

# Zeitplan

EWU-Turnier: C Partenstein

Veranstaltungstag: Sonntag, 24.06.2018

Begin	Prüfung	Prüfungsbezeichnung	Dauer	Ende	Starts	Reitplatz
08:00	LK 4/5 SSH	Showmanship at Halter	00:20	08:20	4	
08:20	LK 1-3 SSH	Showmanship at Halter	00:20	08:40	4	
08:40	LK 5 WPL	Western Pleasure	00:20	09:00	4	
09:00	LK 4 WPL	Western Pleasure	00:20	09:20	6	
09:20	LK 1-3 WPL	Western Pleasure	00:20	09:40	14	
09:40	WT Pleasure A	Walk Trot Pleasure Erwachsene	00:20	10:00	4	
10:00	WT Pleasure	Walk Trot Pleasure	00:20	10:20	6	
10:20	LK 4/5 A WHS	Western Horsemanship	00:20	10:40	9	
10:40	LK 4/5 B WHS	Western Horsemanship	00:20	11:00	7	
11:00	Sonderprüfung	SO WHS für junge Pferde 4-6 Jahre	00:20	11:20	5	
11:20	LK 3 WHS	Western Horsemanship	00:20	11:40	14	
11:40	LK 1/2 WHS	Western Horsemanship	00:20	12:00	8	
12:00	WT WHS Erw.	Walk Trot Horsemanship Erwachsene	00:20	12:20	4	
12:20	WT Horsemanship	Walk Trot Horsemanship	00:20	12:40	5	
12:40	Sonderprüfung	SO DKMS	00:30	13:10	6	
<b>13:10</b>	<b>Pause</b>	<b>Mittagspause</b>	<b>00:45</b>	<b>13:55</b>		
13:55	Sonderprüfung	SO Führzügeltrail	00:25	14:20	4	
14:20	Sonderprüfung	SO Trail in Hand	00:40	15:00	7	
15:00	WT Trail	Walk Trot Trail	00:20	15:20	5	
anschl.	LK 5A TH	Trail	00:30		6	
anschl.	LK 4/5 B TH	Trail	00:20		5	
anschl.	LK 4A TH	Trail	00:20		5	
anschl.	LK 3 TH	Trail	00:50		15	
anschl.	WT Trail A	Walk Trot Trail Erwachsene	00:20		4	
anschl.	LK 1-3 WR	Western Riding	00:20		5	
anschl.	LK 1/2 sen SUHO	Senior Superhorse	00:10		1	
anschl.	LK 5 RR	Ranch Riding	00:20		5	
anschl.	LK 1/2 TH	Trail	00:40		13	
anschl.	LK 4 RR	Ranch Riding	00:20		10	
anschl.	LK 3 RR	Ranch Riding	00:30		13	
anschl.	LK 2 RR	Ranch Riding	00:20		7	
anschl.	LK 1 RR	Ranch Riding	00:20		4	
anschl.	LK 4 RN	Reining	00:30		4	
anschl.	LK 3 RN	Reining	00:30		4	
anschl.	LK 1/2 RN	Reining	00:30		4	

**Bitte beachten dass einige Klassen zusammengelegt werden mussten.  
Der Horse & Dog Trail und die Kostümreining fallen leider auch aus.**

# **EUW C Turnier Partenstein**

**24. Juni 2018**

## **Patternübersicht:**

### **Reining:**

LK 4	Pattern	14
LK 3	Pattern	5
LK 1/2	Pattern	4
Kostüm Reining	Pattern	8

### **Westernriding:**

LK 1-3	Pattern	1
--------	---------	---

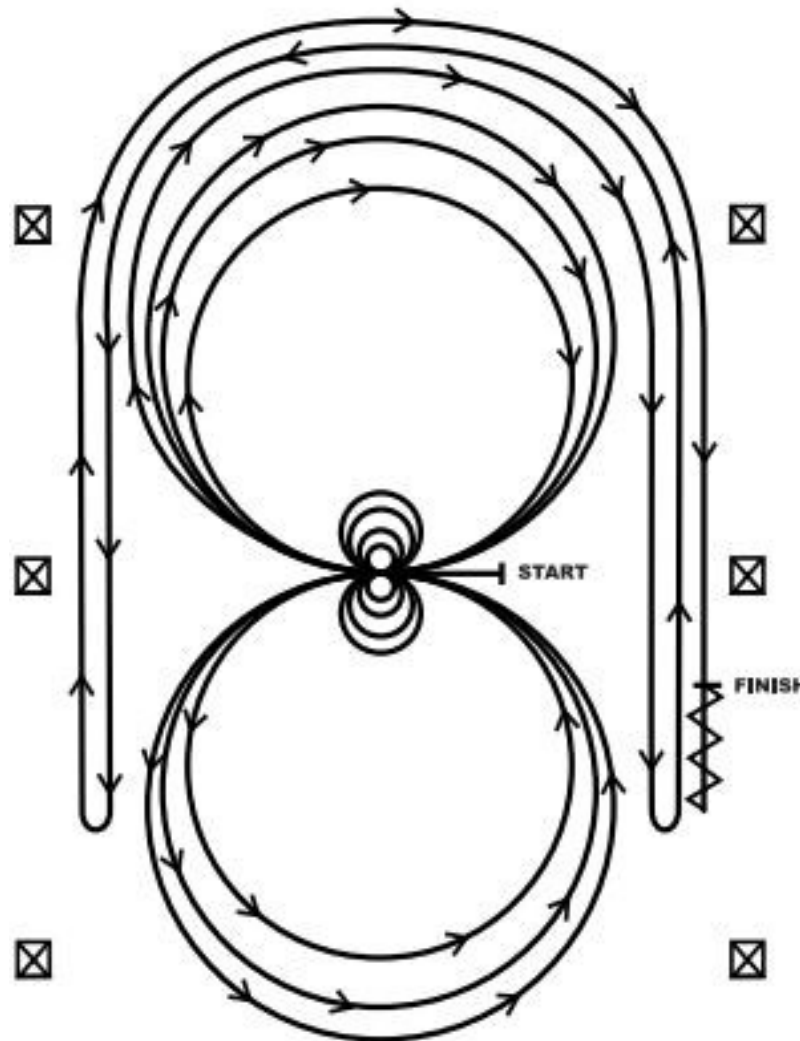
### **Superhorse:**

LK 1-2	Pattern	4
--------	---------	---

### **Ranch Riding:**

abgedruckt

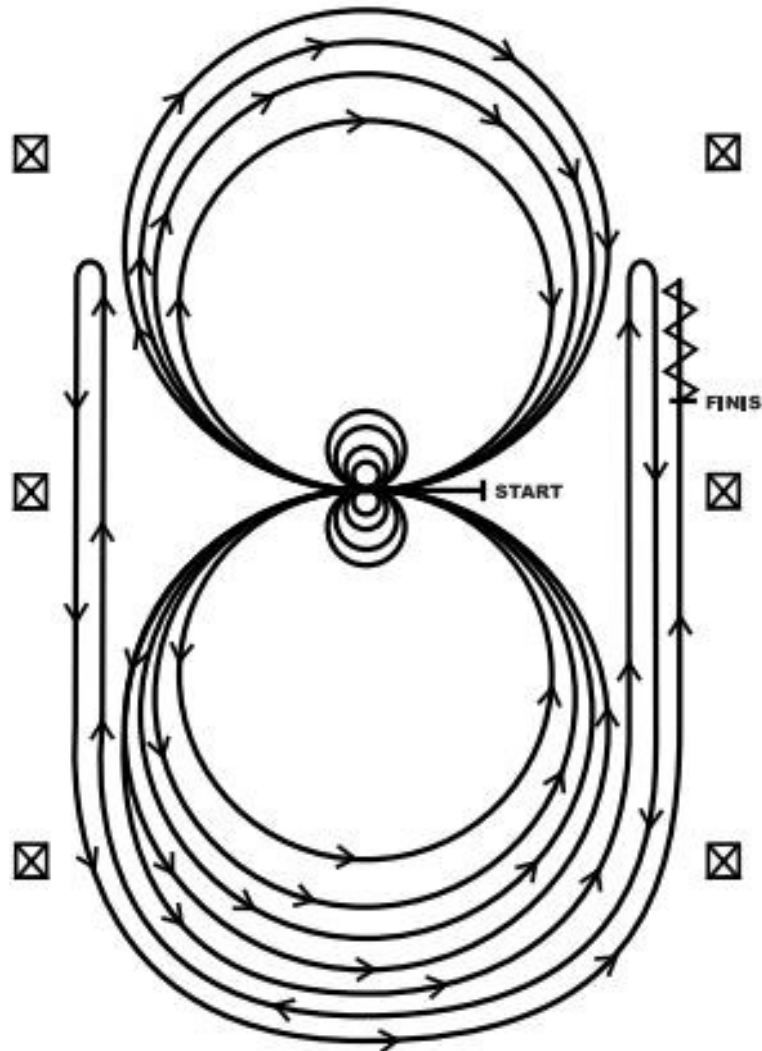
## PATTERN 8



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen. Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Vier Spins nach links; Verharren;
2. Vier Spins nach rechts; Verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
4. Drei vollständige Zirkel nach links, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite Zirkel klein und langsam, der dritte Zirkel groß und schnell; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn;
5. Weiter mit einem großen schnellen Zirkel auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Kein Verharren;
6. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt auf der linken Hand; Der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Kein Verharren;
7. Weiter auf dem vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der rechten Hand; Der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker, Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern Länge; Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen;

