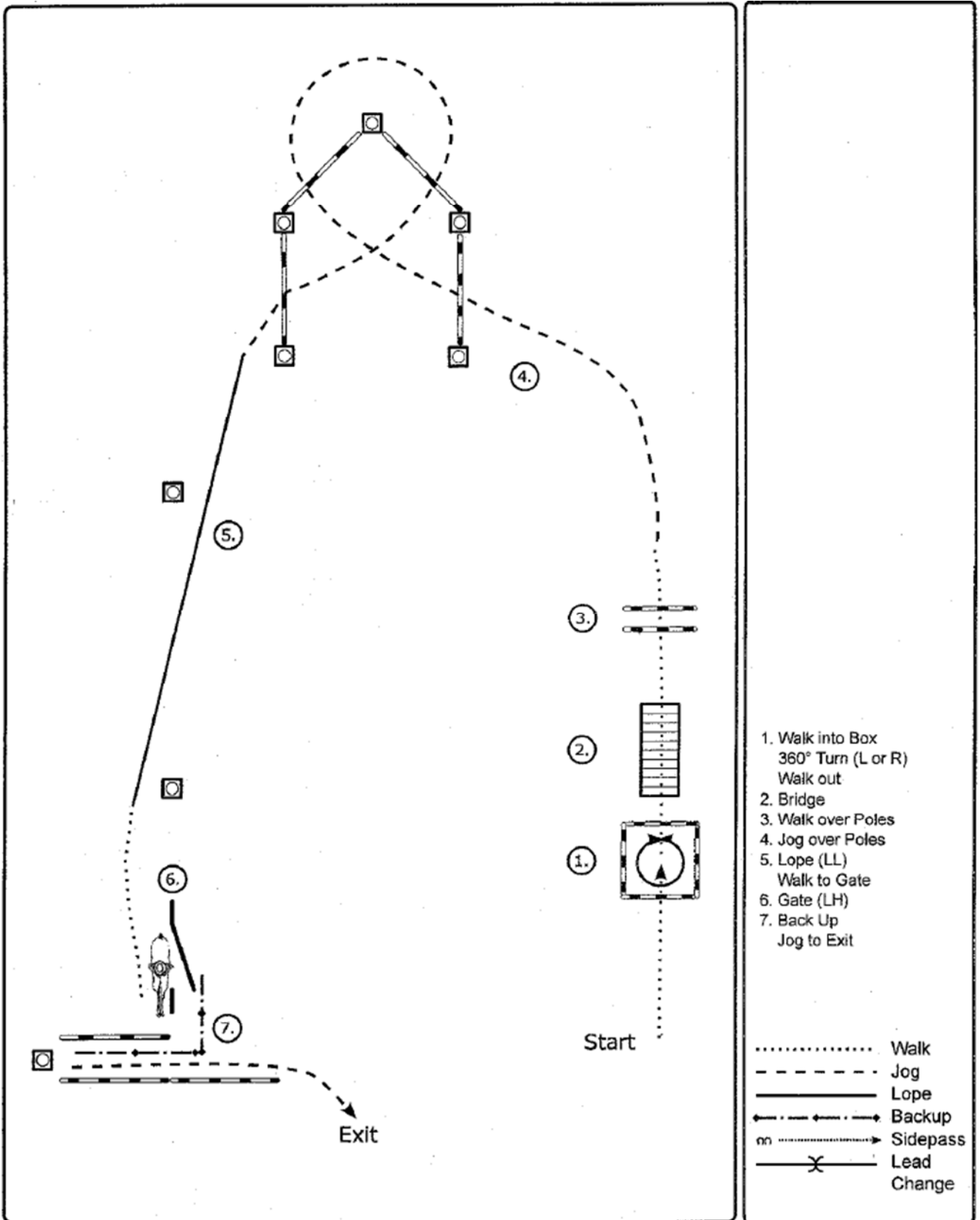




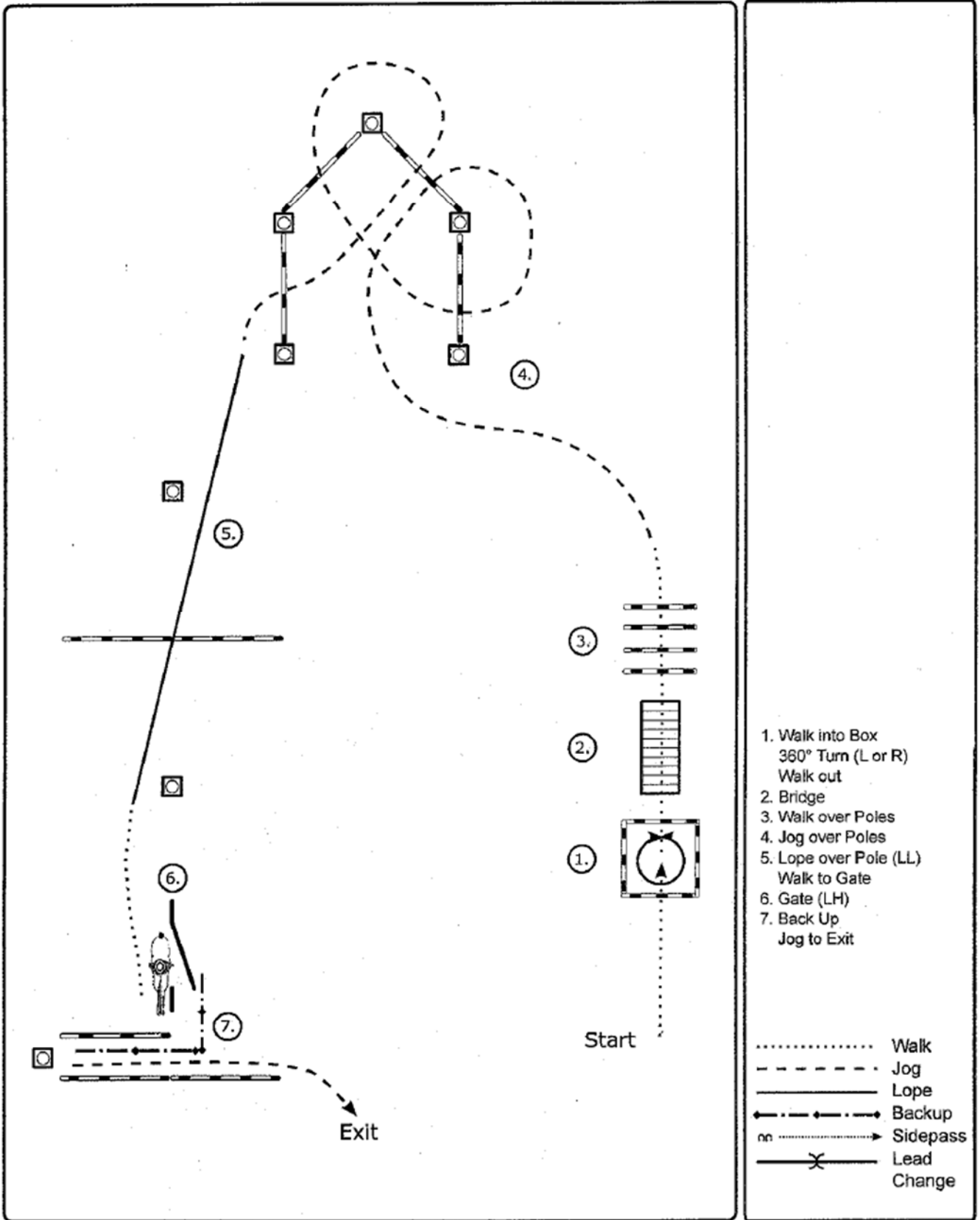
Patternbook
Banti-Cow Ranch
2023

Trail Horse LK 4/5 B

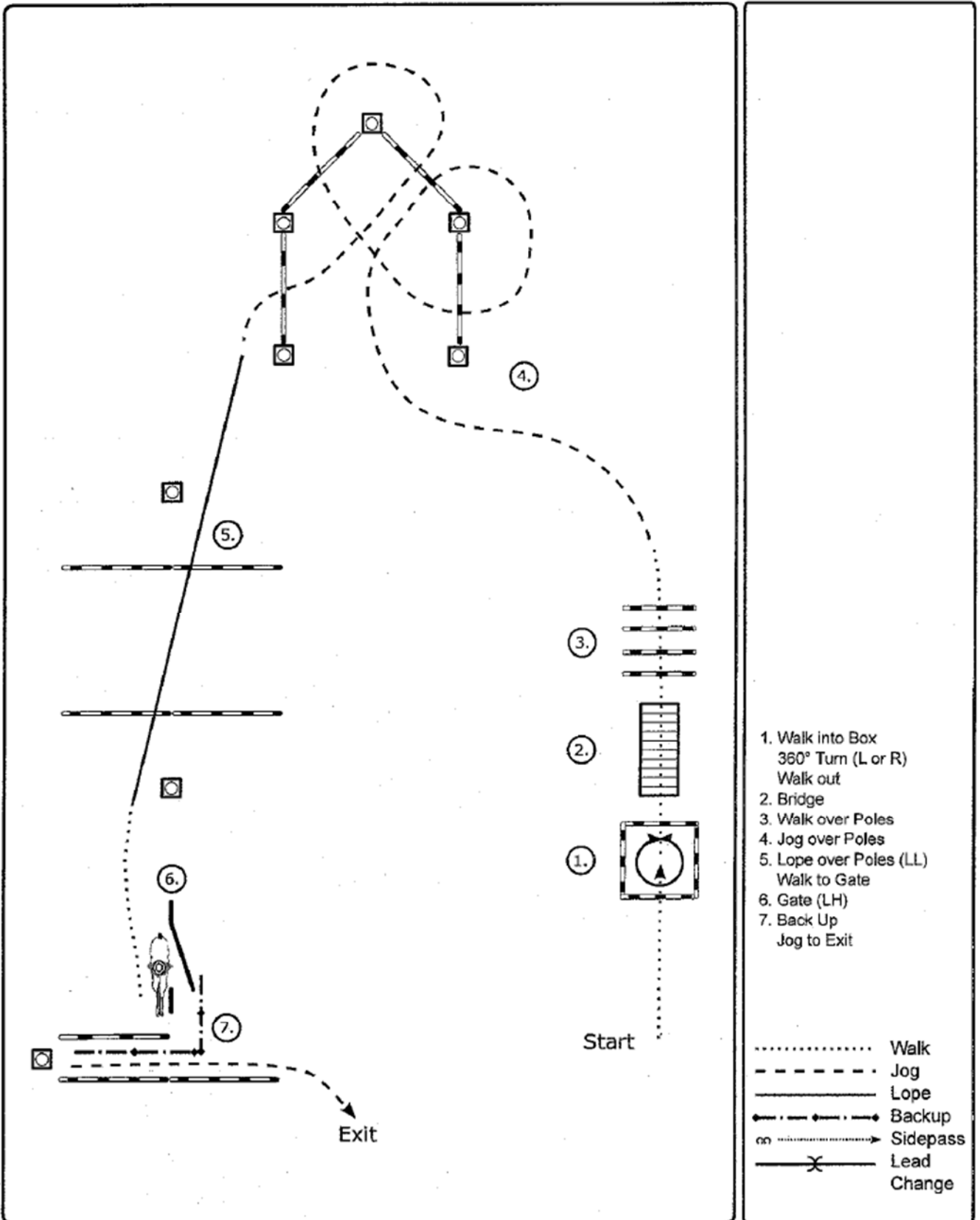


1. Walk into Box
360° Turn (L or R)
Walk out
2. Bridge
3. Walk over Poles
4. Jog over Poles
5. Lope (LL)
Walk to Gate
6. Gate (LH)
7. Back Up
Jog to Exit

