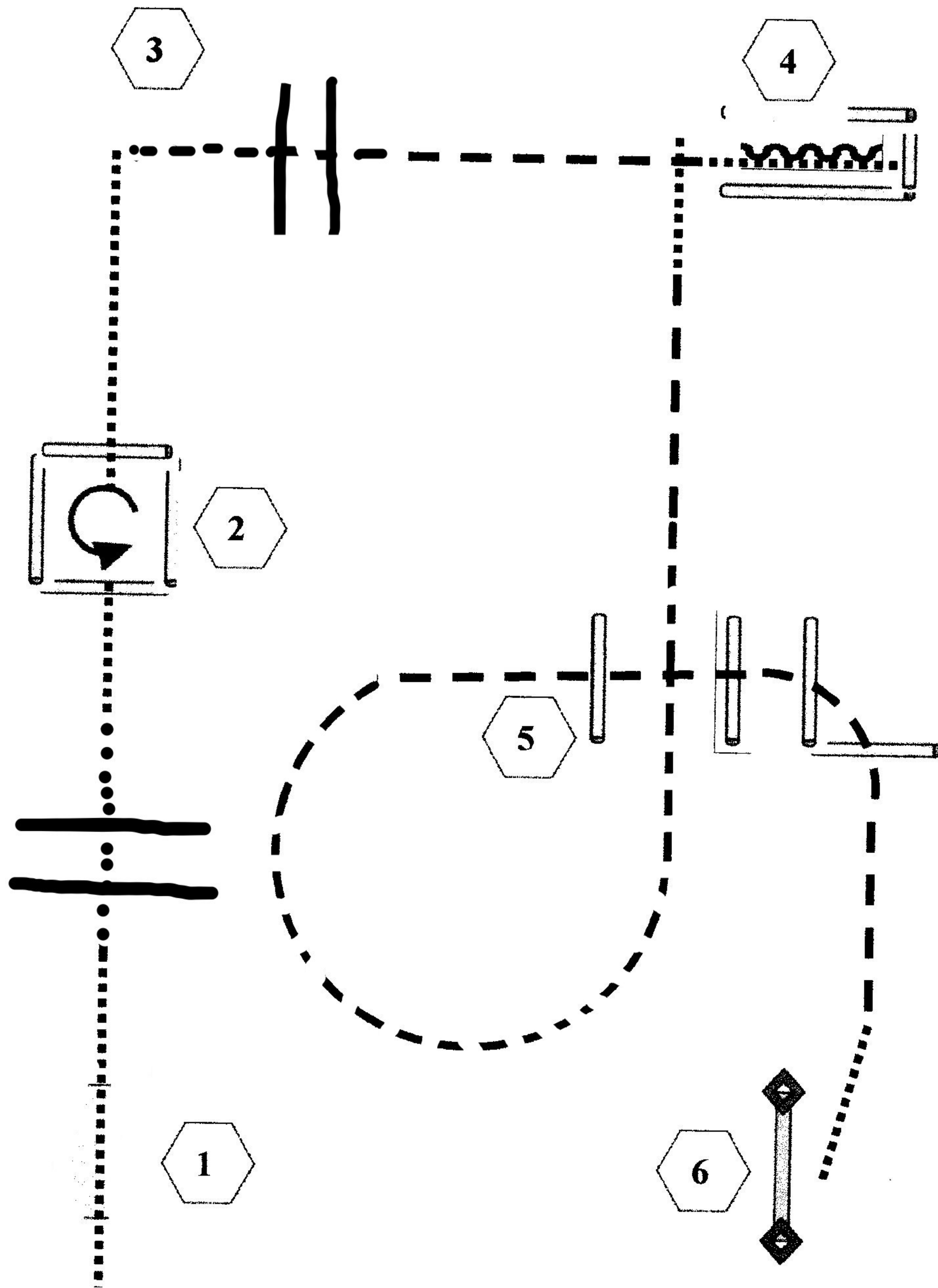




# Trail

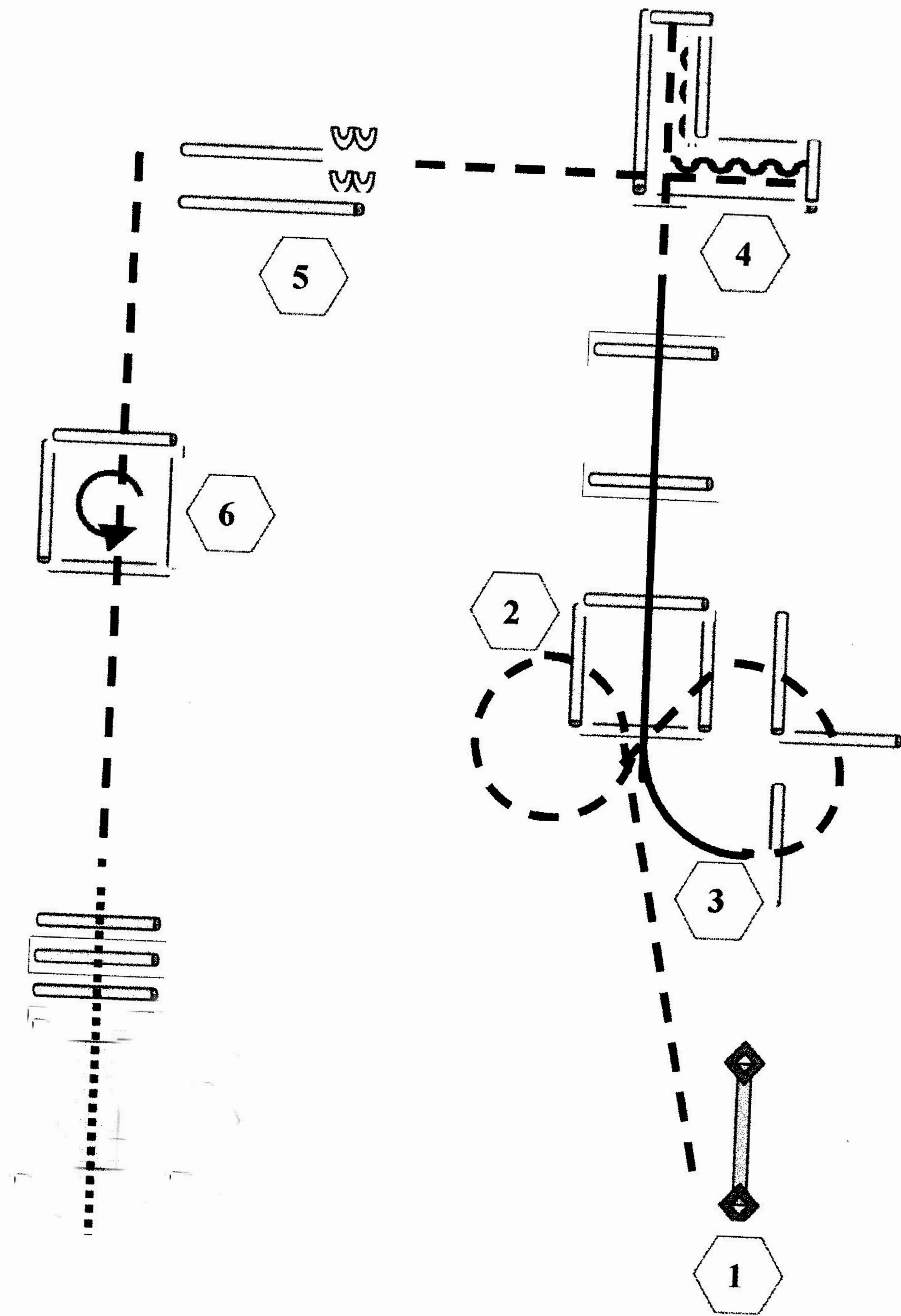
## Kat. C

in Hand / Walk-Trot



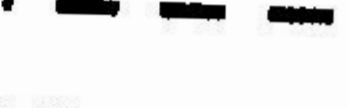


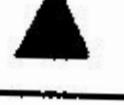