## PATTERN 5



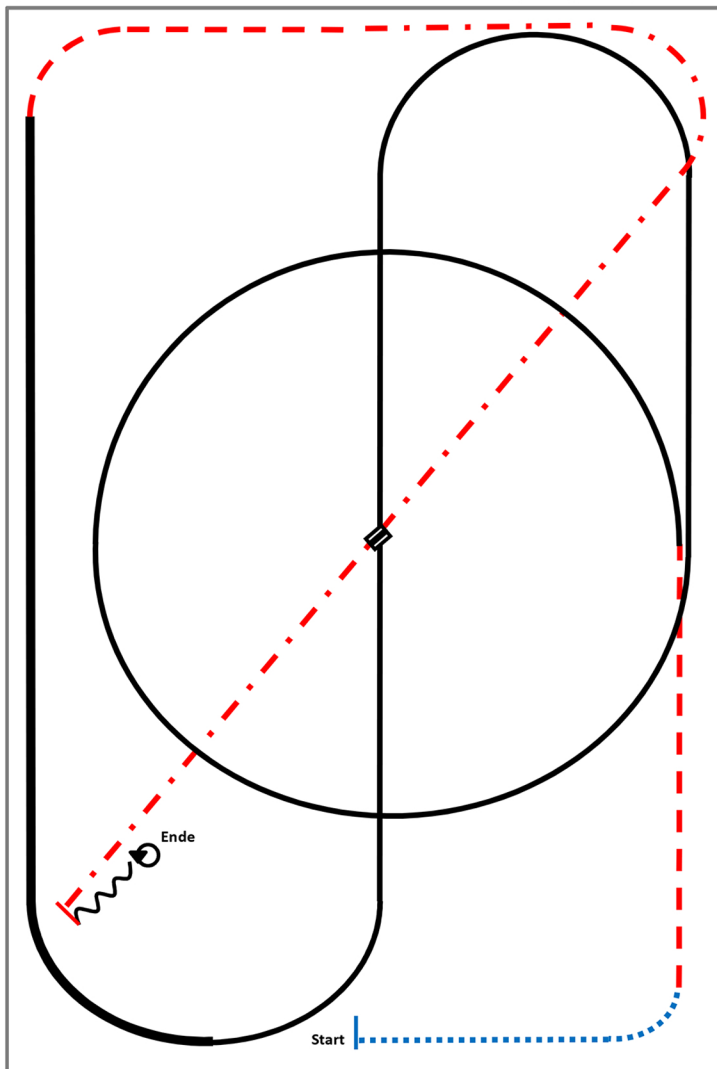
Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen. Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links; Die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
2. Vier Spins nach links; Verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts; Die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
4. Vier Spins nach rechts; Verharren;
5. Weiter im Linksgalopp mit einem großen schnellen Zirkel nach links; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn, dann ein großer schneller Zirkel nach rechts; Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn (Figure 8);
6. Weiter mit einem großen schnellen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird; Galopp an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach rechts, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Kein Verharren;
7. Weiter auf den vorherigen Zirkel, jetzt auf der rechten Hand, der nicht geschlossen wird; Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Rollback nach links, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Kein Verharren;
8. Weiter auf den vorherigen Zirkel, jetzt wieder auf der linken Hand; Der Zirkel wird nicht geschlossen; Galopp an der rechten Seite entlang bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop, zumindest sechs Meter von der Bande entfernt; Rückwärtsrichten von zumindest drei Metern Länge; Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen;

# LK 3

## Pattern RR 2017 #1: LK 3 A/B

(auch für Hallen und Plätze 20x40m geeignet)

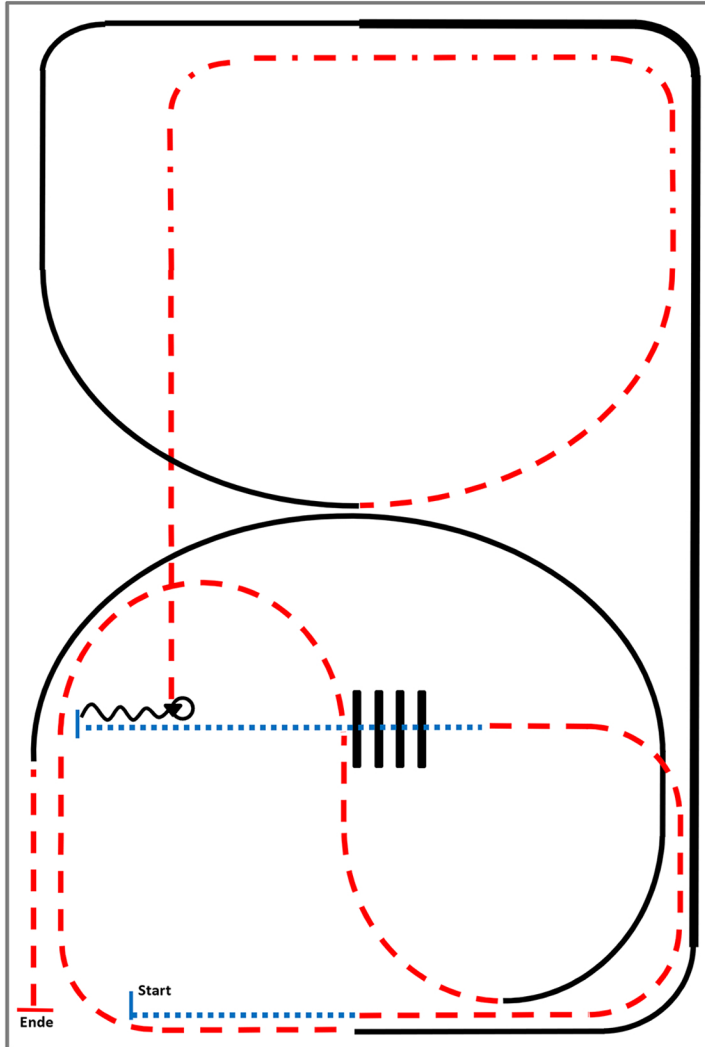


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Lead change in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction either way first.

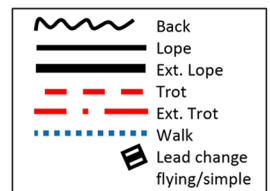
	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

# LK 4/5

## Pattern RR 2017 #2: LK 4/5 A/B (auch für Hallen und Plätze 20x40m)



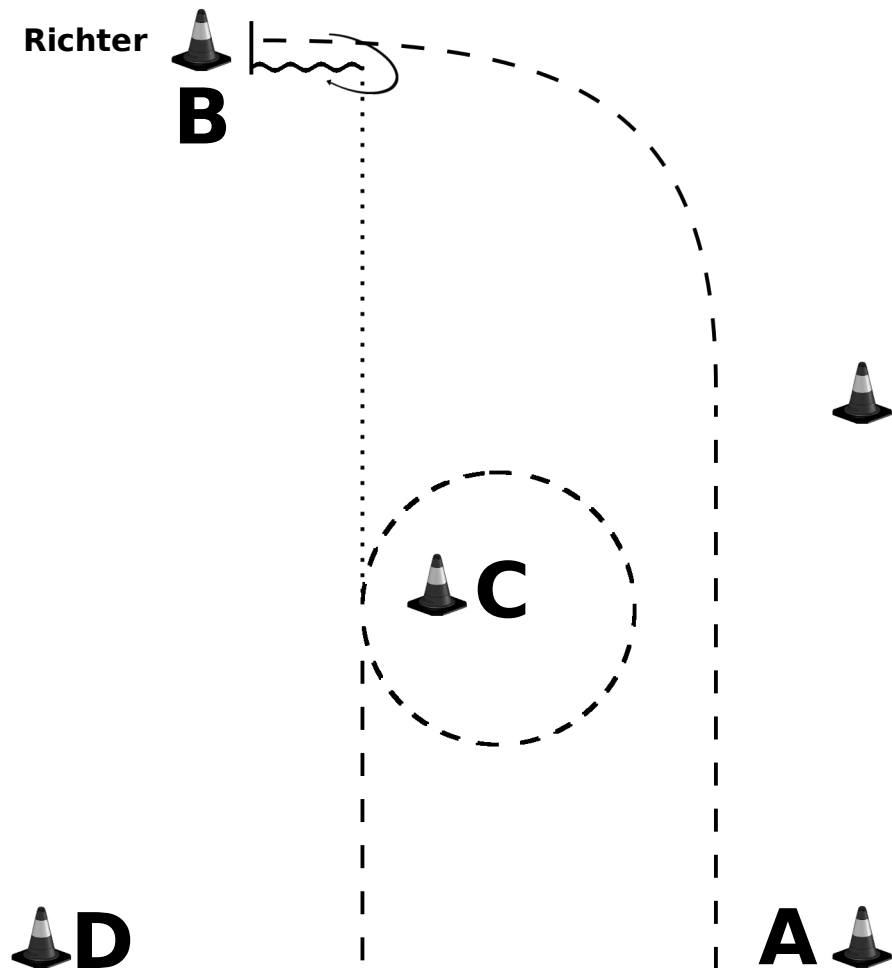
- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.