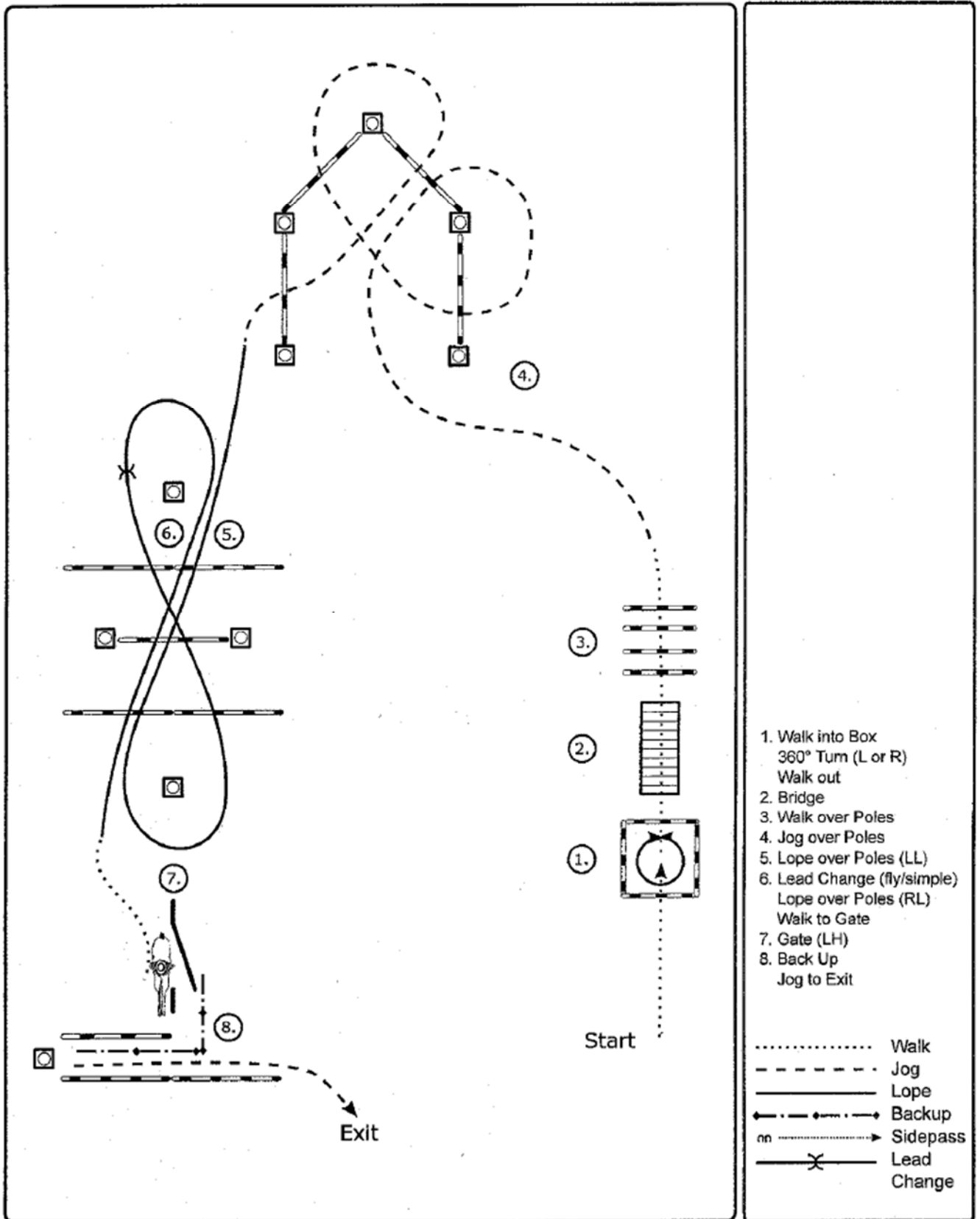
Trail Horse LK 4/5 A



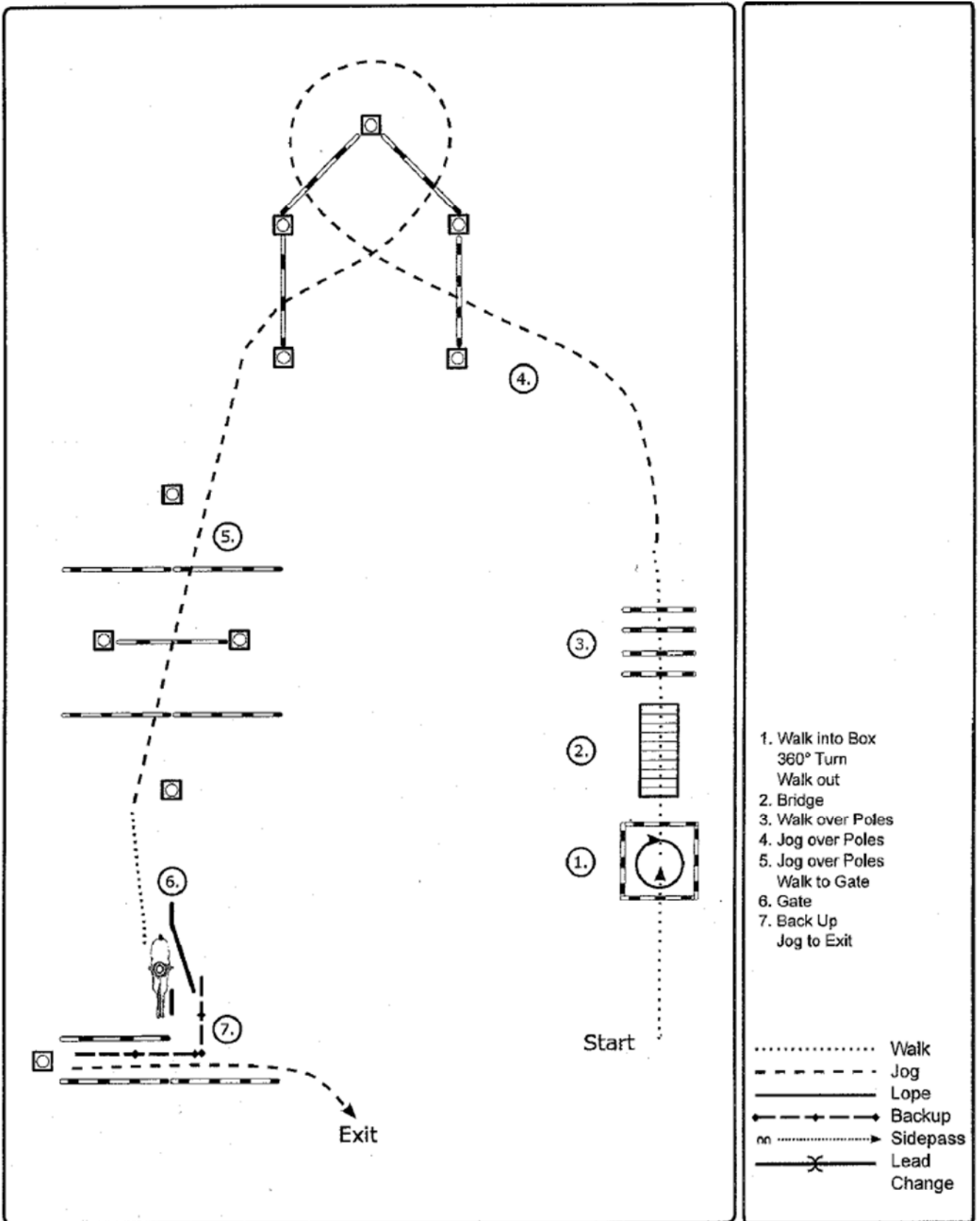
Trail Horse LK 3A und 3B



Trail Horse LK 2 und 1



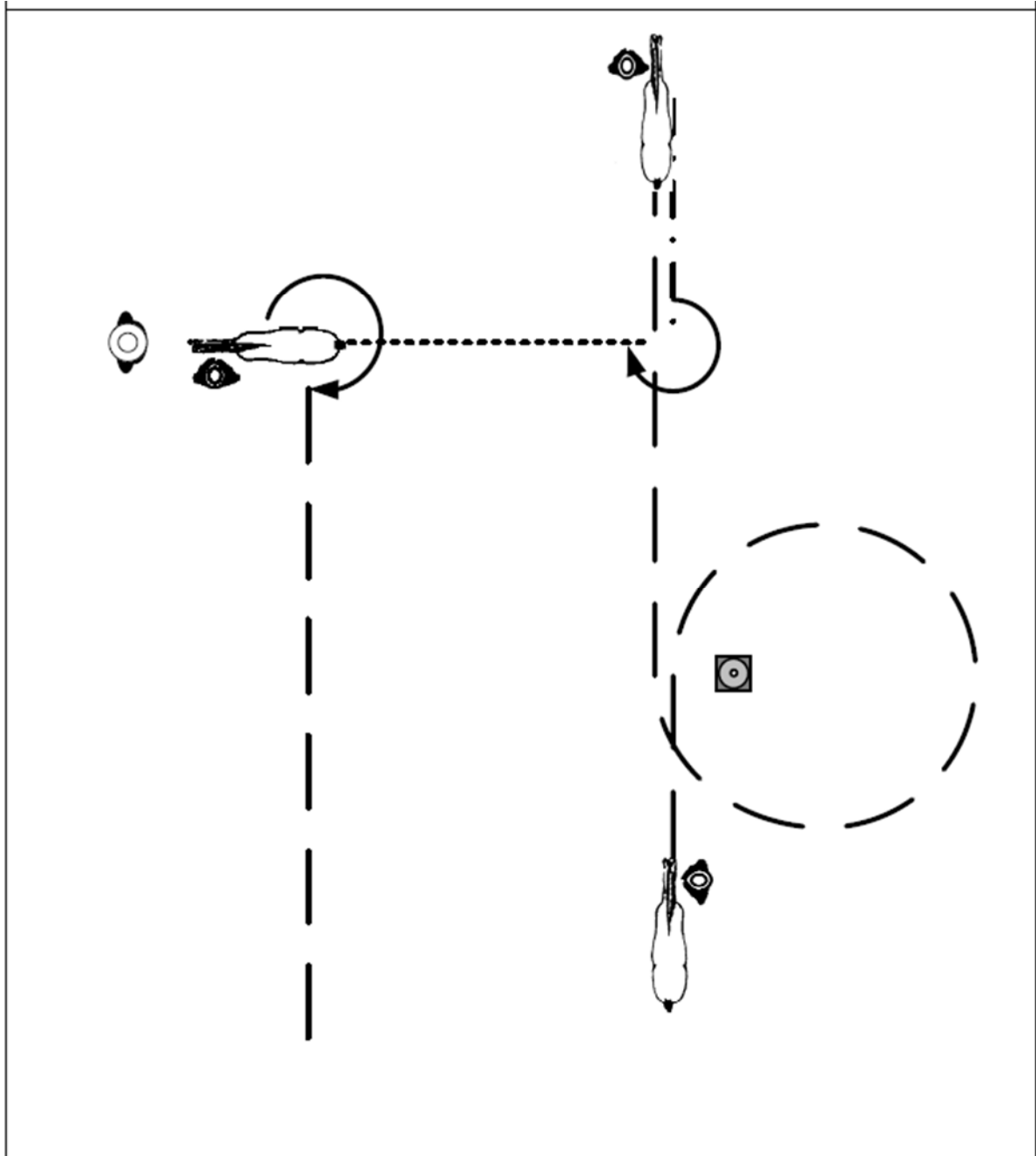
Trail Horse Walk Trot



1. Walk into Box
360° Turn
Walk out
2. Bridge
3. Walk over Poles
4. Jog over Poles
5. Jog over Poles
Walk to Gate
6. Gate
7. Back Up
Jog to Exit

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ← - - - - → Backup
- on Sidepass
- X — Lead Change

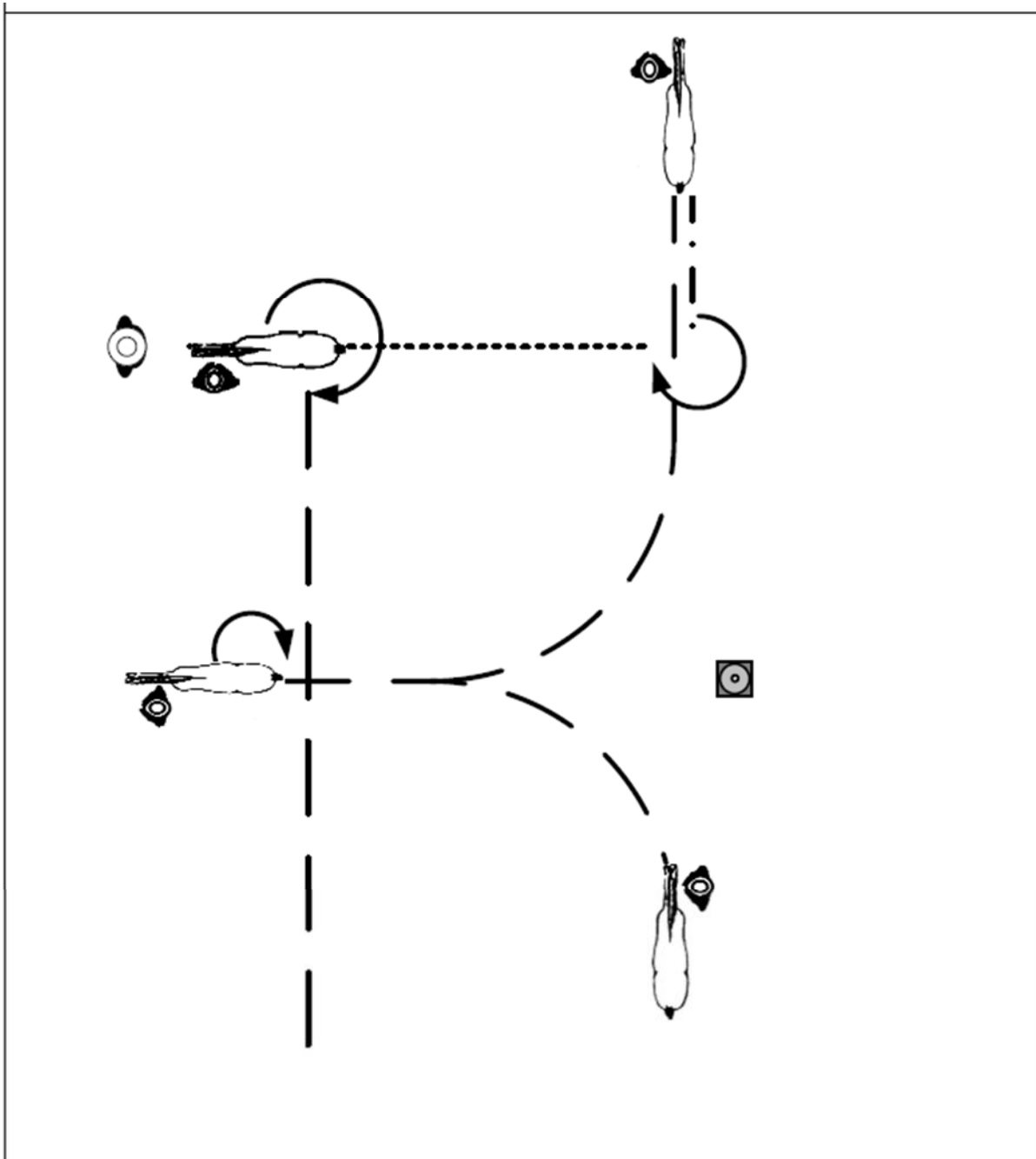
Showmanship at Halter LK 4/5 AB und **Z** LK1-3



1. Setup, Jog, Jog circle
2. Jog, Stop
3. Backup