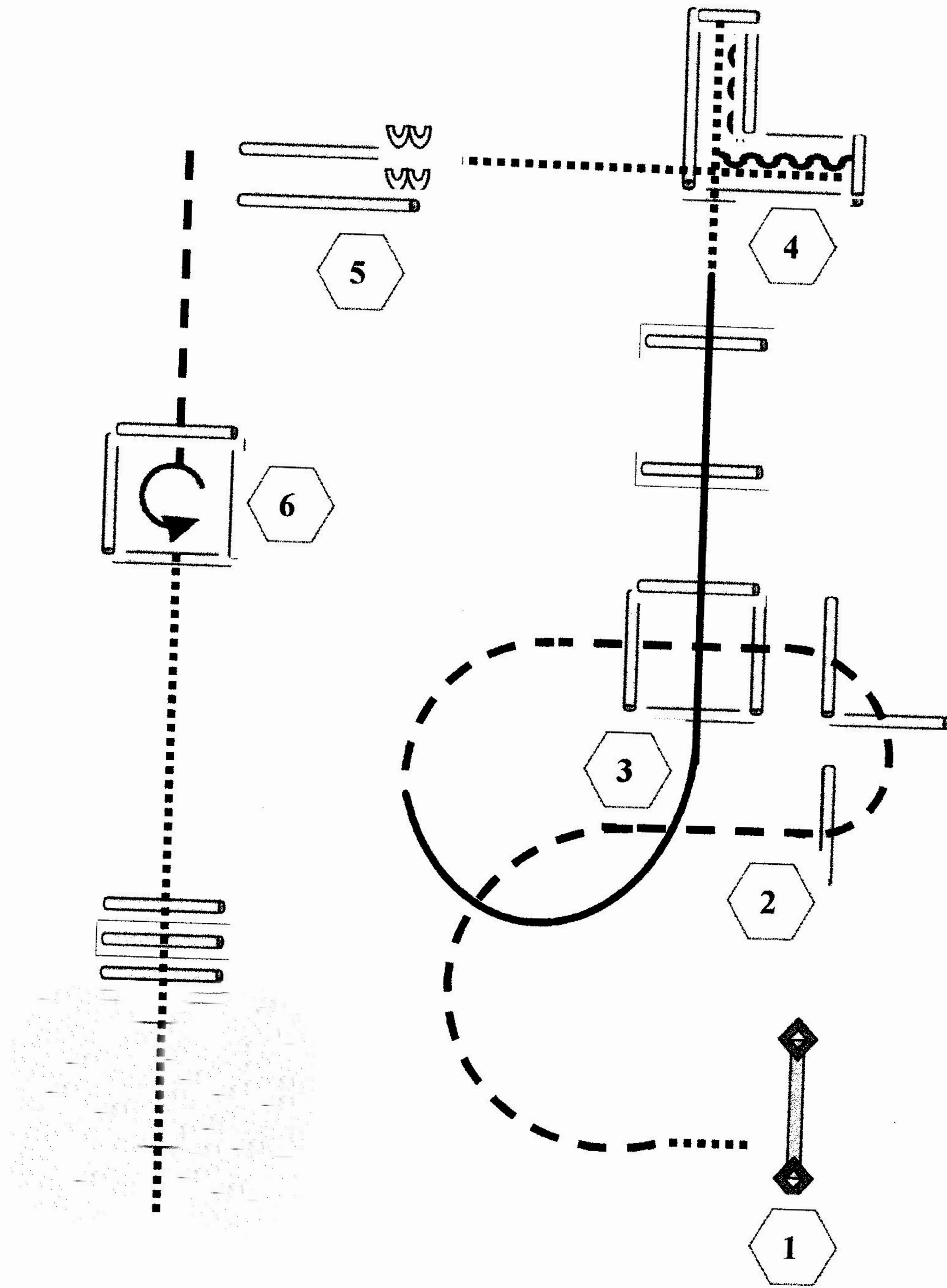
1. Walk over
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Jog over
4. Walk In, Back Up
5. Jog Over
6. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung




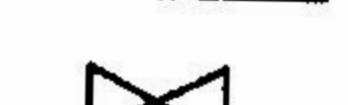

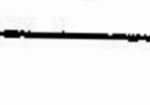


1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Jog Out
7. Walk Over

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



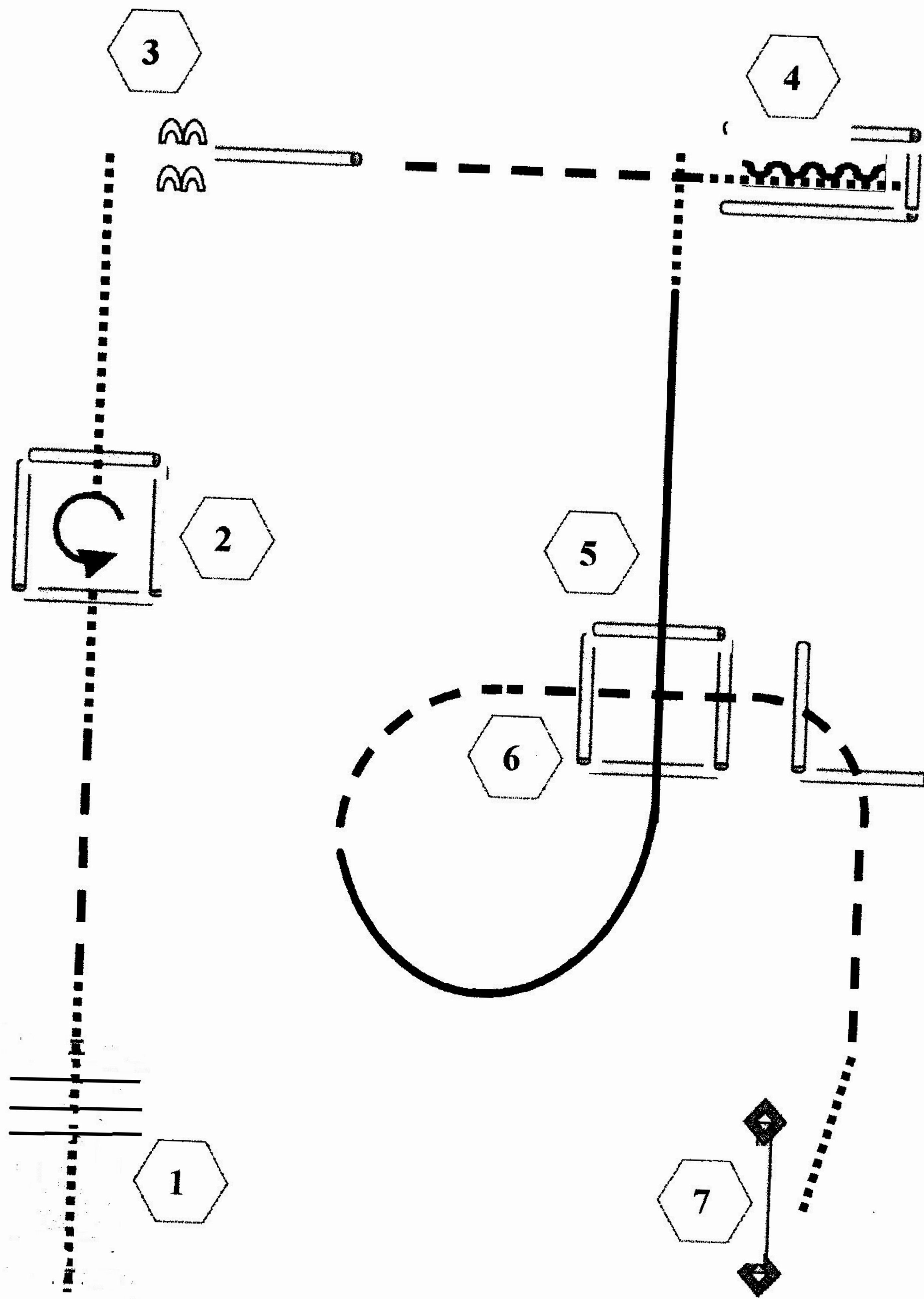
1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Walk Out
7. Walk Over,

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



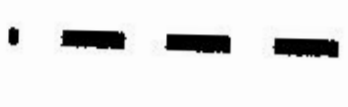
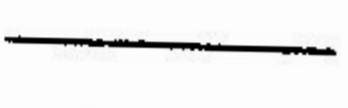


Trail

Kat. C

LK 4



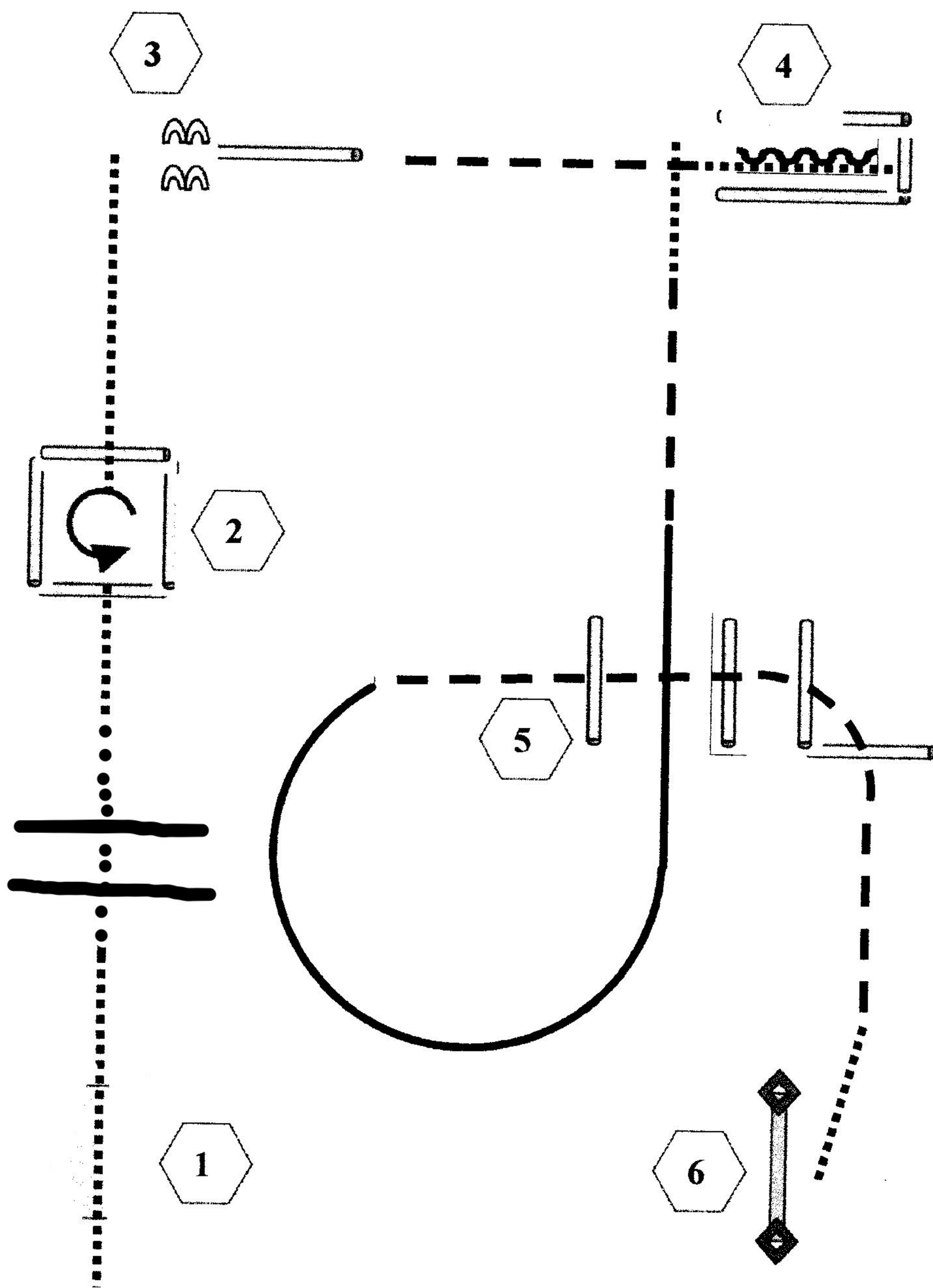
1. Walk over
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Lope Over
6. Jog Over
7. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Trail