**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

**Showmanship at Halter**

**LK 1-5**

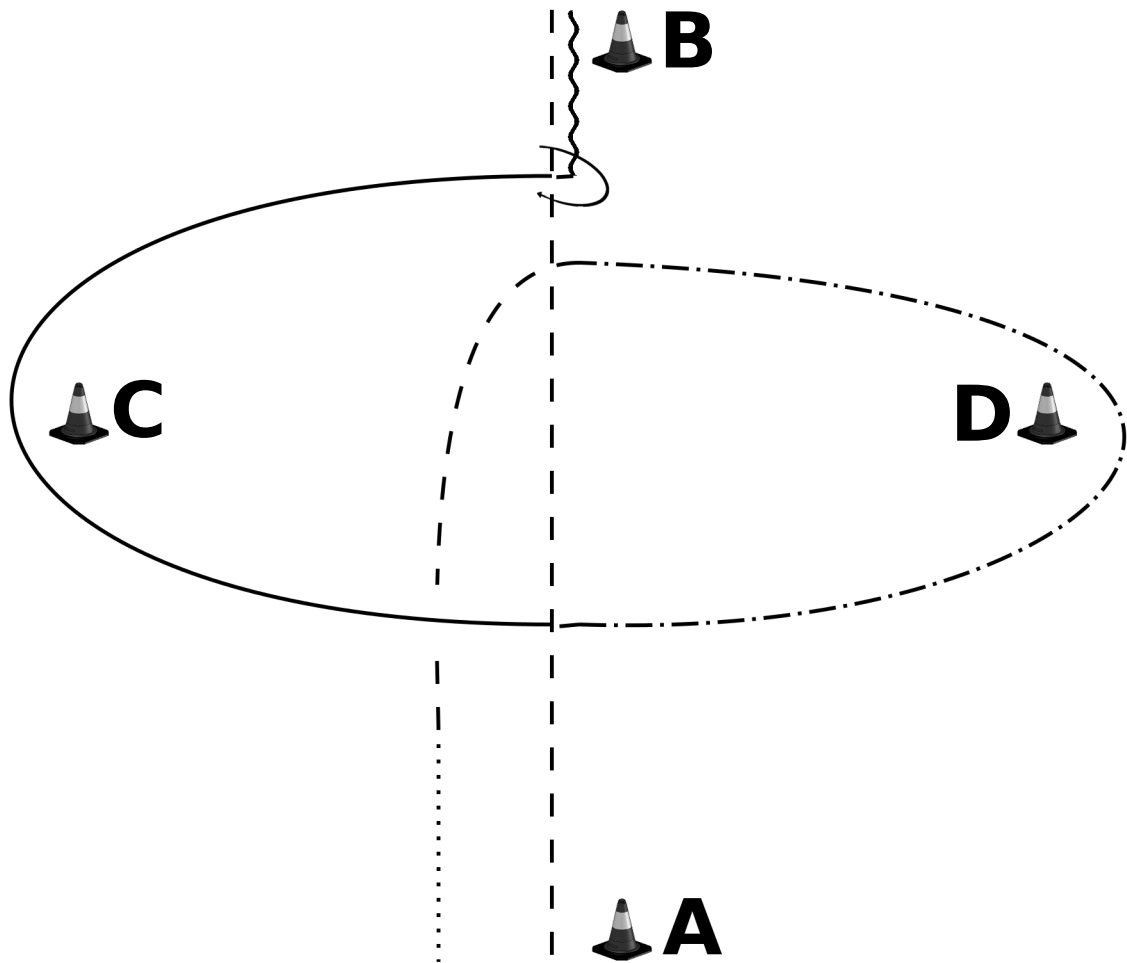


1. Jog von A nach B, Stop, Set up
2. Back up, 270° HHW rechts
4. Walk zu C.
5. Jog Volte um C
6. Jog zu D

## C - Partenstein 24. Juni 2018

Western Horsemanship

LK 1-3



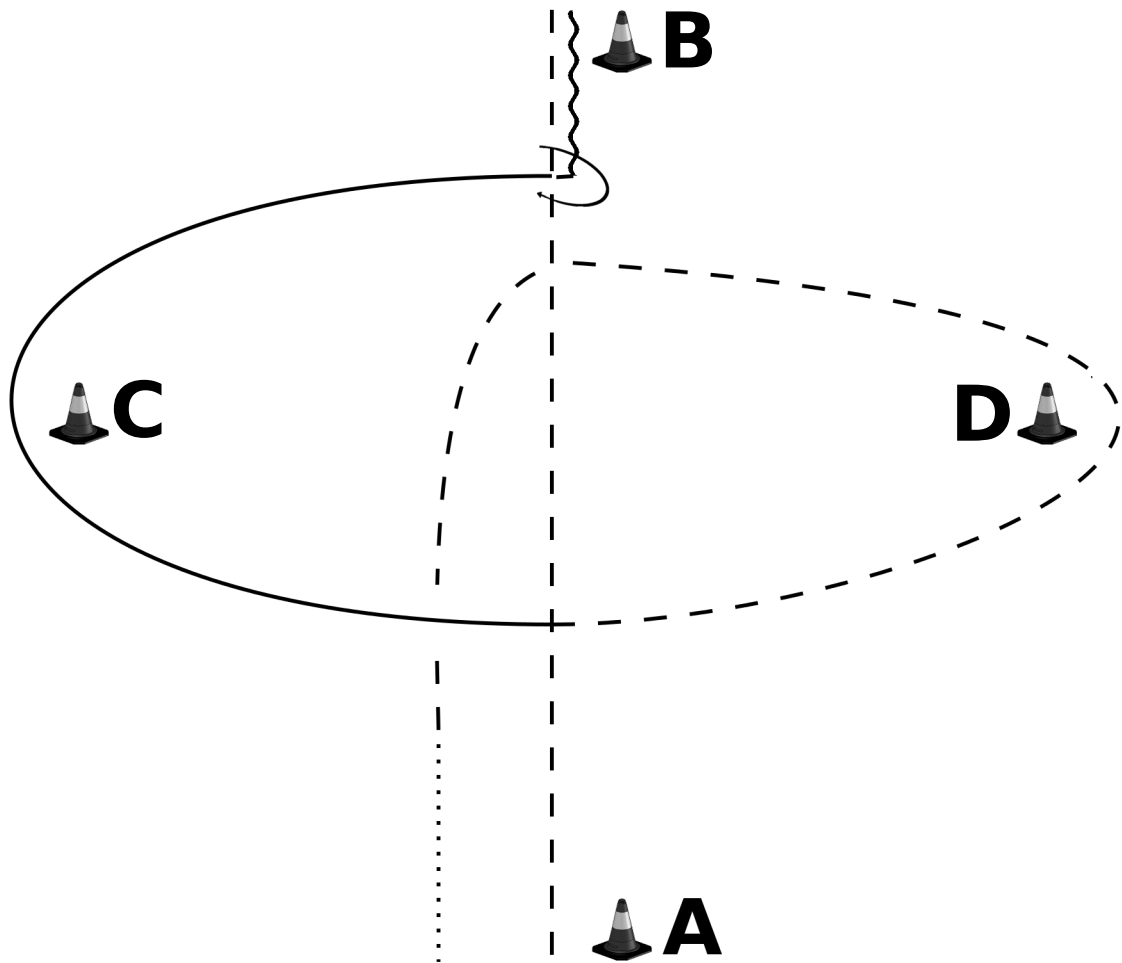
1. Aus dem Stand von A nach B im Jog, Stop
2. Rückwärts richten ca. 1 Pferdelänge
3. HHW 270° rechts
4. Lope links um C und Übergang zum Extended Jog
5. Extended Jog um D und Übergang zum Jog
6. Jog und Walk, Walk zum Warm Up



**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

Western Horsemanship

LK 4/5

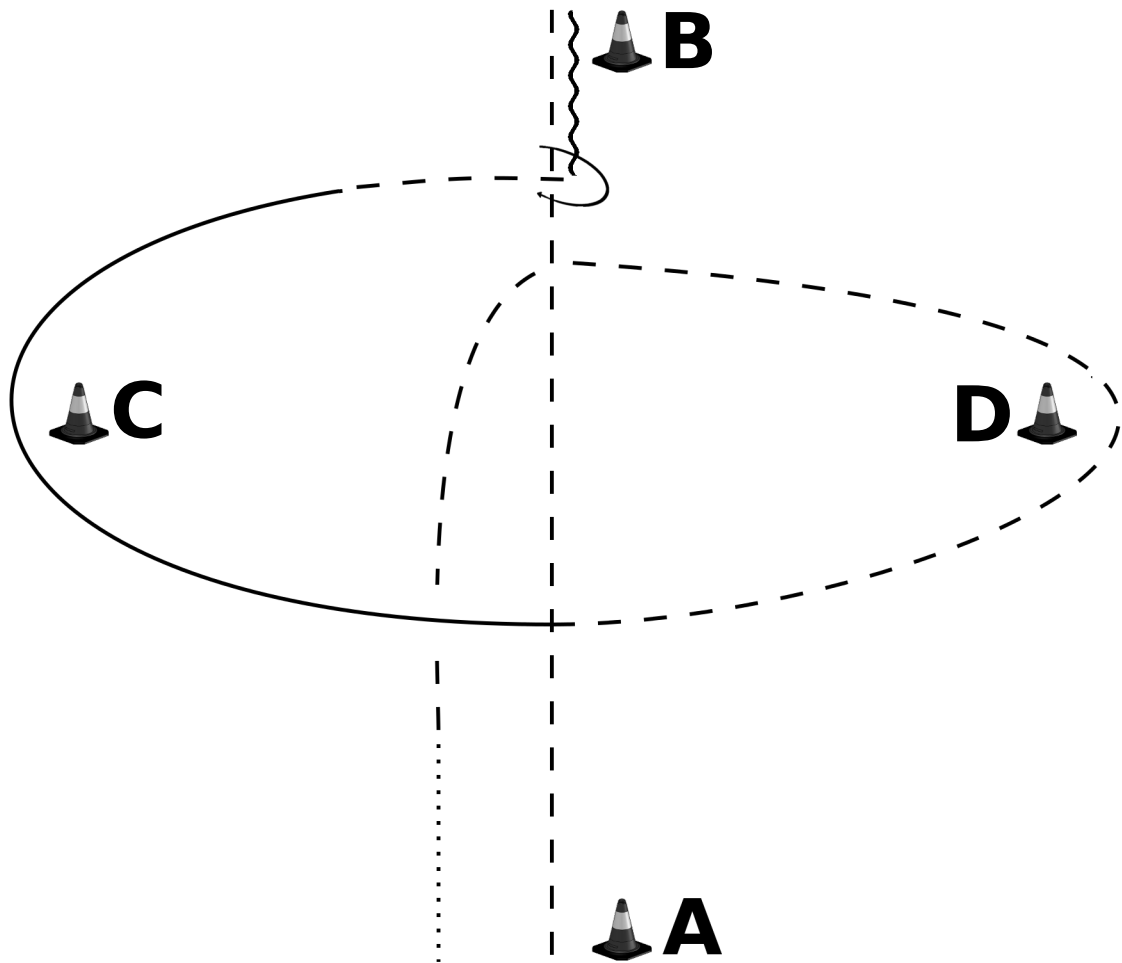


1. Aus dem Stand von A nach B im Jog, Stop
2. Rückwärts richten ca. 1 Pferdelänge
3. HHW 270° rechts
4. Lope links um C und Übergang zum Jog
5. Jog um D und Walk, im Walk zum Warm Up