4. Turn $\frac{3}{4}$ right, walk to judge
5. Setup
6. Inspection
7. Turn $\frac{3}{4}$ right, Jog to warm up area

- Walk
- — — — — Jog
- . . - . . Extended Jog
- Lope
- . . - . . Backup
- ⤵ ⤴ ⤵ Sidepass

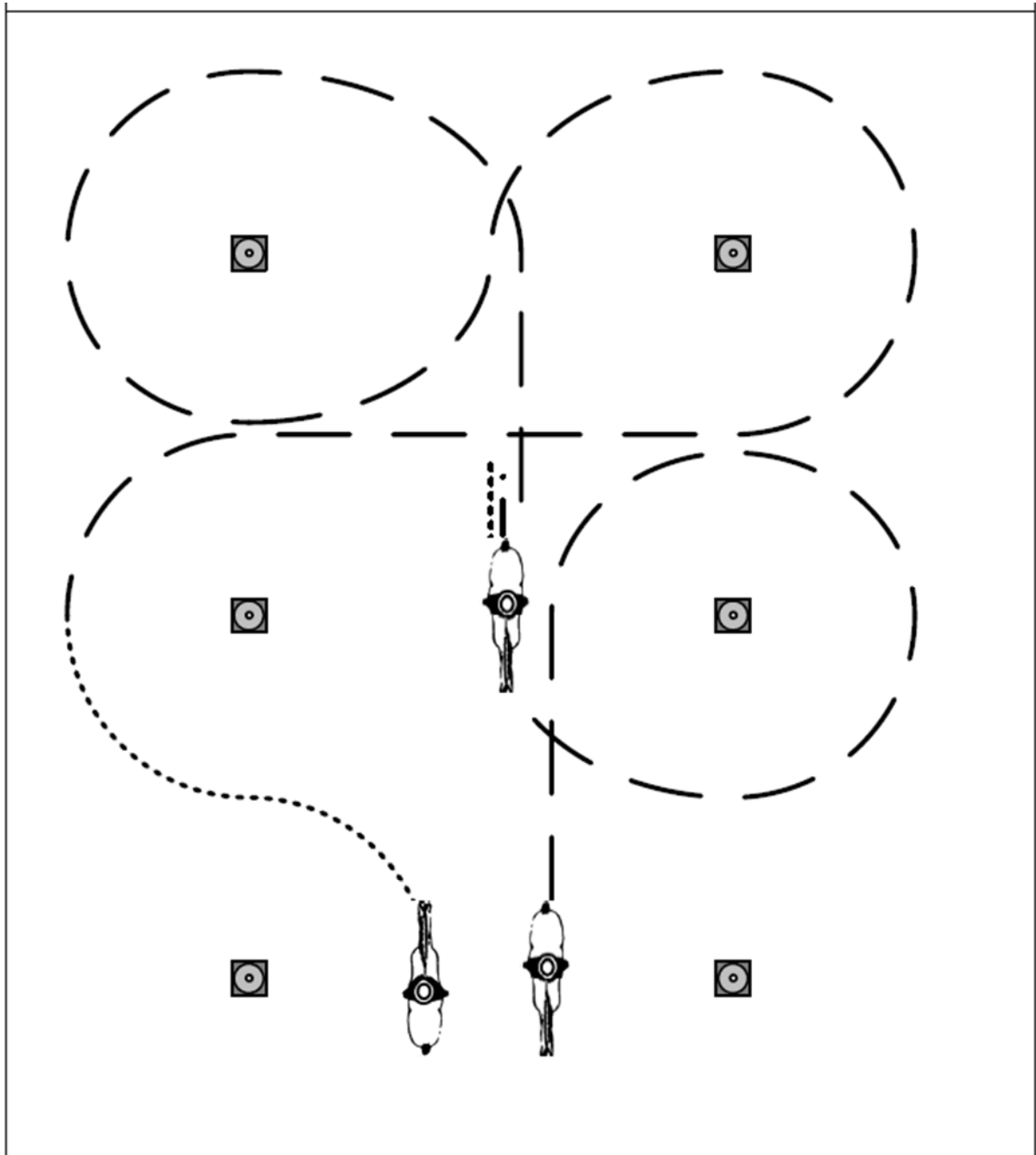
Showmanship at Halter LK1/2, LK3 und **Z** LK4-5



1. Setup, Jog
2. Stop, Turn $\frac{1}{2}$ right
3. Jog
4. Stop, Backup
5. Turn $\frac{3}{4}$ right, walk to judge
6. Setup
7. Inspection
8. Turn $\frac{3}{4}$ right, Jog to warm up area

- | | |
|-----------|--------------|
| ----- | Walk |
| — — — | Jog |
| - · - · - | Extended Jog |
| ———— | Lope |
| - · - · - | Backup |
| ⤵ ⤴ | Sidepass |