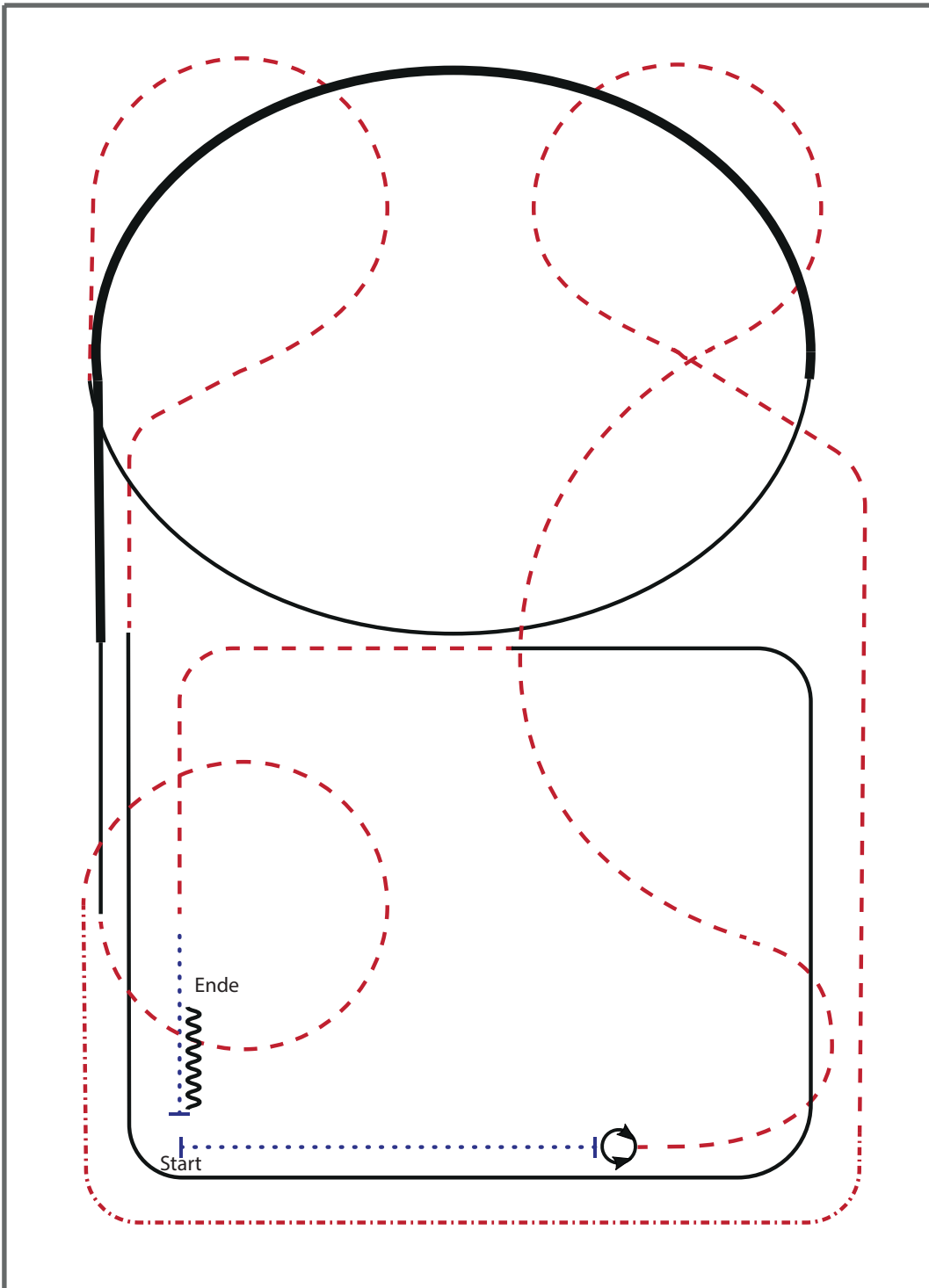
Kat. C

LK 5 A + GH



- 1. Walk over
- 2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
- 3. Sidepass rechts
- 4. Walk In, Back Up
- 5. Jog Over
- 6. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