**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

Western Horsemanship

SO 4-6

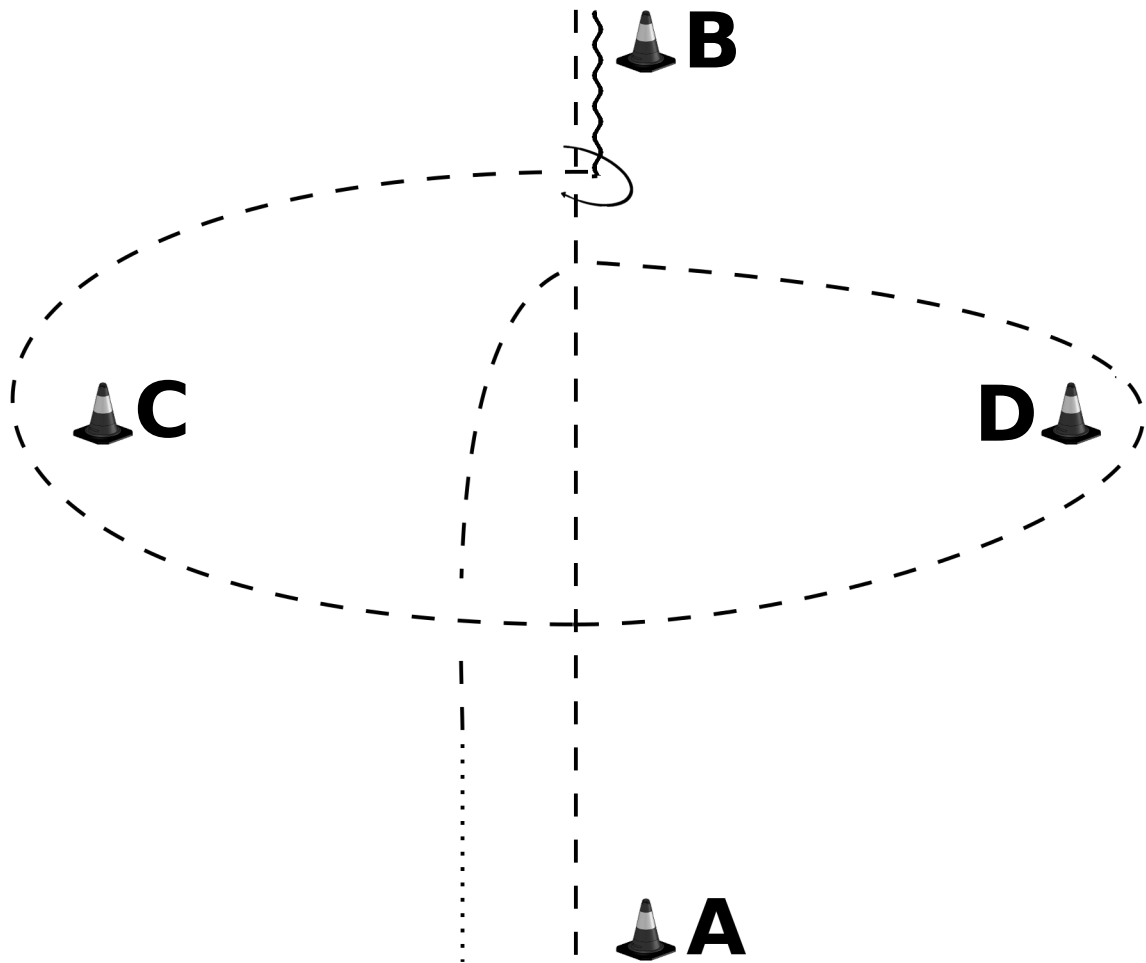


1. Aus dem Stand von A nach B im Jog, Stop
2. Rückwärts richten ca. 1 Pferdelänge
3. HHW 270° rechts
4. Jog, Lope links um C und Übergang zum Jog
5. Jog um D und Walk, im Walk zum Warm Up

**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

Western Horsemanship

WT Erwachsene

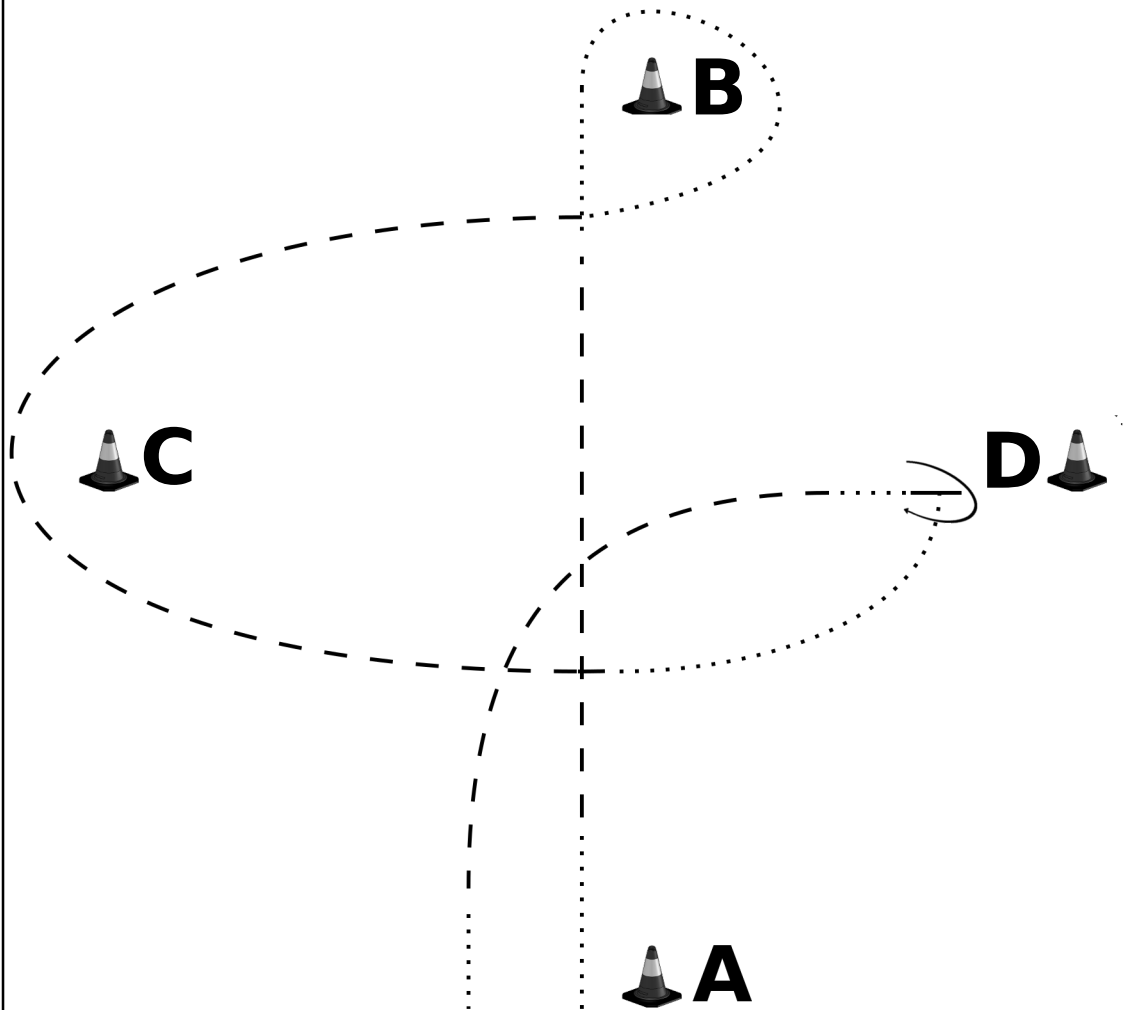


1. Aus dem Stand von A nach B im Jog, Stop
2. Rückwärts richten ca. 1 Pferdelänge
3. HHW 270° rechts
4. Jog um C und D
5. Jog, Übergang Schritt, Schritt zu A