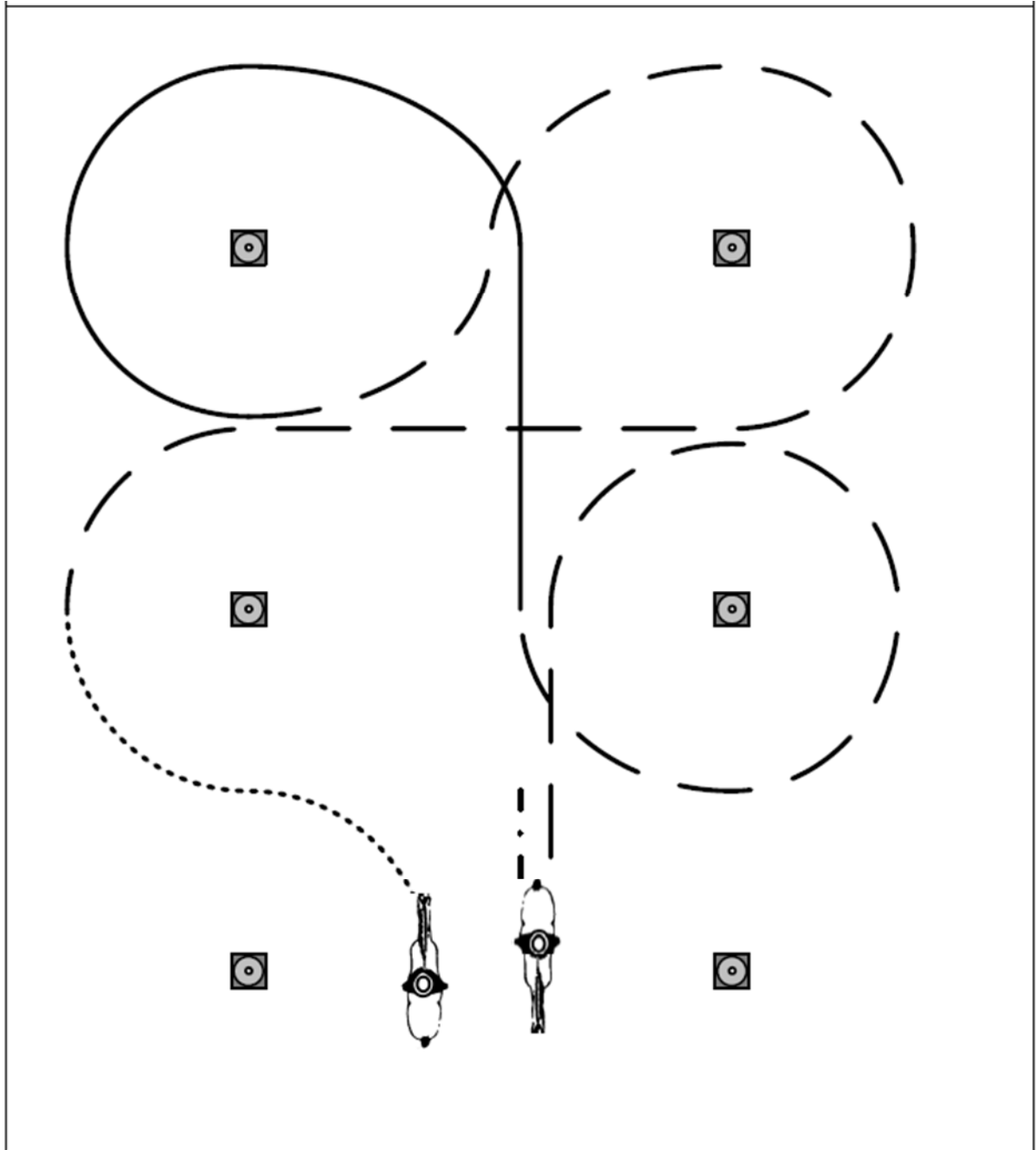
Western Horsemanship Walk Trot



1. Walk
2. Jog
3. Stop, Backup
4. Walk
5. Jog
6. Stop

- | | |
|---------|--------------|
| ----- | Walk |
| - - - - | Jog |
| | Extended Jog |
| ———— | Lope |
| - . - . | Backup |
| ↻ ↑ ↻ | Sidepass |

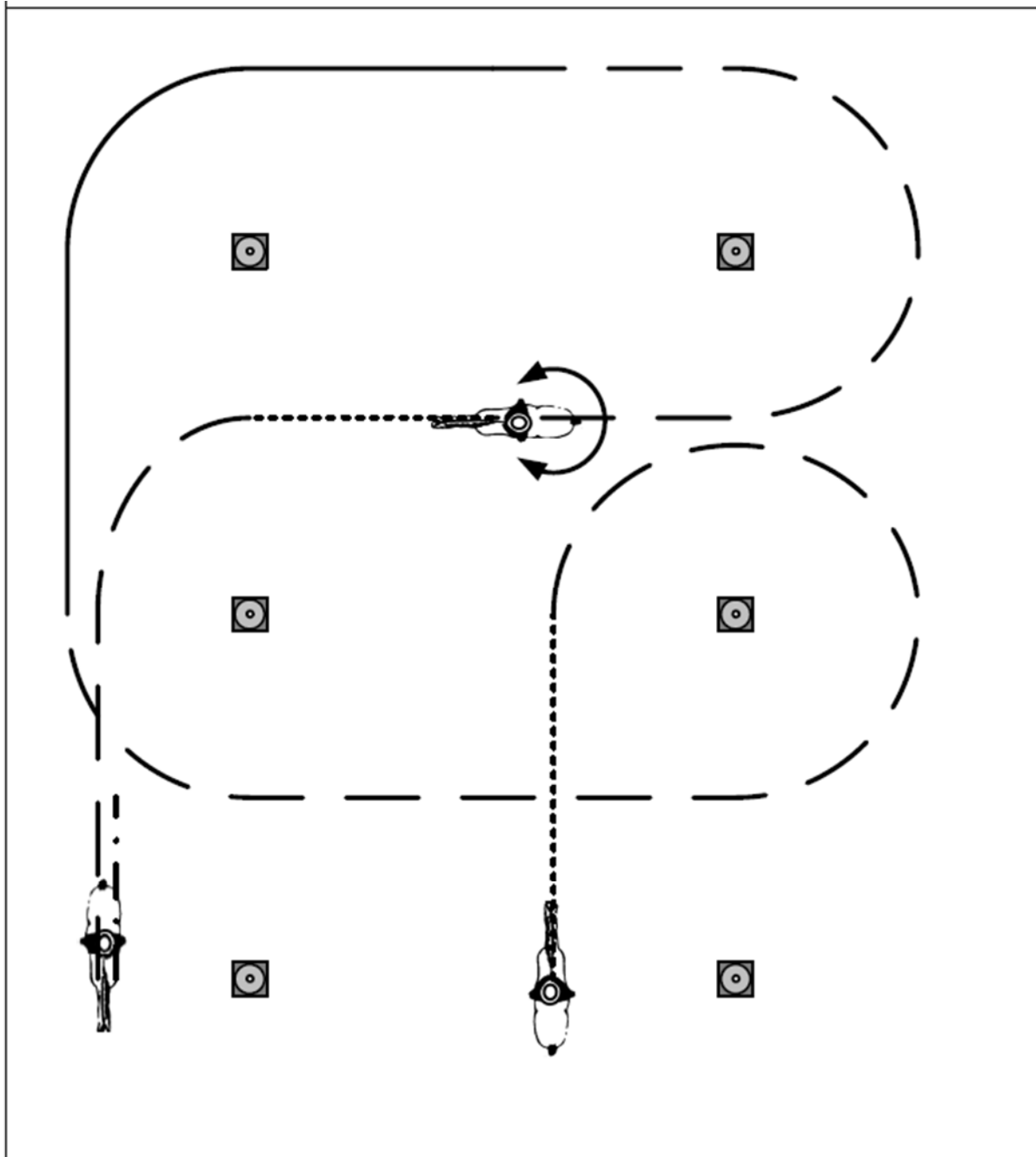
Western Horsemanship LK 4/5B und LK 4/5A



1. Walk
2. Jog
3. Lope right lead
4. Jog
5. Stop, Backup

- Walk
- — — — — Jog
- · - · - · - · - · - · Extended Jog
- Lope
- · - · - · Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