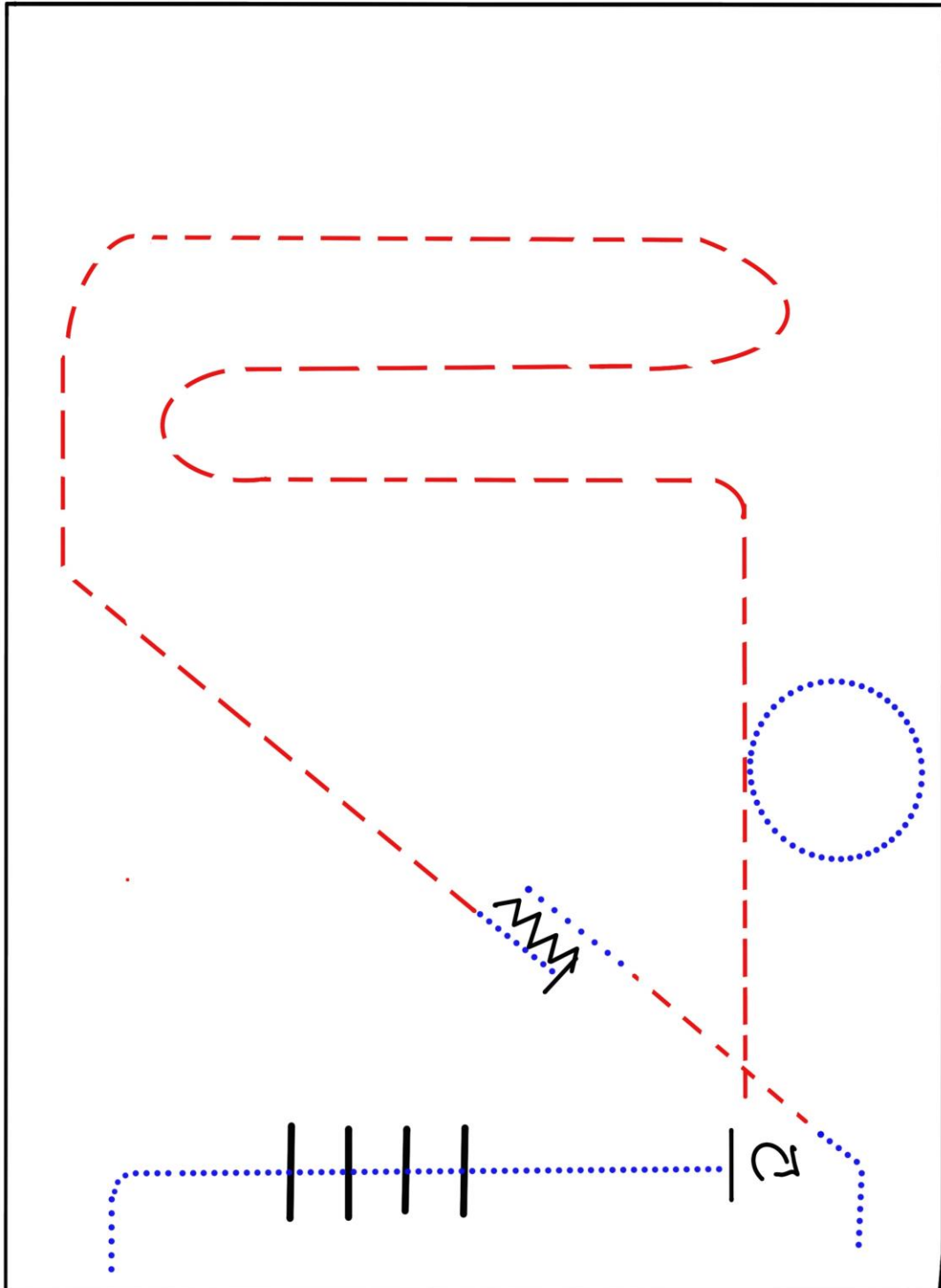


- 1) WALK
- 2) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL, EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
- 6) TROT
- 7) LOPE LL
- 8) TROT, WALK
- 9) STOP, BACK UP

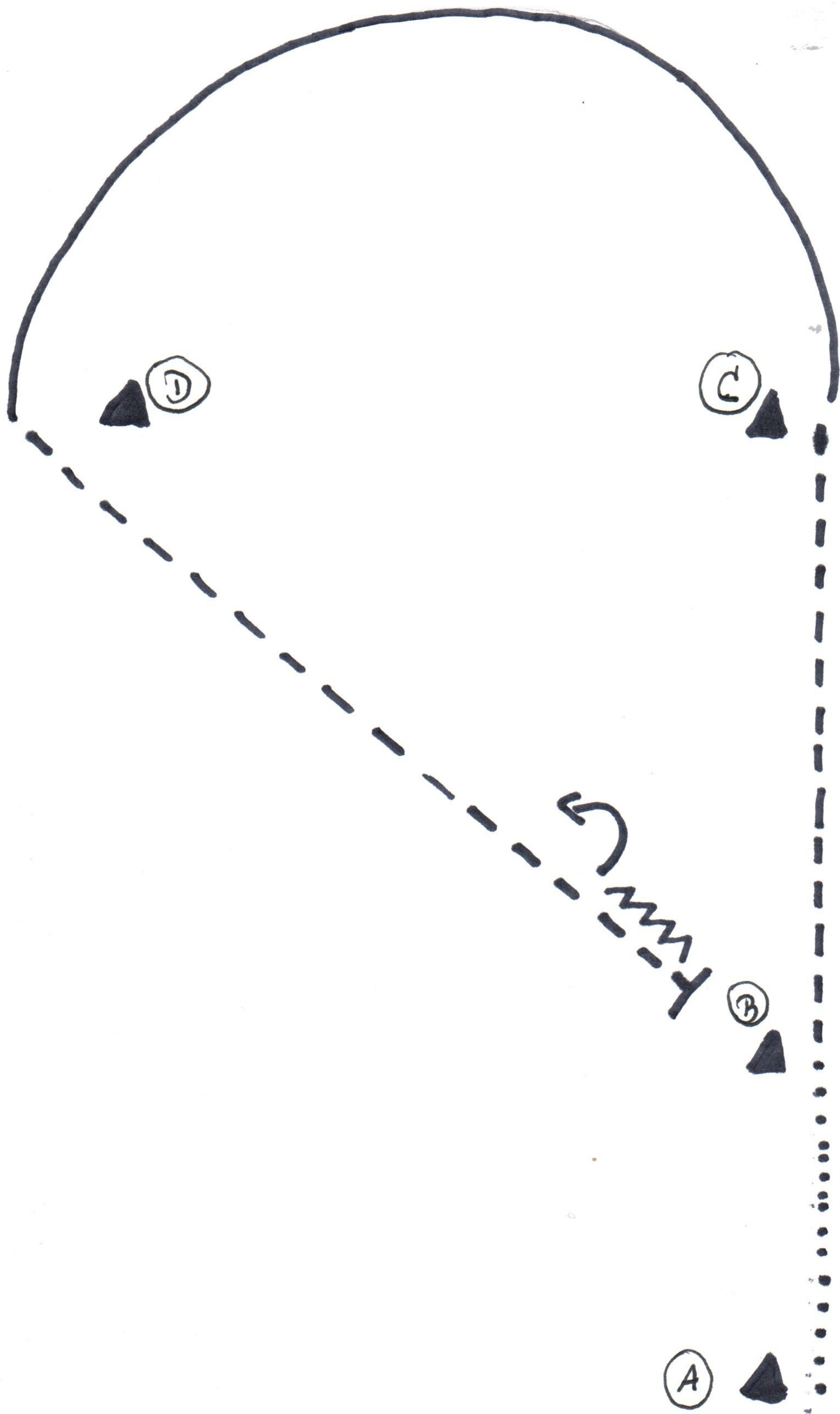
Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