**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

Western Horsemanship

WT Jugend



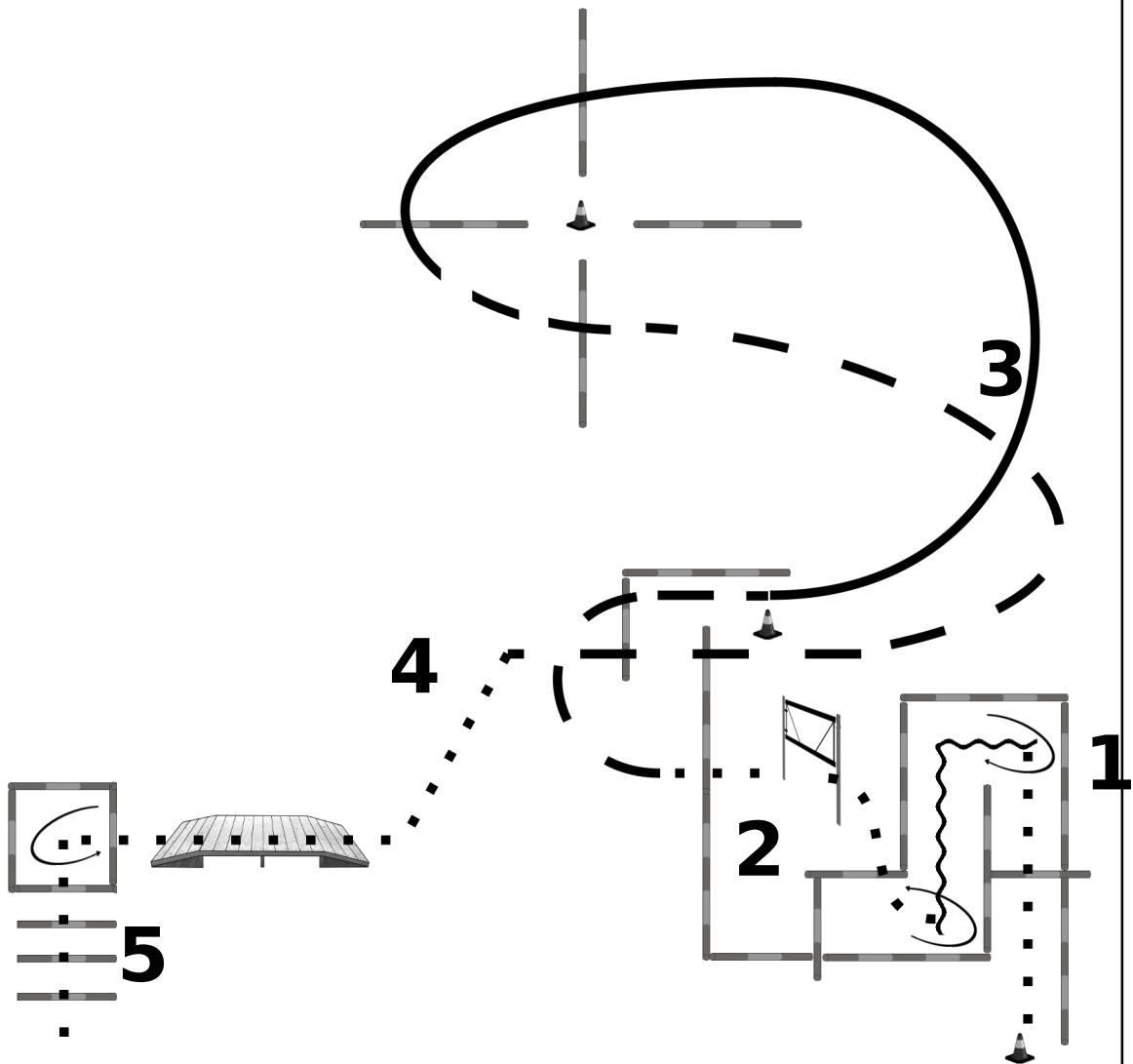
1. Schritt, Trab
2. Schrittvolte um B
3. Jog um C
4. Schritt, Stop bei D, HHW 270° rechts
5. Schritt, Jog, Walk zurück nach A

# C - Partenstein

## 24. Juni 2018

Trail

LK 1-3

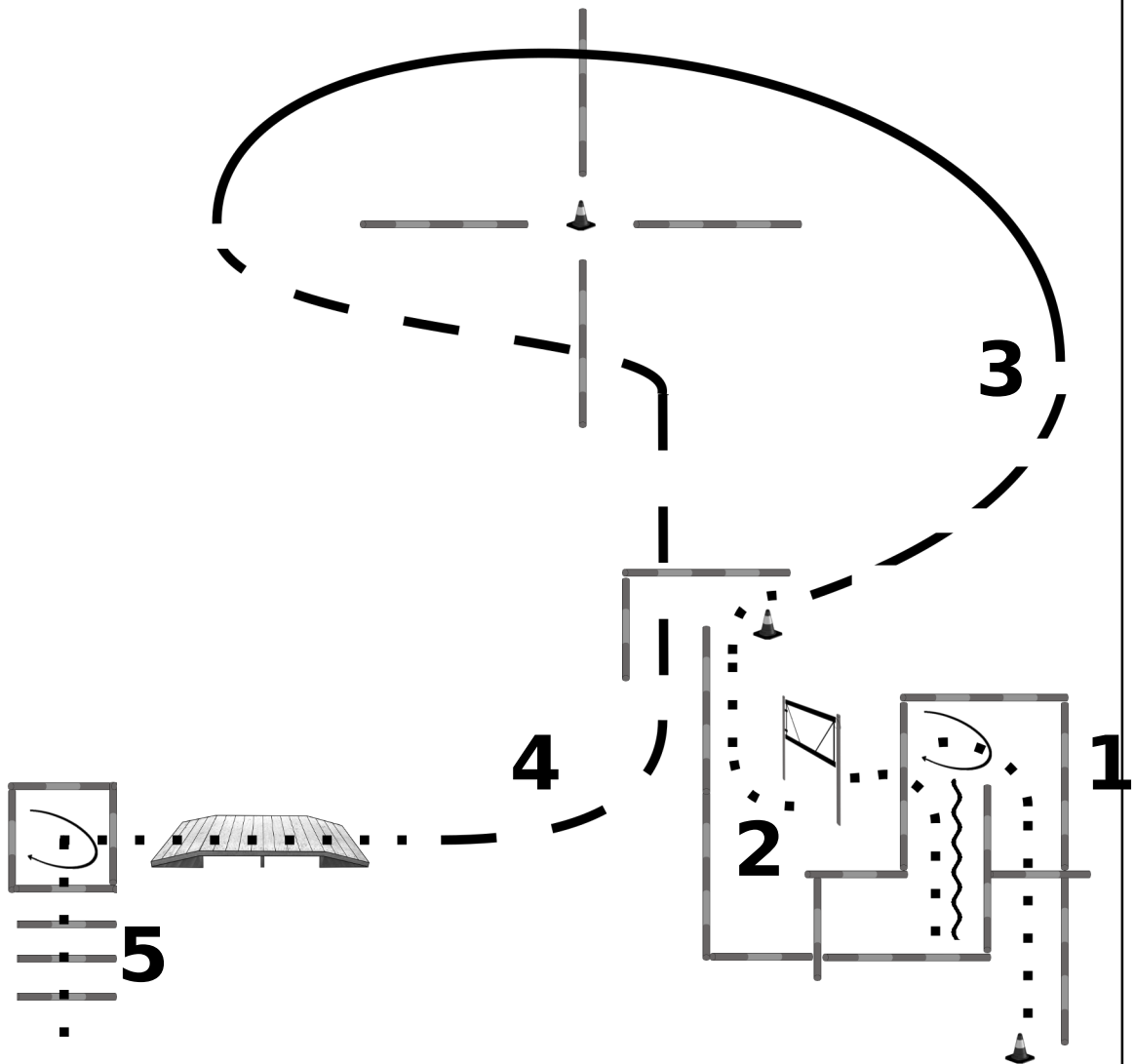


1. Walk over, Drehung 90° rechts, Backup, Drehung 90° links
2. Walk Over, Tor, Walk Over
3. Jog Over ,Lope Over, Jog Over
4. Jog Over, Walk, Brücke
5. Walk In, Drehung 90° links, Walk Out

**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

Trail

LK 4

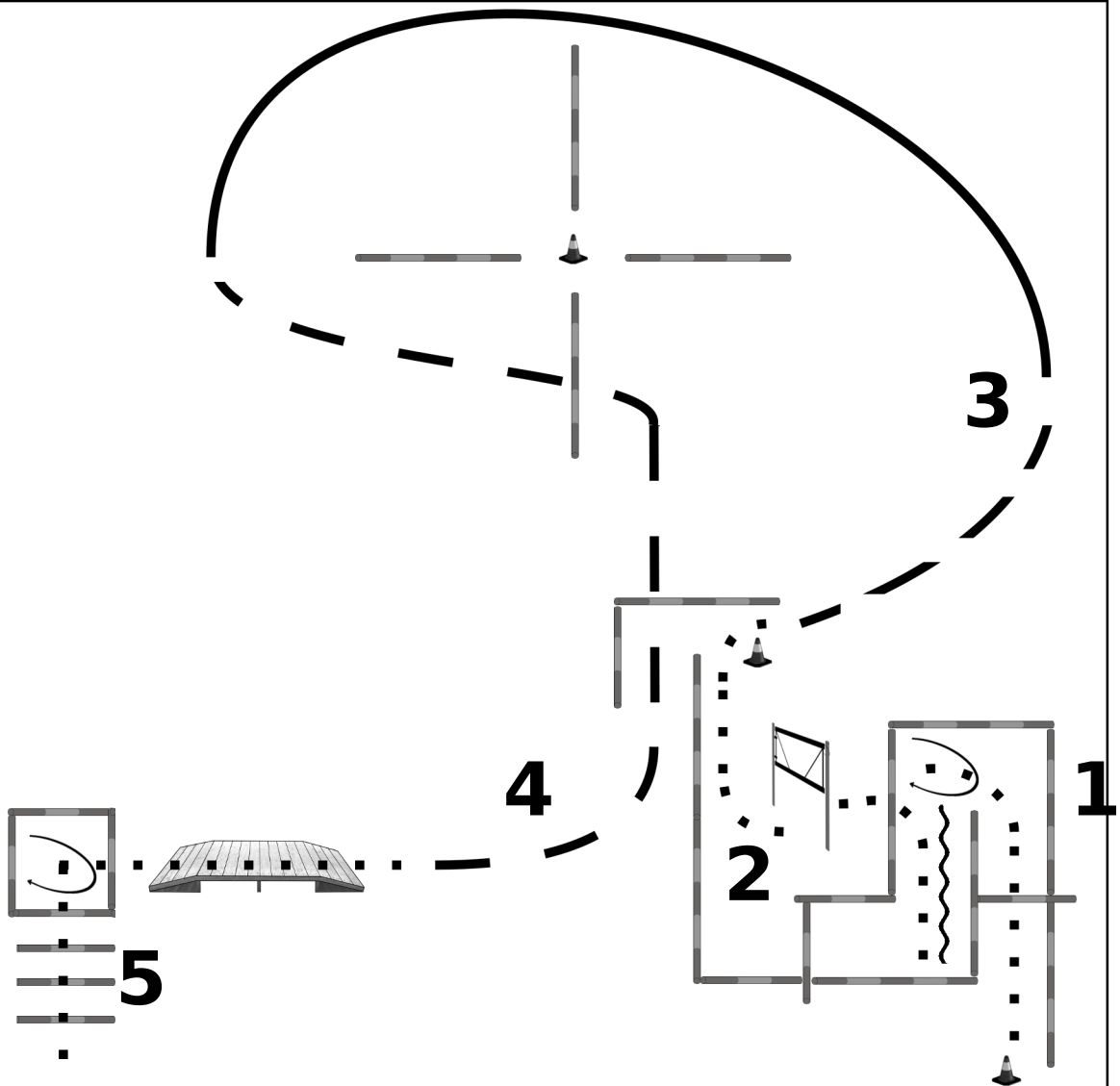


1. Walk over, Drehung 90° rechts, Backup
2. Walk Over, Tor, Walk
3. Jog, Lope Over, Jog Over
4. Jog Over, Walk, Brücke
5. Walk In, Drehung 270° rechts, Walk Out