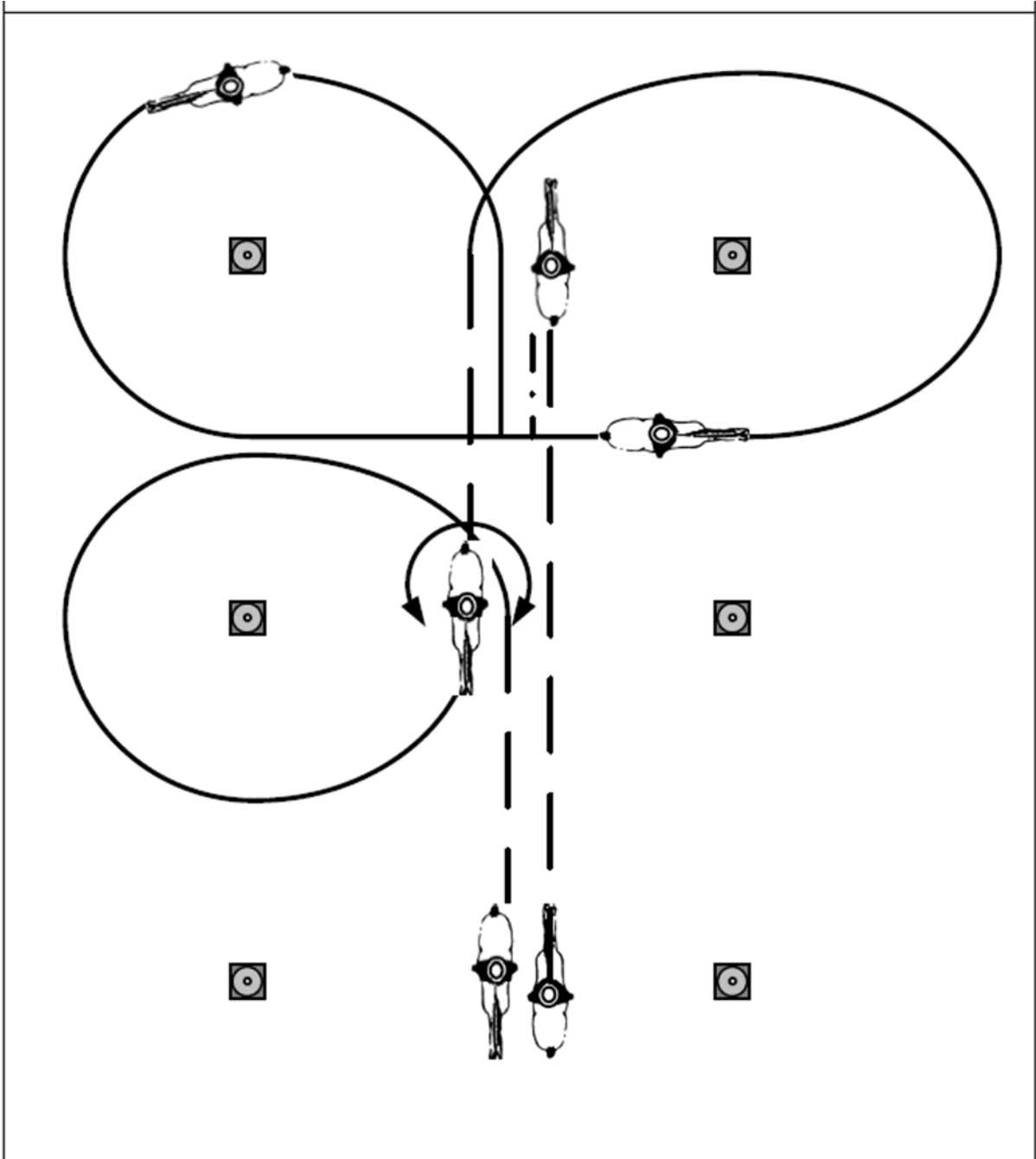
Western Horsemanship Z LK 1-3 und Z 4/5



1. Walk, Jog around marker, Jog
2. Lope right lead
3. Jog around marker
4. Stop, turn 360 right or left
5. Walk, jog
6. Stop, Backup

- | | |
|-------------|--------------|
| ----- | Walk |
| — — — | Jog |
| - · - · - · | Extended Jog |
| ————— | Lope |
| - · - · - · | Backup |
| ↻ ↑ ↻ | Sidepass |

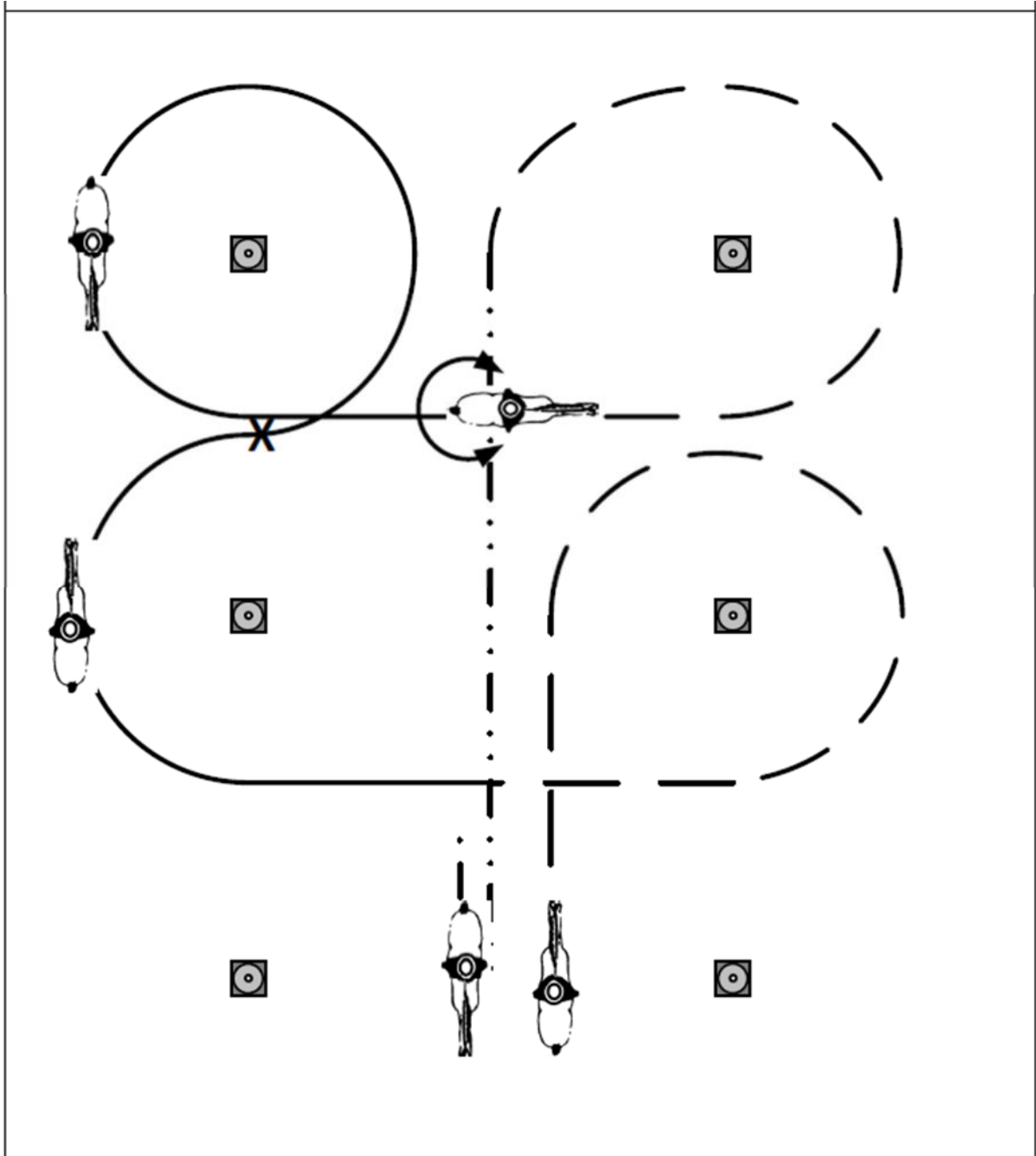
Western Horsemanship LK 3A und LK 3B



1. Jog
2. Stop, Backup
3. Lope left lead around markers
4. Jog, Stop
5. Turn 360 left or right
6. Lope right lead around marker
7. Jog, Stop

- Walk
- — Jog
- - - - Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

Western Horsemanship LK 1/2

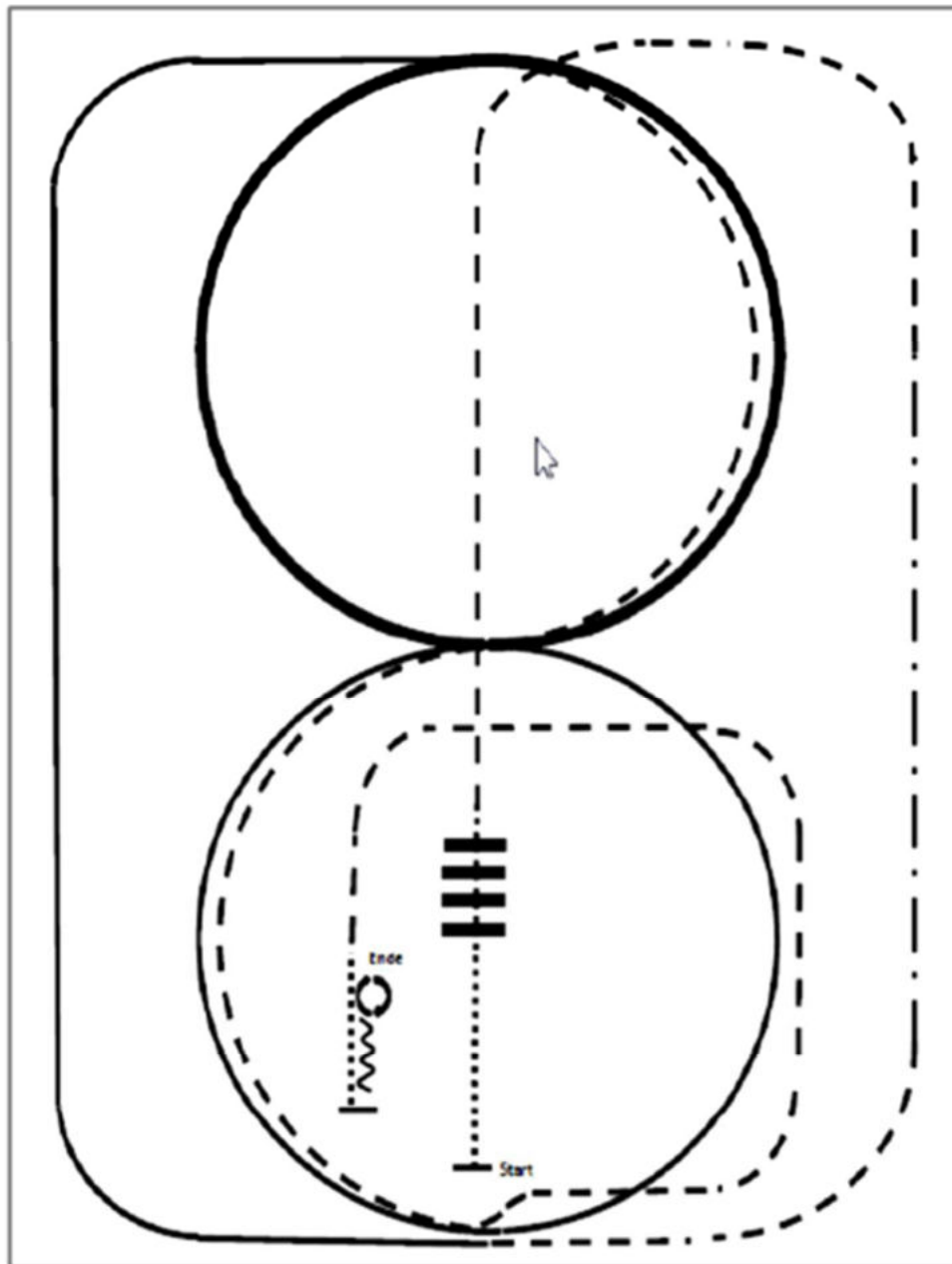


1. Jog, Jog circle
2. Lope right lead around marker
3. Flying or simple leadchange at X
4. Lope left lead around marker
5. Stop, turn 360 left or right
6. Jog around marker
7. Extended jog
8. Stop, Backup

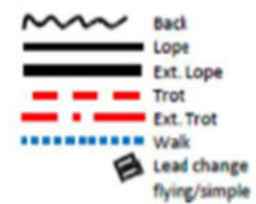
- Walk
- — Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