DEUTSCHE REITERVERBÄNDE
   
 WESTENREITER
   
 UNION
   
 WESTERNRITZ

WALK TROT RANCH RIDING



1. WALK OVER
2. STOP,  $\frac{3}{4}$  TURN RIGHT
3. TROT
4. WALK SMALL CIRCLE
5. TROT
6. WALK
7. BACK UP
8. WALK
9. TROT, WALK



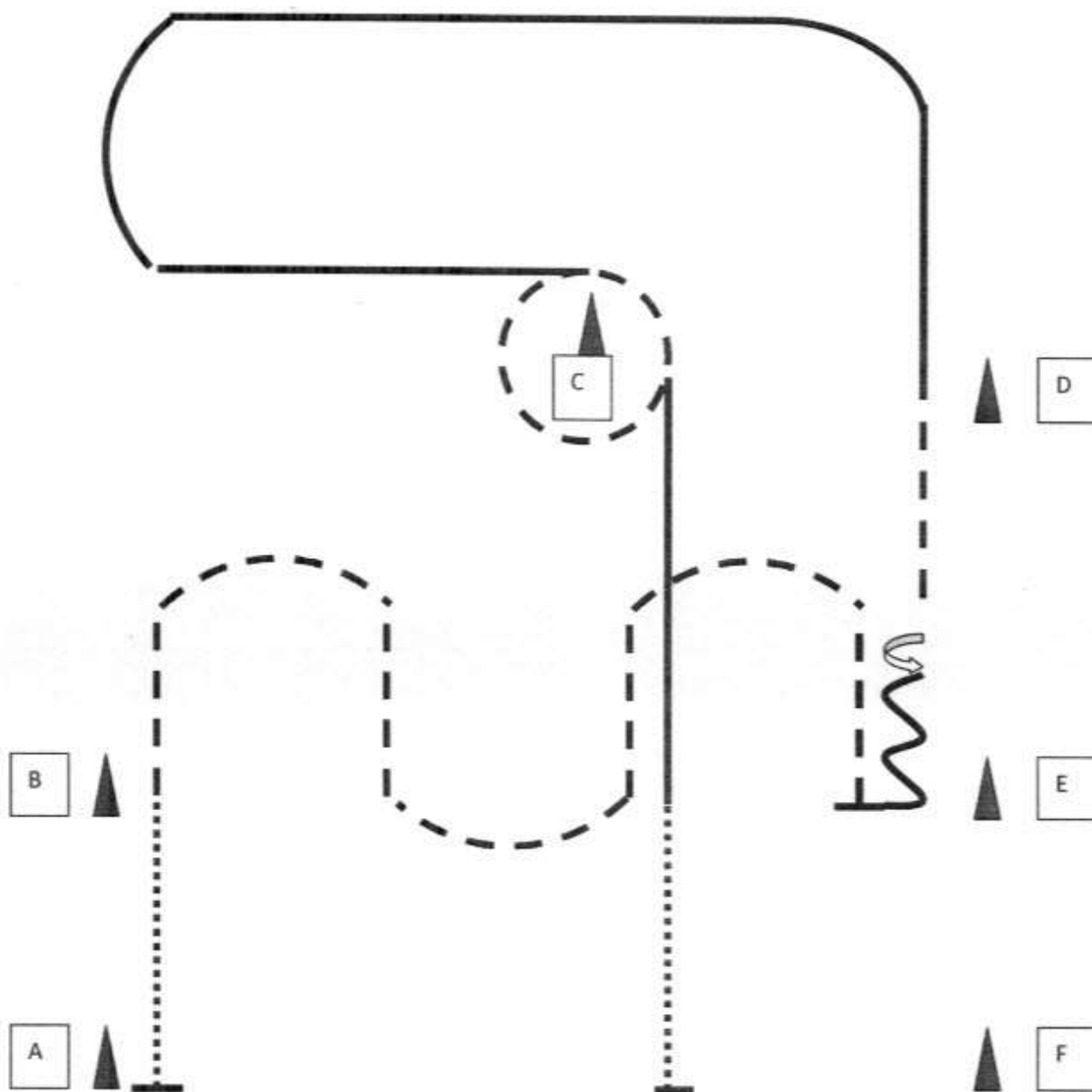
**Western Horsemanship LK 4/5 A/B**

1. Von A nach B im Walk
2. Von B nach C im Jog
3. Von C nach D im Lope
4. Von D nach B im Jog / Stop
5. Back up 1 Pferdelänge
6. 180° HHW links / Walk out