**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

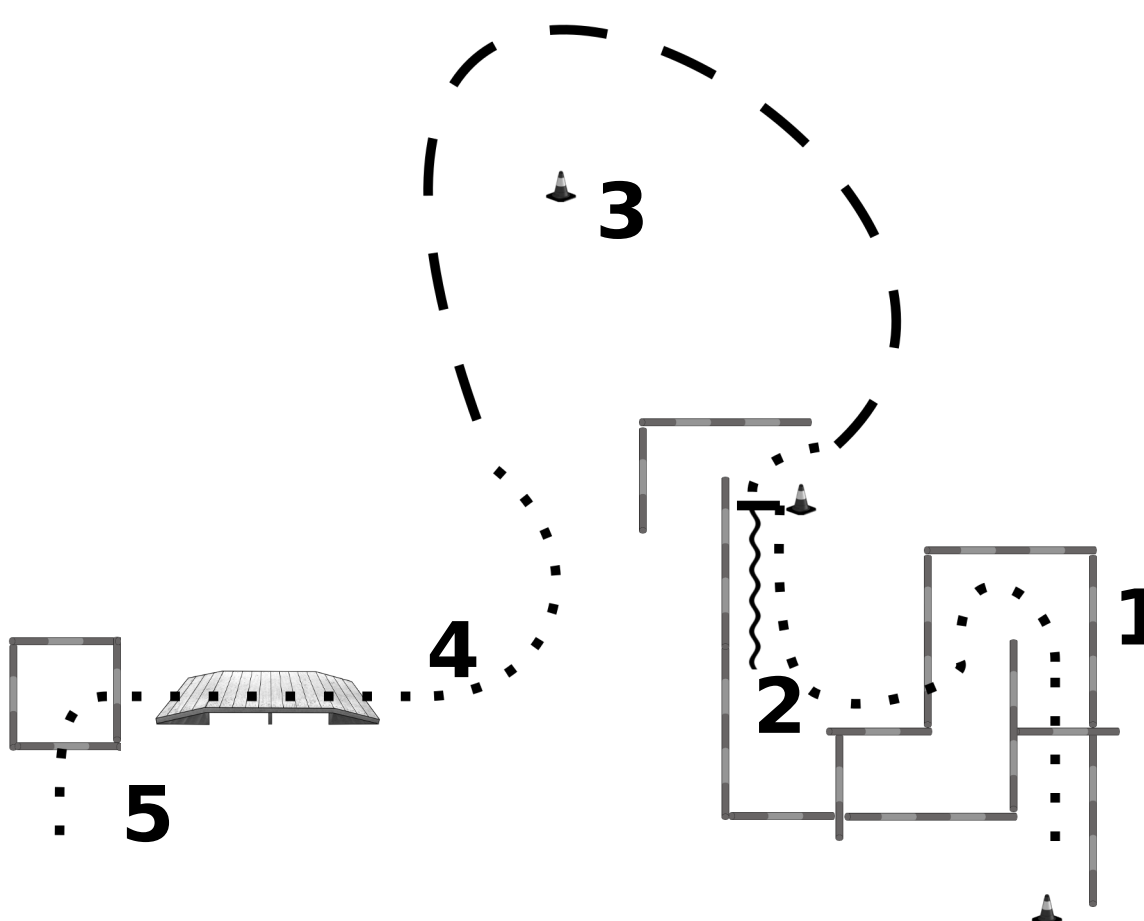
Trail

LK 5



1. Walk over, Drehung 90° rechts, Backup
2. Walk Over, Tor, Walk
3. Jog, Lope, Jog Over
4. Jog Over, Walk, Brücke
5. Walk In, Drehung 270° rechts, Walk Out

**C - Partenstein**  
**24. Juni 2018**

<i>Trail</i>	<i>Führzügel</i>
	
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Walk over</li> <li>2. Walk, Stop, Backup</li> <li>3. Walk, Jog,</li> <li>4. Walk, Brücke</li> <li>5. Walk Over</li> </ol> </div>	



## C - Partenstein 24. Juni 2018

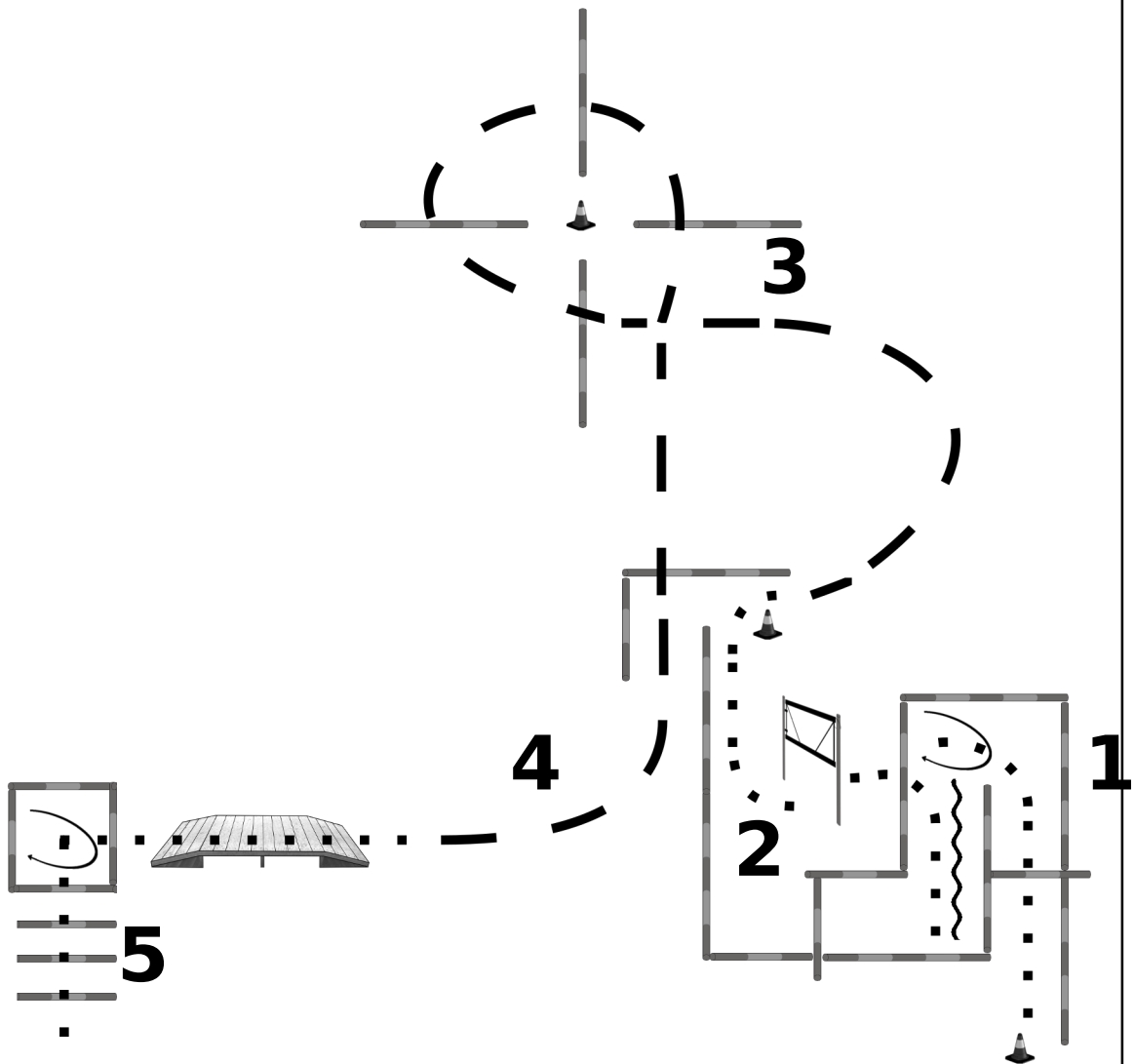
<i>Trail</i>	<i>Trail in Hand</i>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Walk over, Drehung 90° rechts, Backup</li> <li>2. Walk Over, Tor, Walk</li> <li>3. Jog Over</li> <li>4. Jog Over, Walk, Brücke</li> <li>5. Walk In, Drehung 270° rechts, Walk Out</li> </ol>	