Ranch Riding LK 5B, LK 4B und 4/5A

#29



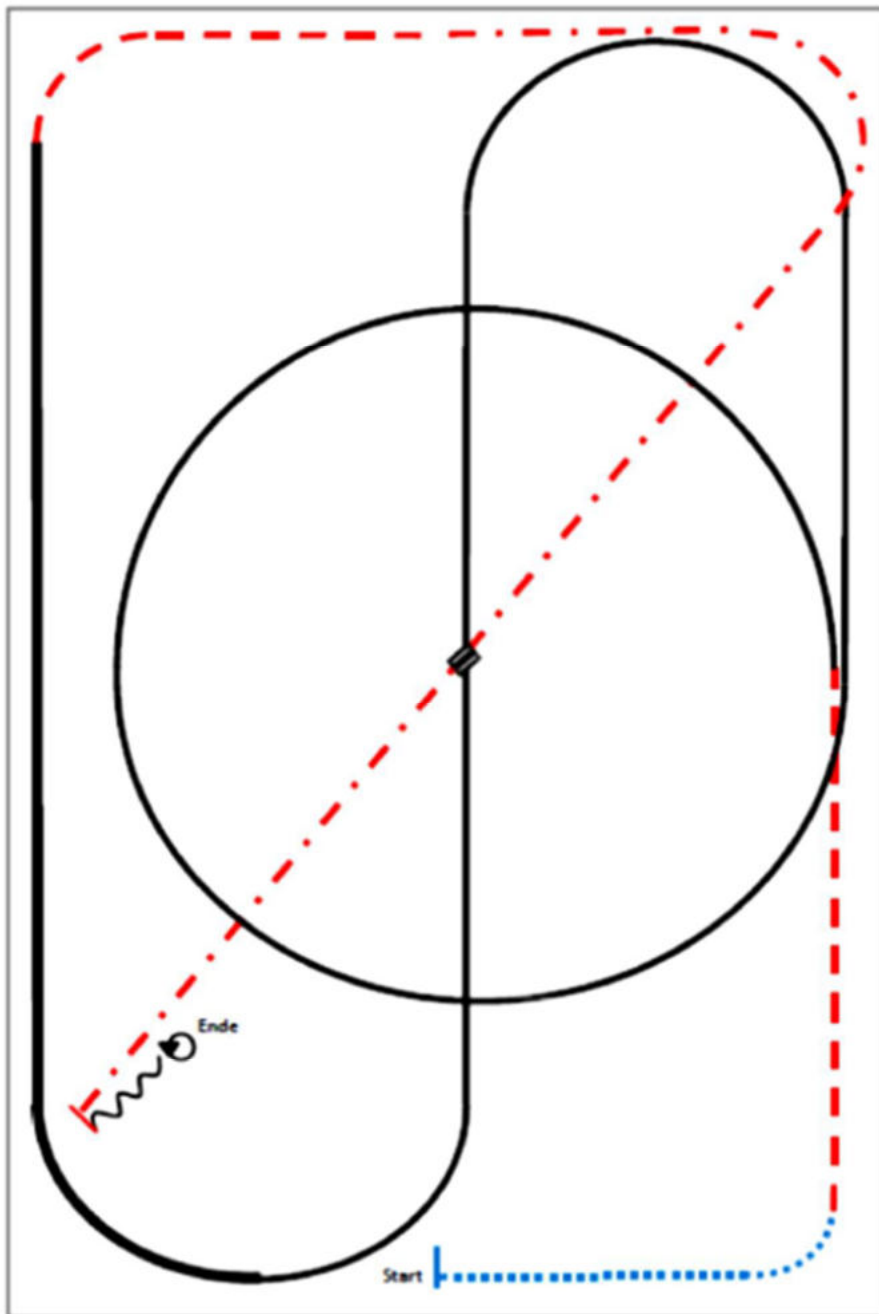
- (1) Walk
- (2) Walk over
- (3) Trot
- (4) Extended Trot, Trot
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope Zirkel rechts
- (7) Trot (2 x 1/2 Zirkel)
- (8) Zirkel Linksgalopp
- (9) Trot
- (10) Walk
- (11) Stop, Back up
- (12) 180° Turn rechts
- (13) 180° Turn links



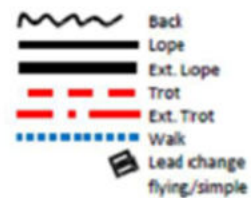
ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Ranch Riding LK 3B, LK 3A und LK 1 und 2

#15

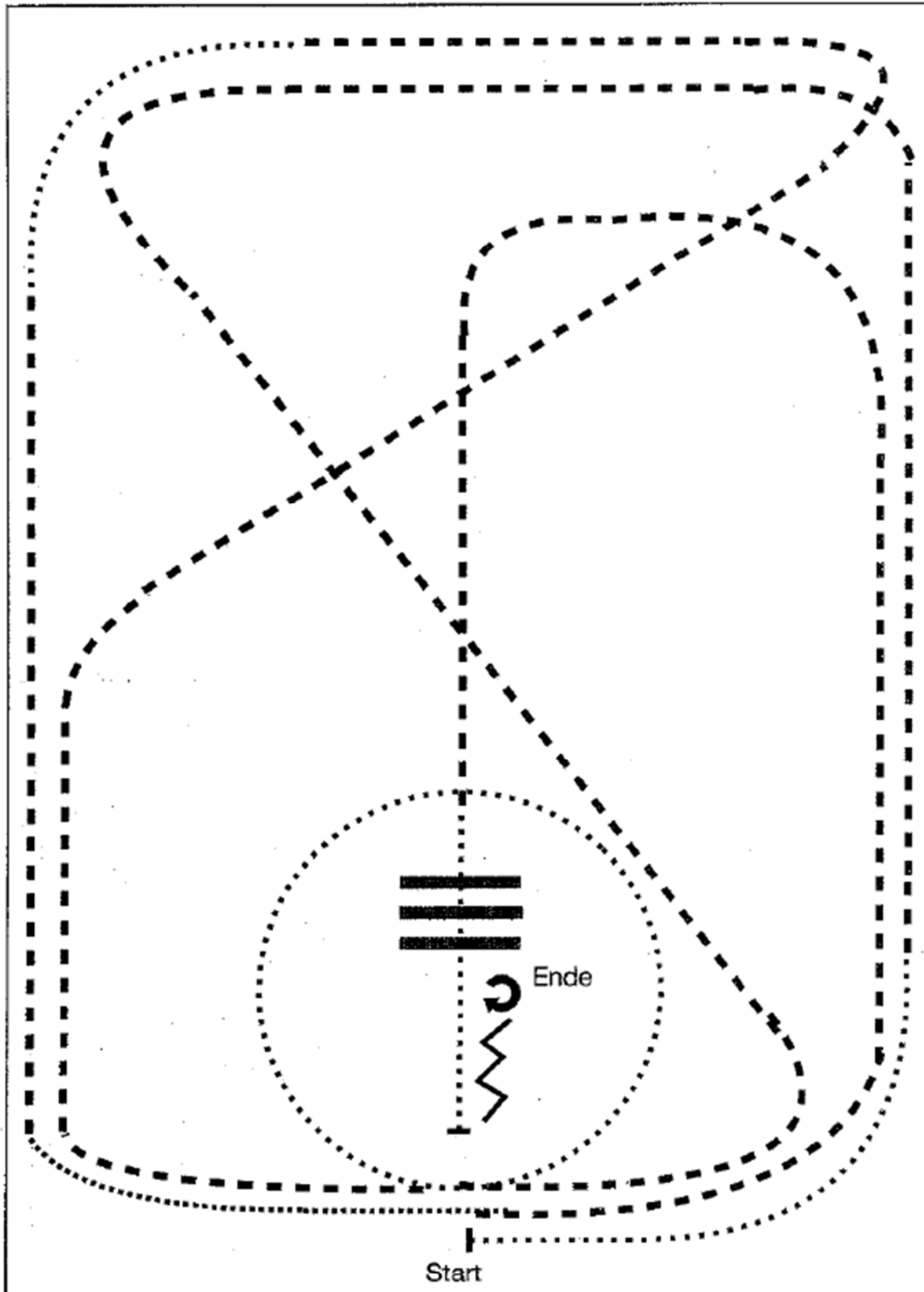


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)



ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESportverband WESTERNREITEN

Walk Trot Ranch Riding

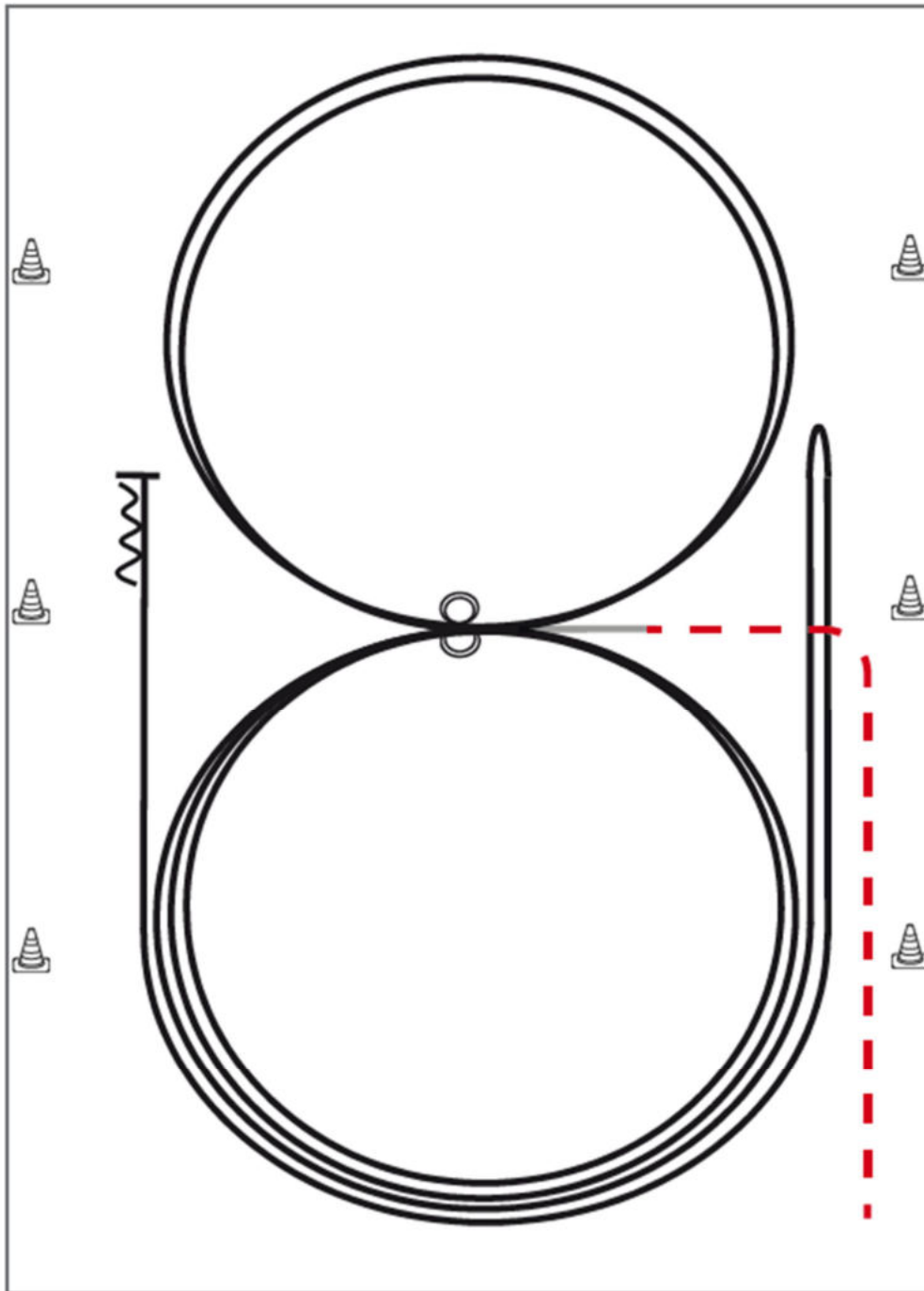


- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Walk - Zirkel
- 4) Trot
- 5) Walk
- 6) Trot