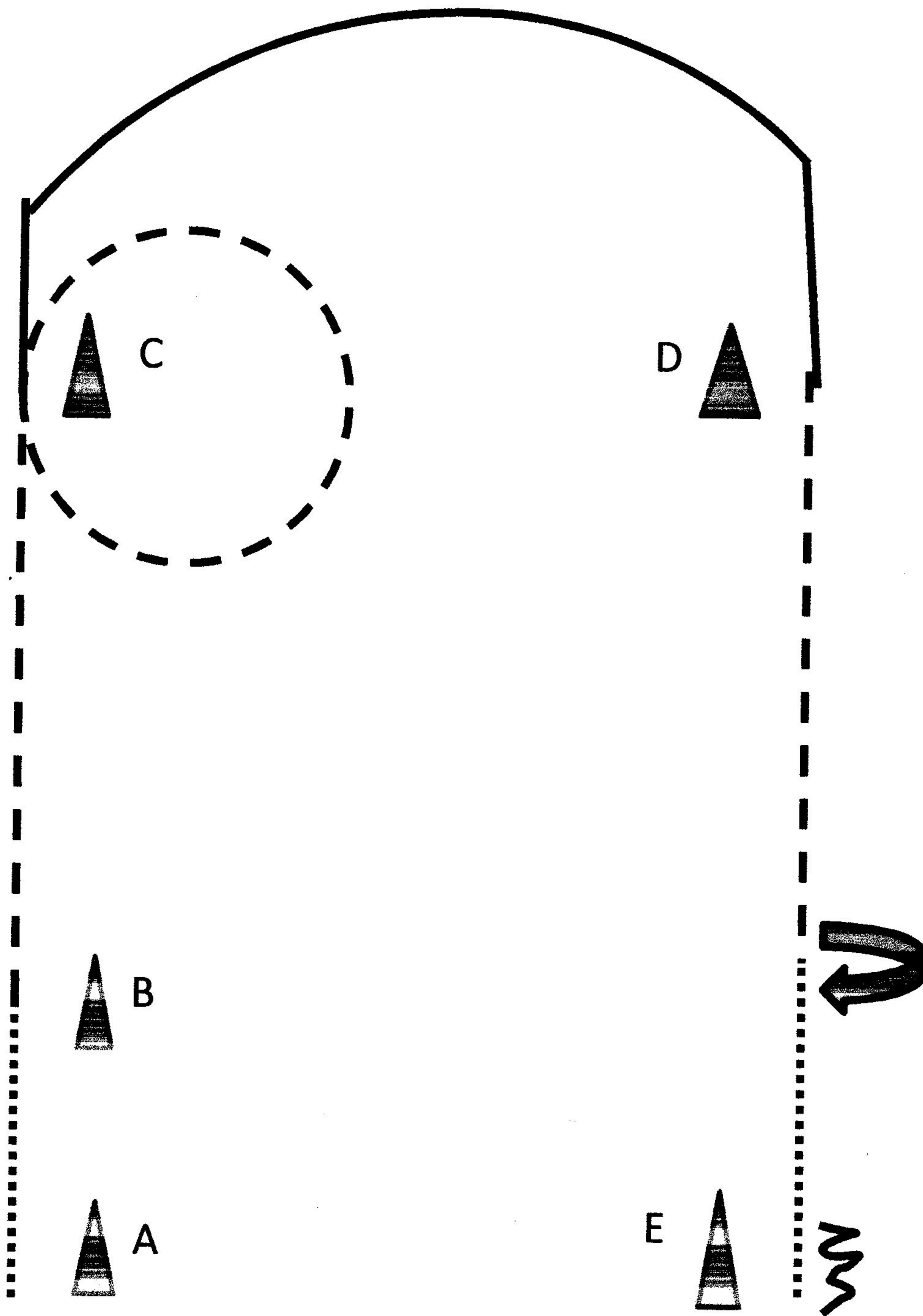
# Western Horsemanship

## LK 3



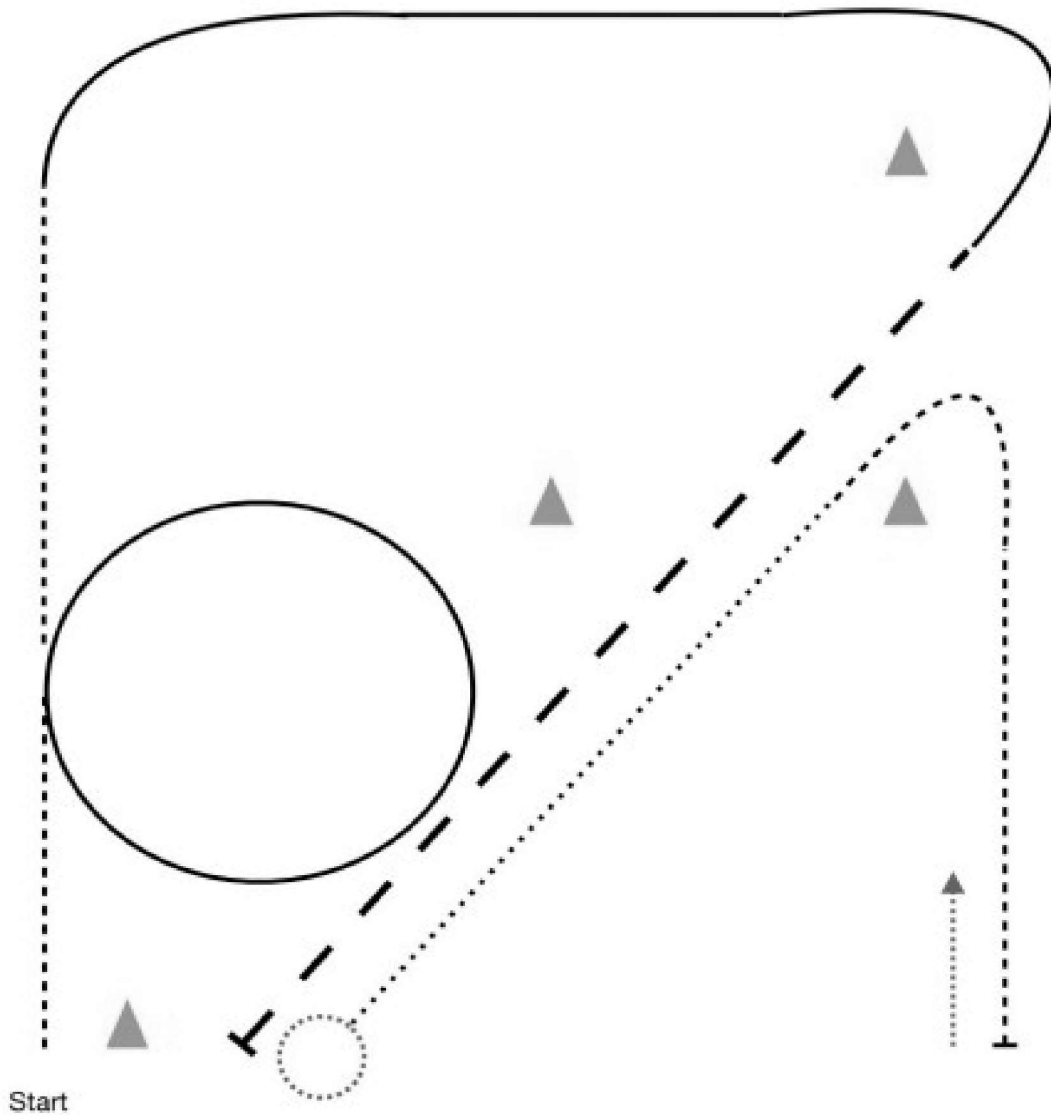
1. Bei A aus dem Stand Walk bis B
2. Jog Bögen bis E
3. Stop, Back
4. HHW 180° (opt. re/li)
5. Jog bis D, Lope left
6. Kleine Jogvolte um C
7. Lope right bis E
8. Walk bis F, Stop