# C - Partenstein

## 24. Juni 2018

Trail

WT Erwachsene



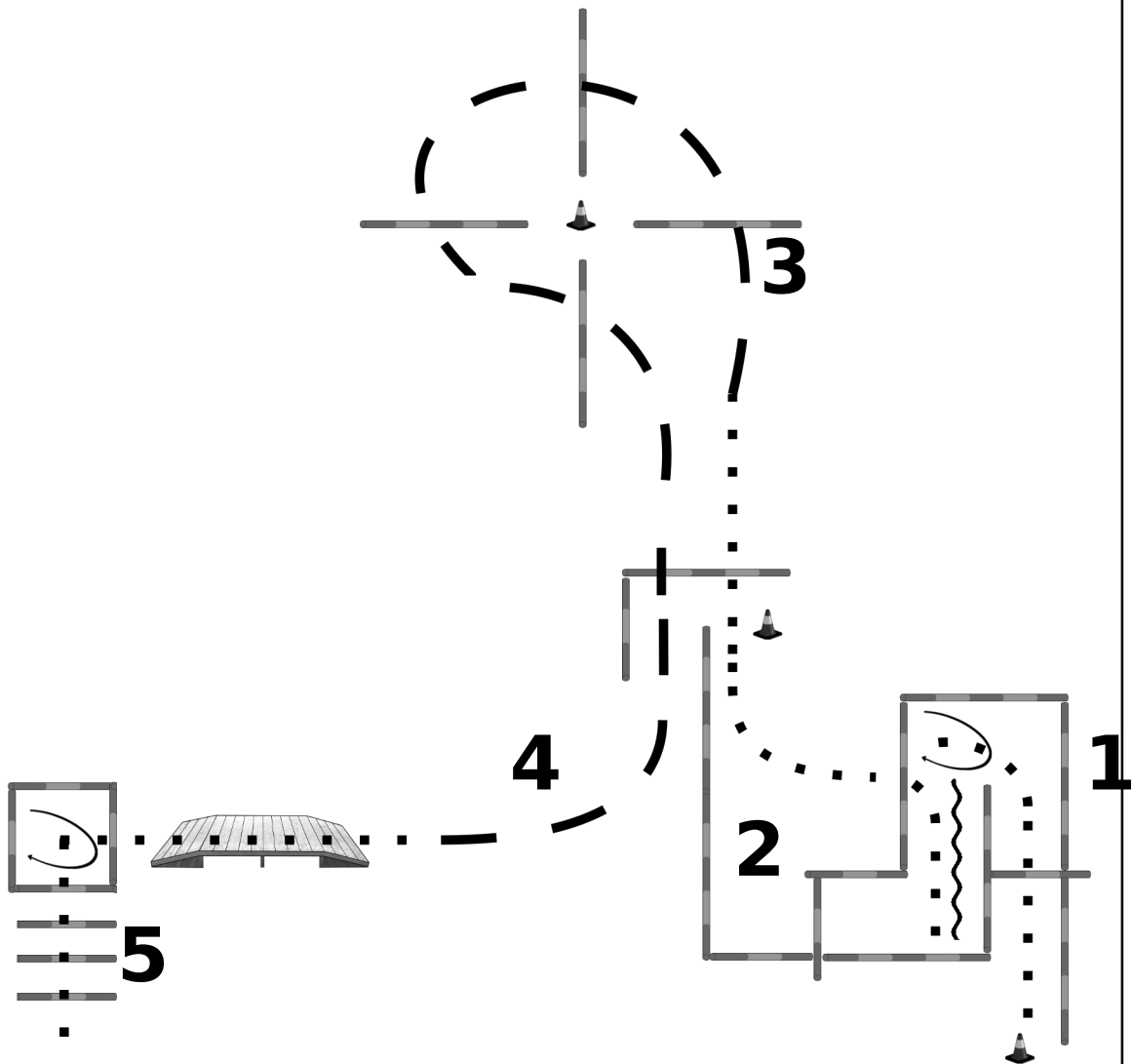
1. Walk over, Drehung 90° rechts, Backup
2. Walk Over, Tor, Walk
3. Jog Over
4. Jog Over, Walk, Brücke
5. Walk In, Drehung 270° rechts, Walk Out

# C - Partenstein

## 24. Juni 2018

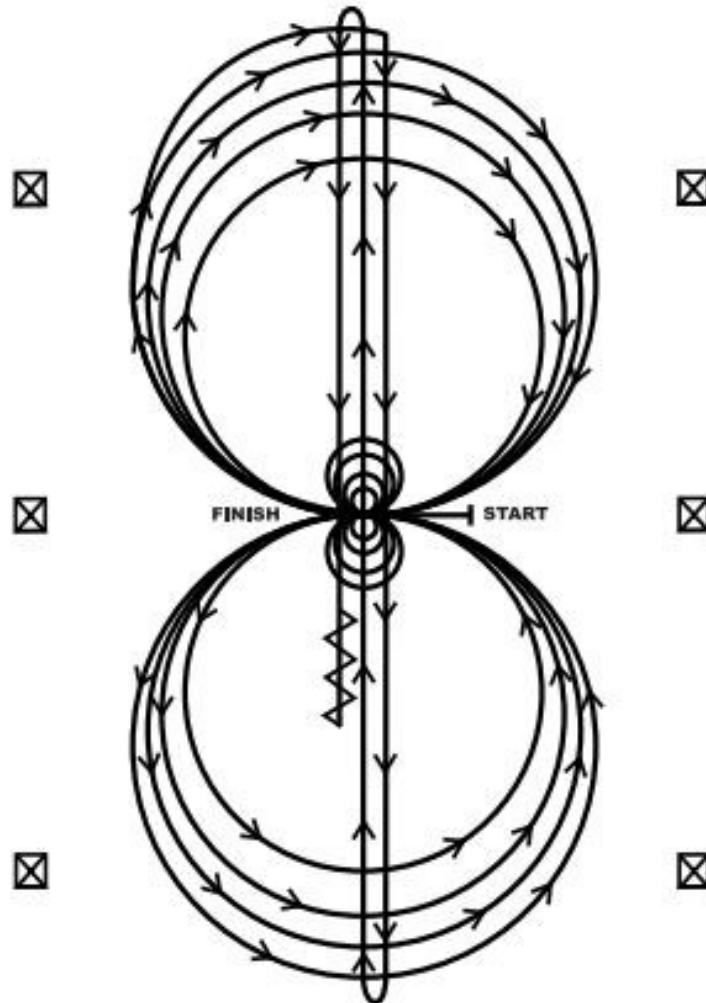
Trail

WT Jugend



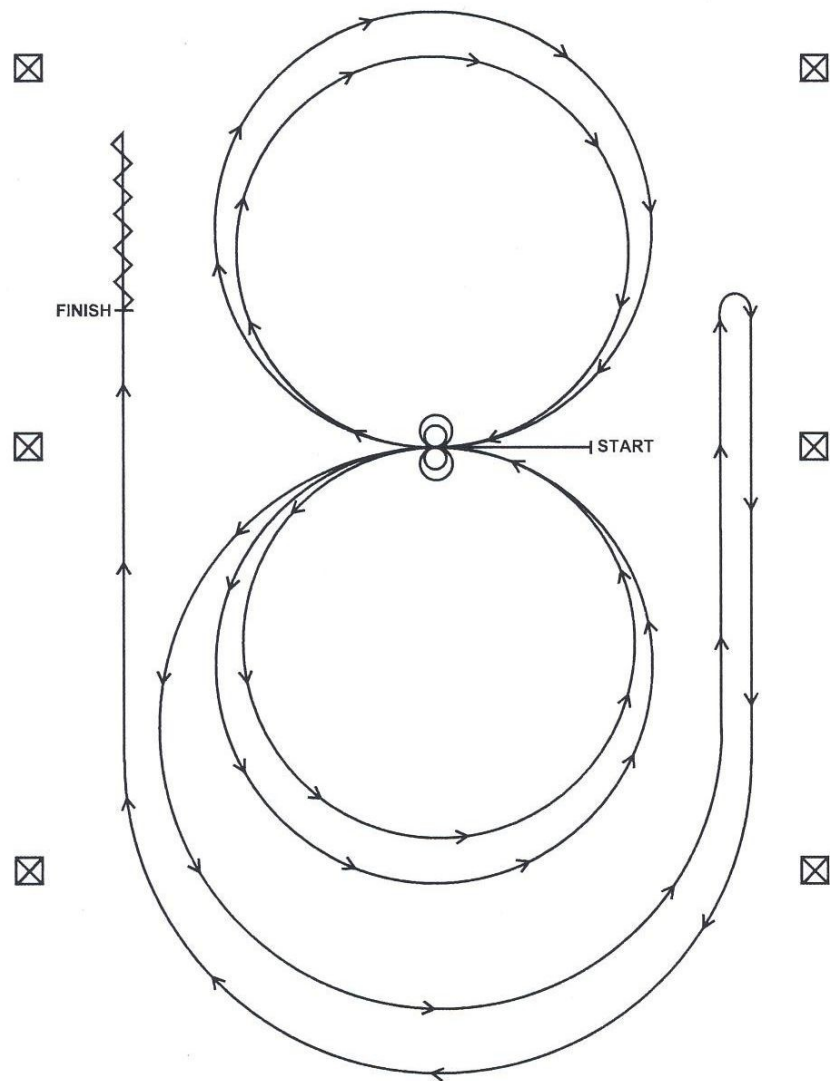
1. Walk over, Drehung 90° rechts, Backup
2. Walk Over
3. Jog Over
4. Jog Over, Walk, Brücke
5. Walk In, Drehung 270° rechts, Walk Out

## PATTERN 4



Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen. Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande stehen bleiben oder Schritt gehen

1. Drei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
2. Vier Spins nach rechts; Verharren;
3. Drei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der dritte Zirkel klein und langsam; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
4. Vier Spins nach links; Verharren;
5. Weiter mit einem großen schnellen Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn, dann ein großer schneller Zirkel nach links, Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn (Figure 8).
6. Weiter im schnellen Galopp auf einen Zirkel nach rechts bis zur Mitte der kurzen Seite, dort Abwenden auf die Mittellinie und Galopp bis ans Ende der Bahn bis hinter den Endmarker; Rollback nach rechts; Kein Verharren;
7. Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn zum entgegengesetzten Ende der Bahn bis hinter den Endmarker; Rollback nach links; Kein Verharren;
8. Schneller Galopp durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker; Sliding Stop; Rückwärtsrichten bis zur Bahnmitte oder von zumindest drei Metern Länge; Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen;