- 7) Walk
- 8) Trot
- 9) Walk; Walk Over
- 10) Stop; Back Up
- 11) Turn 180° (rechts oder links)

Reining LK4

#14



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

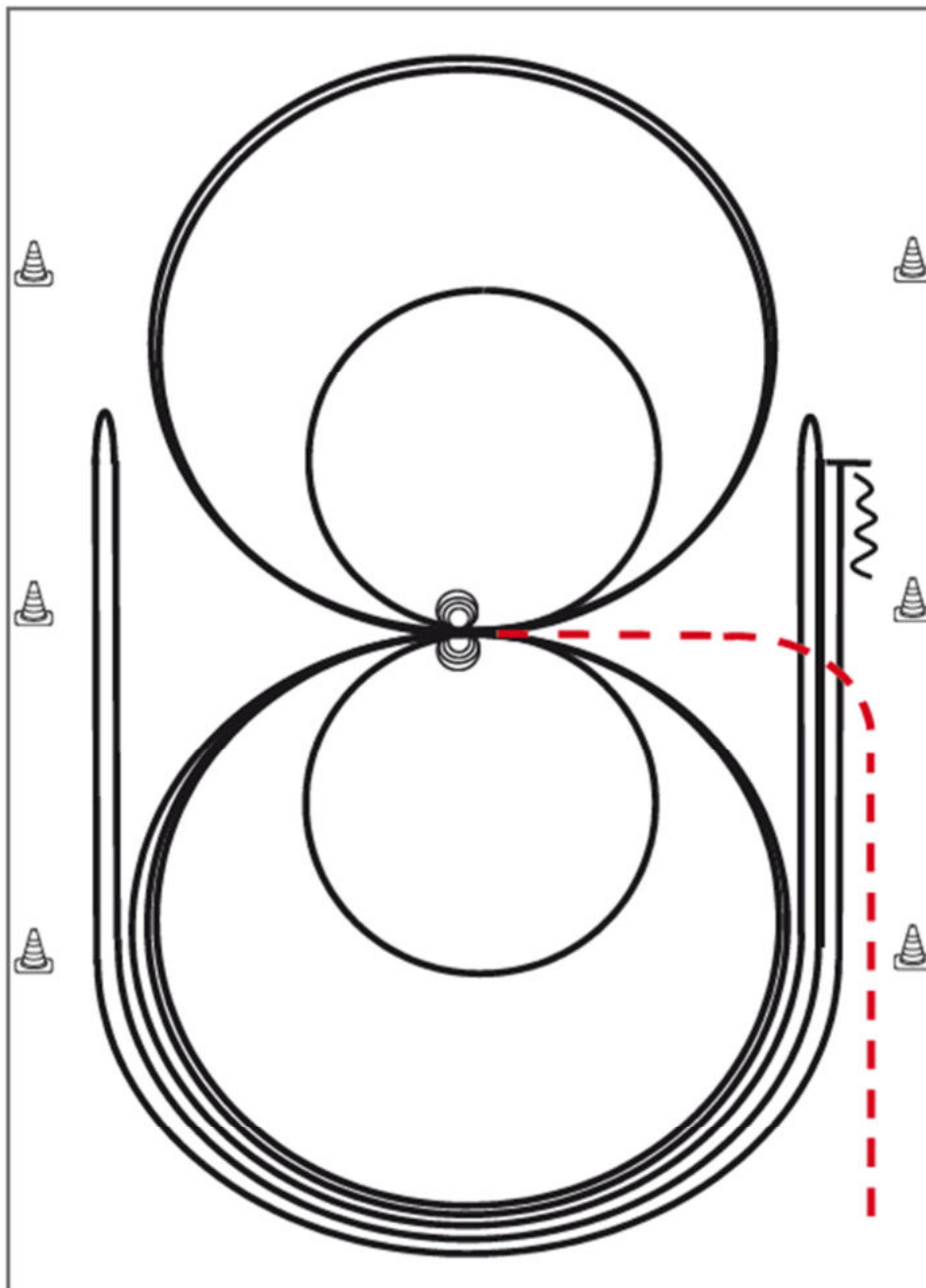
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining LK3

#6



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

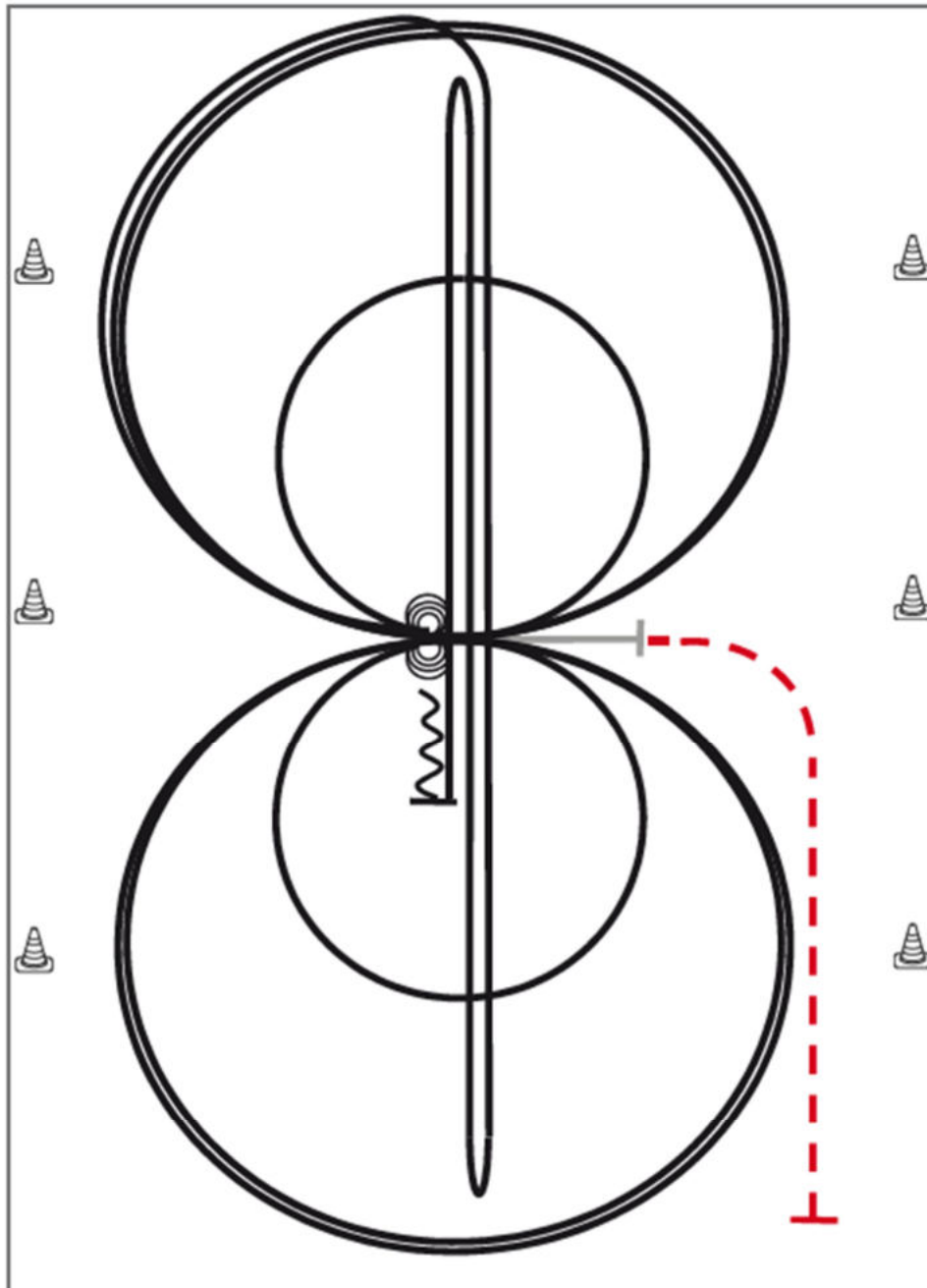
- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining LK1/2

#11



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

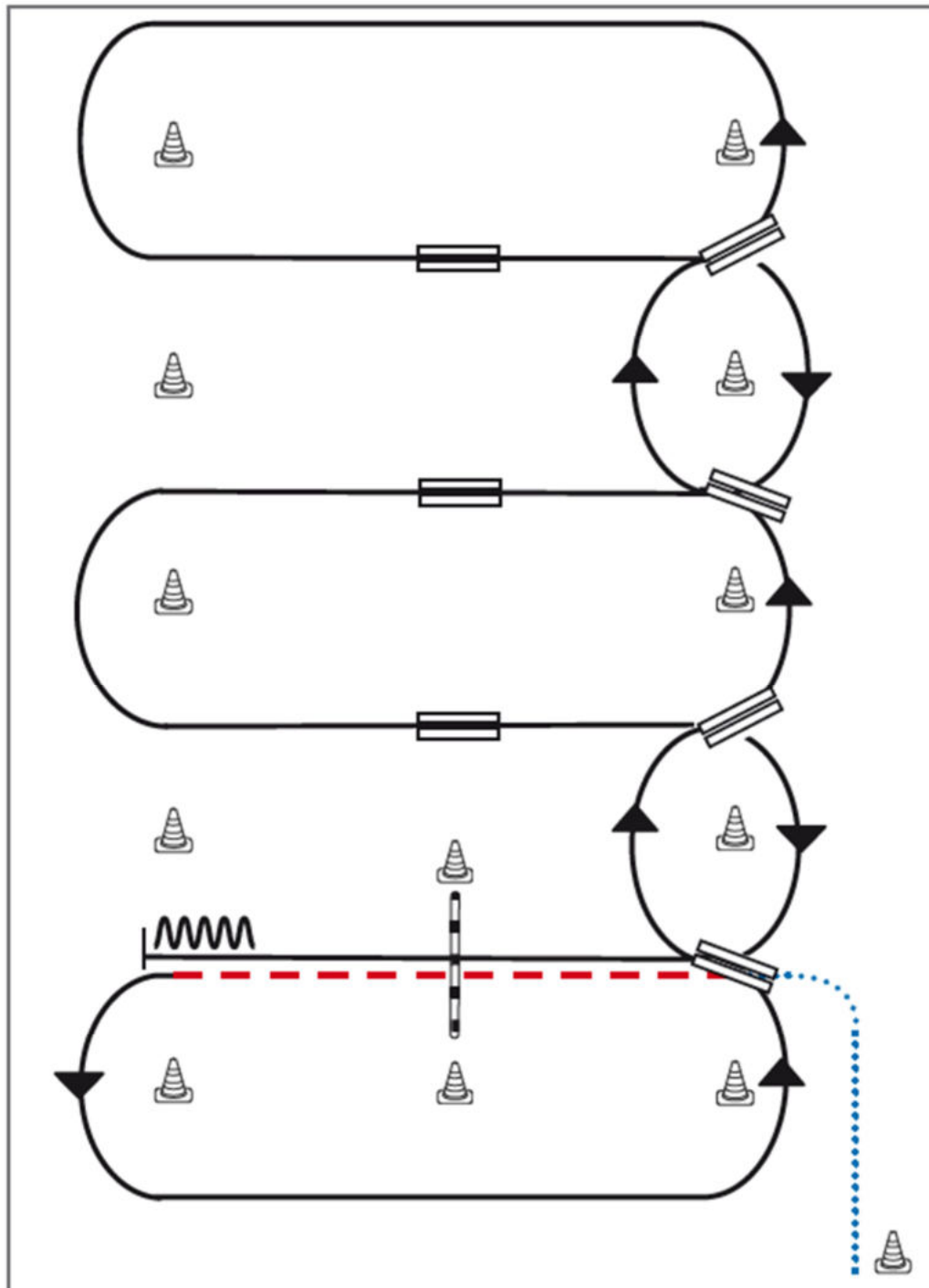
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Western Riding LK 1-3

#12

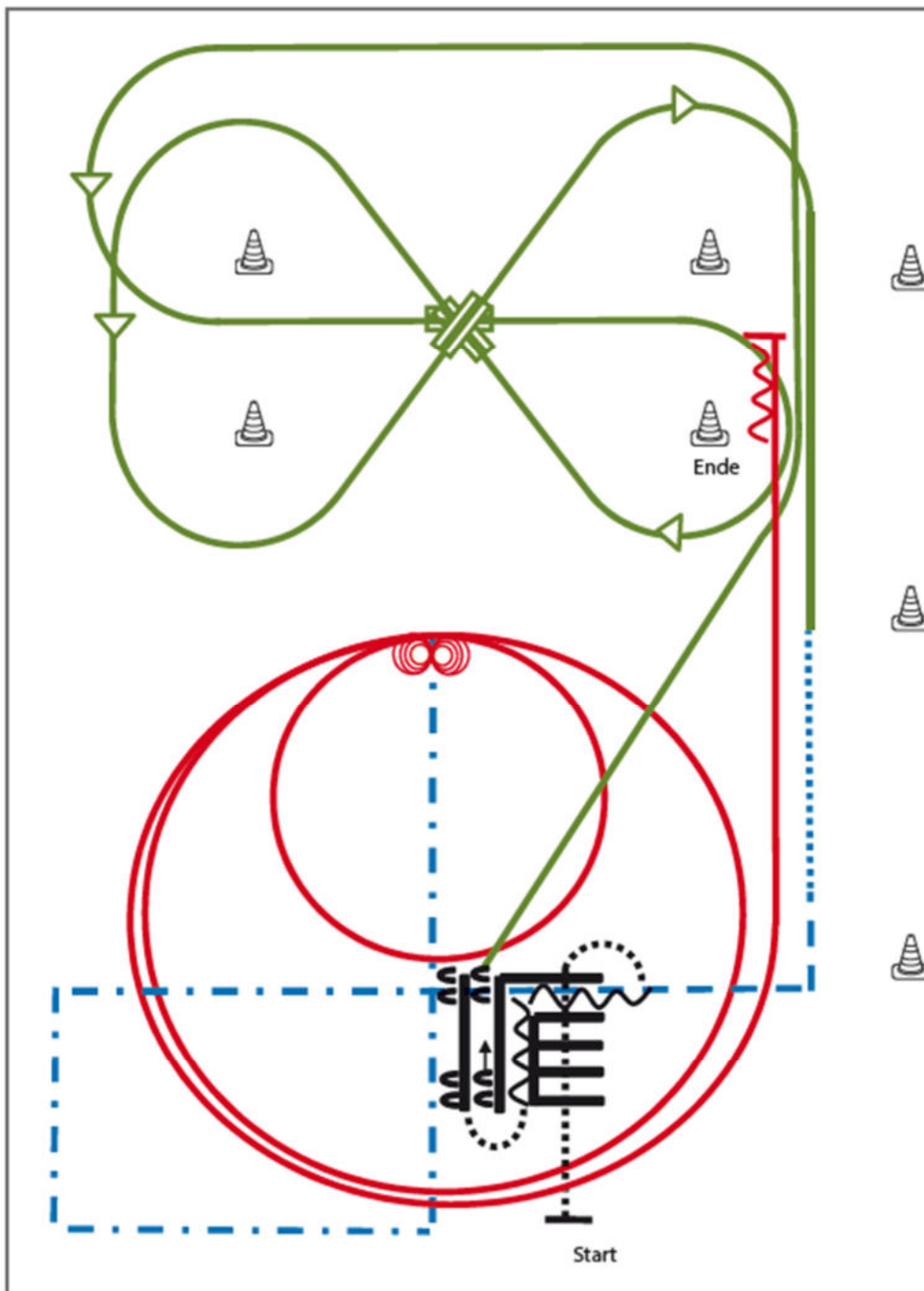


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt
Trab	— — — — —
Galopp	— — — — —
Wechselzone	▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

Superhorse 1/2 sen

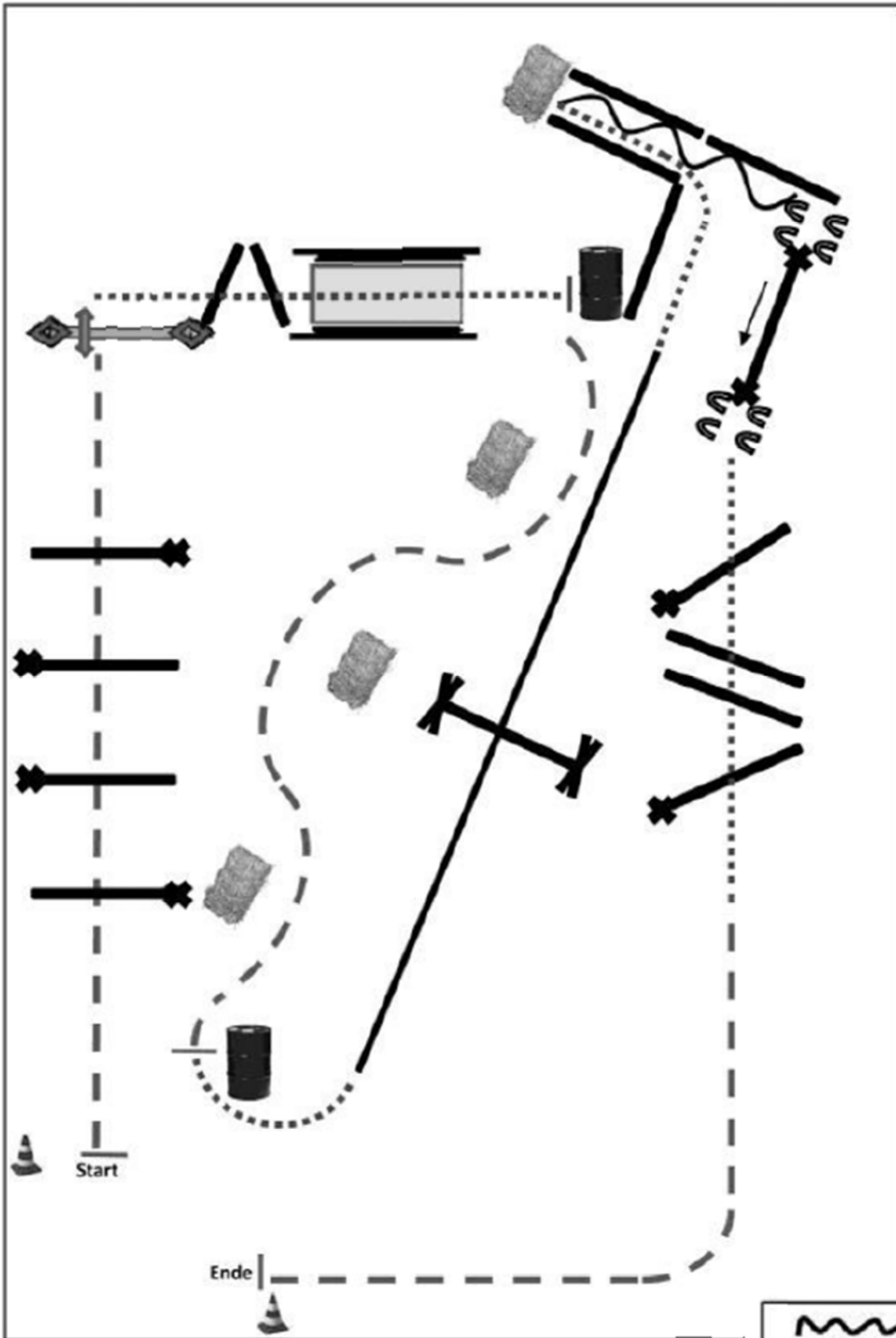
#8



- 1) Walk over (TH)
- 2) Back up (TH)
- 3) Sidepass **rechts** (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) Walk, Trot (RR)
- 8) Trot over (RR)
- 9) Extended Trot Corners, Stop (RR)
- 10) 4 Spins **rechts**, 4 $\frac{1}{4}$ Spins **links** (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)





Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	————
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

Ranch Trail LK 1-5



- 1) Trot over.
- 2) Gate.
- 3) Walk over, bridge.
- 4) Stop, take the object, trot serpentines, stop, lay down the object.
- 5) Walk, lope (RL or LL) jump over.
- 6) Walk in, stop, back.
- 7) Sidepass left.
- 8) Walk over, trot, stop.

Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen

- | | |
|---|------|
|  | Back |
|  | Lope |
|  | Trot |
|  | Walk |