# Ü40 Horsemanship



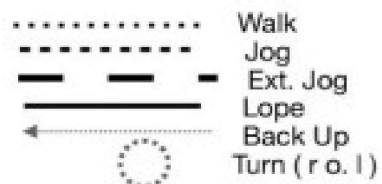
1. Beginn bei A im Walk bis B
2. Jog, Jogvolte um C
3. Lope (rechts) bis D
4. Jog bis höhe B, Stop, 360° HHW rechts
5. Walk bis E, Back up, Bahn verlassen

# Western Horsemanship LK 1-2

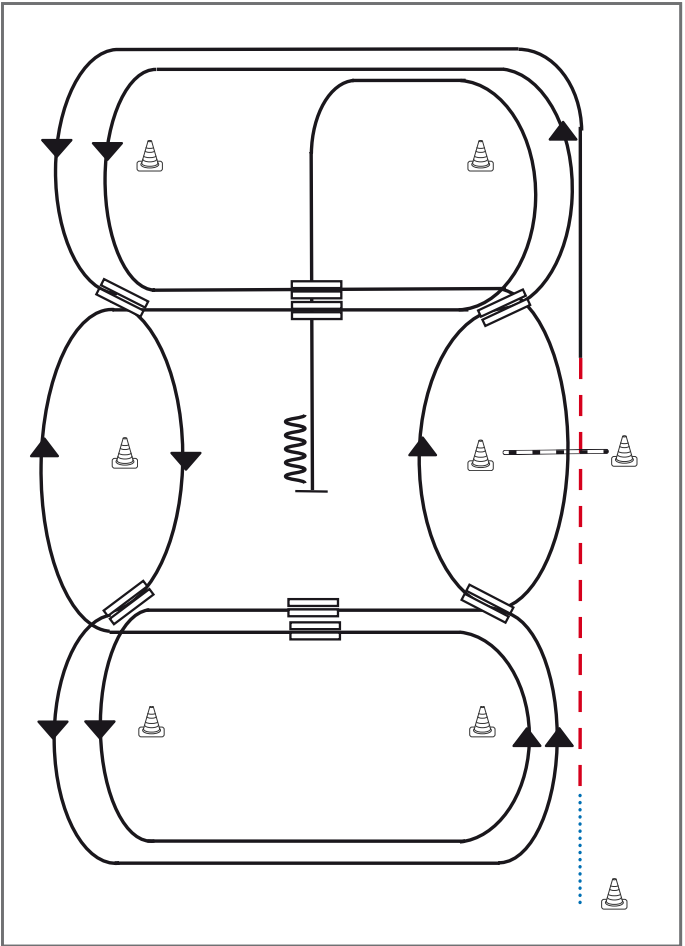


1. Be ready at marker; Jog
2. Lope right lead 2 small circle
3. Jog
4. Lope right lead
5. Extended Jog; Stop
6. 540° turn (r o. l)
7. Walk

8. Jog; Stop
9. Back up

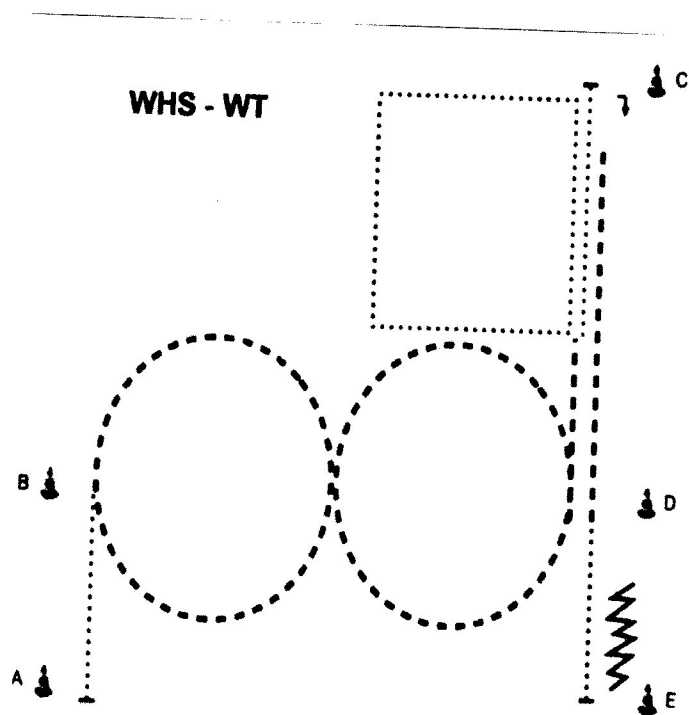


## Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



1. Bei A aus dem Stand Walk bis B
2. Ab B 1 1/2 Zirkel im Jog rechts
3. Ab Mitte 1 1/2 Zirkel im Jog links
4. ca. 2 Pferdelängen hinter D Übergang zum Walk;  
Walk „im Quadrat“
5. Walk zu C; HHW 180° rechts
6. Jog bis D;
7. Walk, Stop bei E
8. Mindestens eine Pferdelänge Back Up