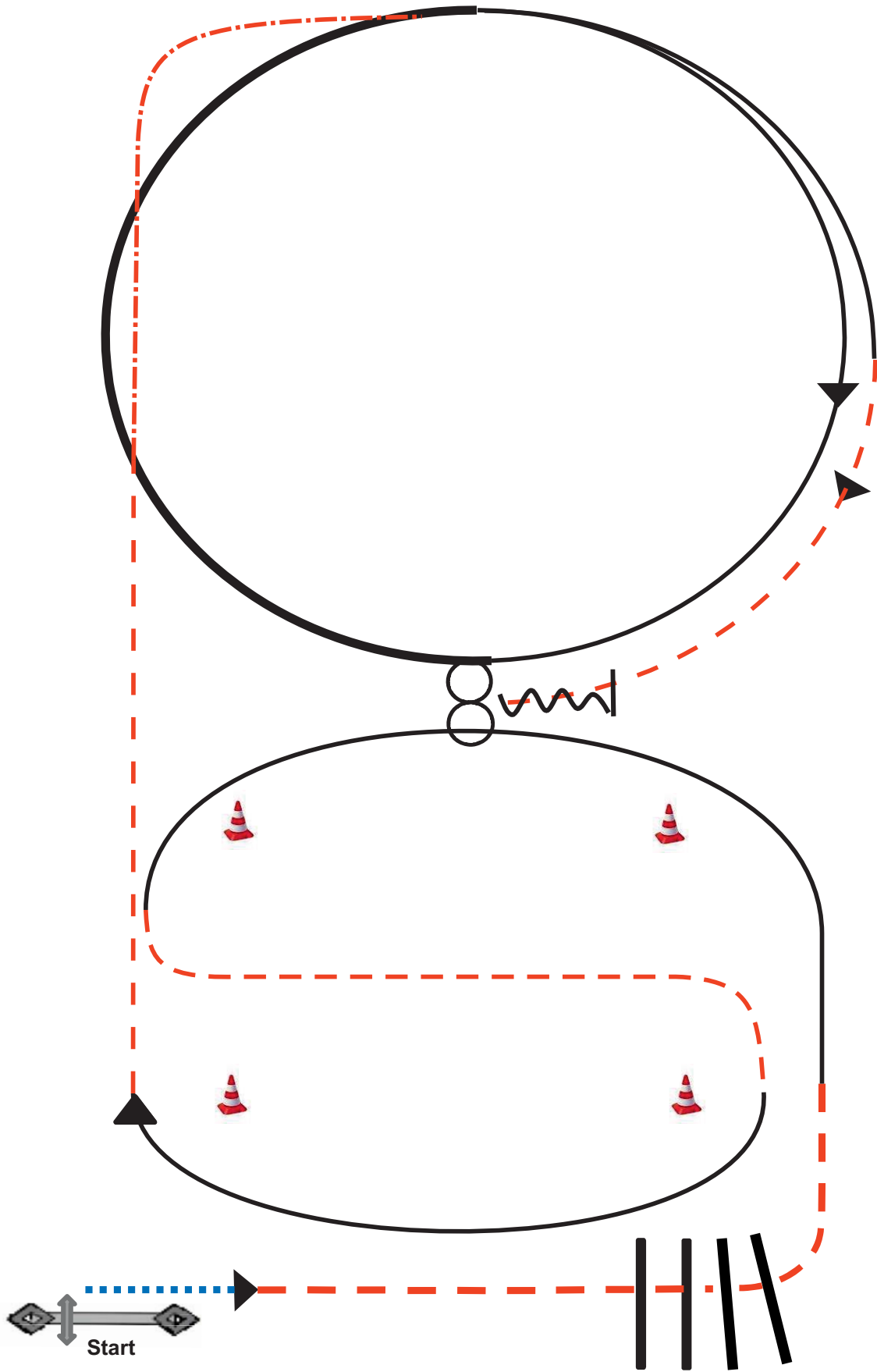
**PATTERN 14 (Y-11)**

Nur für die Klasse 101 (=Youth 10 & jünger) zu verwenden.

Die Pferde dürfen im Schritt oder Trab zum Mittelpunkt der Arena gehen. Sie müssen vor Beginn des Patterns in der Mitte der Bahn, mit Blickrichtung auf die linke Bande stehen bleiben oder Schritt gehen.

1. Zwei vollständige Zirkel im Linksgalopp nach links; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
2. Zwei Spins nach links; Verharren;
3. Zwei vollständige Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts; Stop im Mittelpunkt der Bahn; Verharren;
4. Zwei Spins nach rechts; Verharren;
5. Weiter im Linksgalopp um das Ende der Bahn herum, an der rechten Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Stop und Rollback nach rechts;
6. Weiter, zurück im Rechtsgalopp um das Ende der Bahn herum, Galopp an der linken Seite der Bahn entlang bis hinter den Mittelmarker; Stop und Rückwärtsrichten; Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen;






# DKMS



Gate  
Jog over

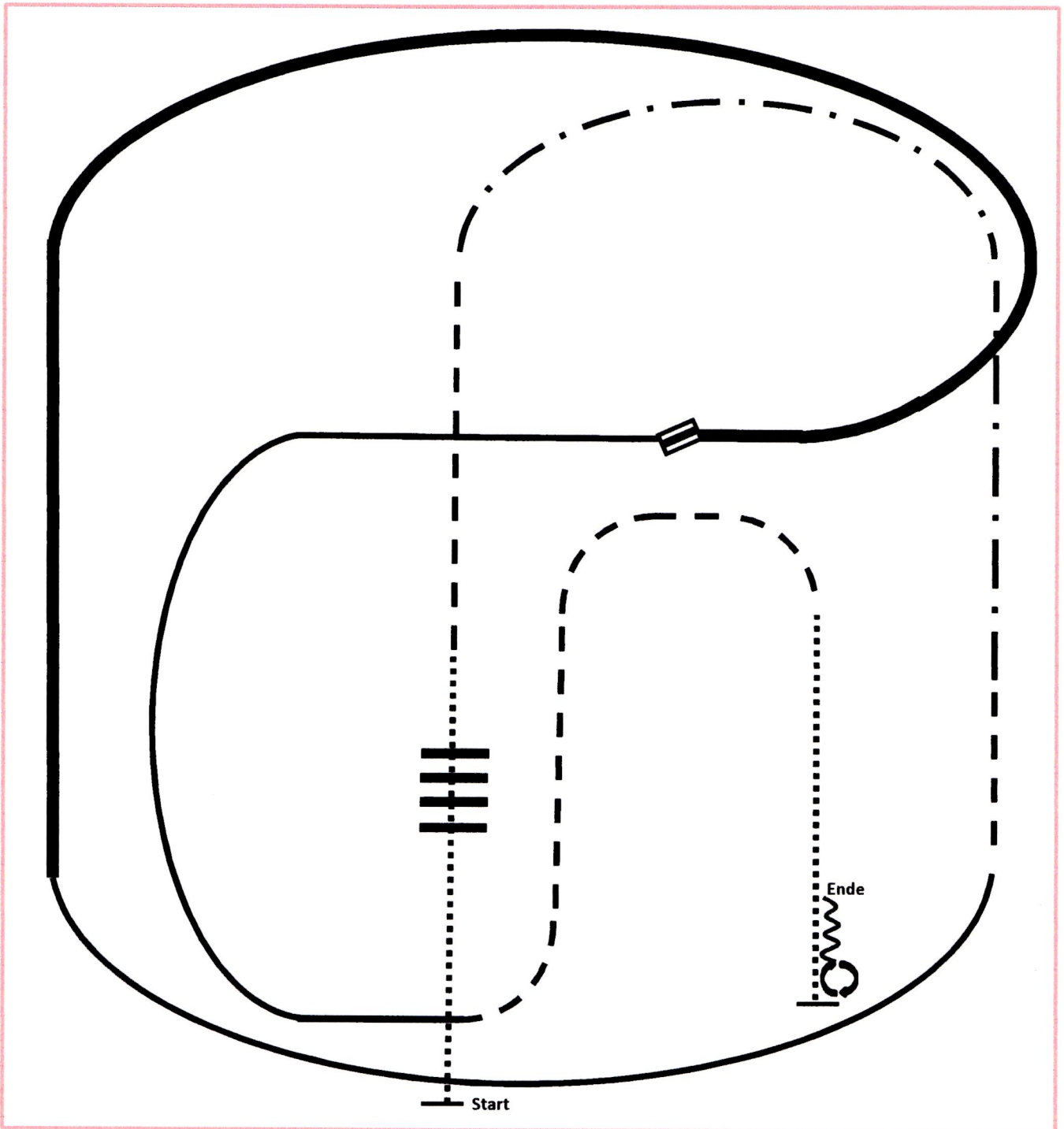
Lope left lead around pylones  
jog through  
lope right lead around pylones

Trott, ext Trott  
half Circle lope right lead  
half circle ext lope right lead  
back to regular lope  
jog, stop  
turn 360° HHW each direction, either way, Backup

	Rückwärts
	Galopp
	Trab/Jog
	Schritt
	Wechselzone



**2015 Ranch Riding Pattern 13 (Arenagröße mind. 20x40):**  
**~~LK 1-3 A/B~~**



- 1.Walk over
- 2.Trot
- 3.Ext.Trot, Trot
- 4.Lope right lead
- 5.Ext. Lope right lead
- 6.Change leads
- 7.Lope left lead

- 8.Trot
- 9.Walk
- 10.Stop, Turn 360° each direction  
(either way first)
- 11.Back

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple