

Patternübersicht

Reining

LK 4	Pattern 12
LK 3 A	Pattern 6
LK 3 B	Pattern 6
LK 2	Pattern 8
LK 1	Pattern 8

Western Riding

LK 1/2	Pattern 8
LK 3	Pattern 6

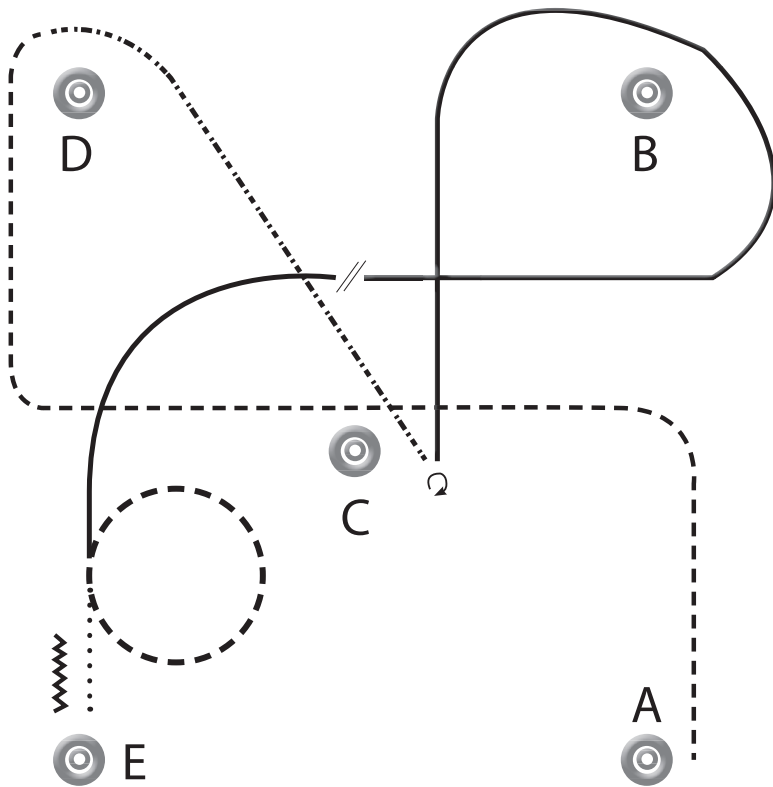
Superhorse

LK 1/2	Pattern 4
--------	-----------

Führzügelklasse

Alle Teilnehmer sind in der Bahn, geritten/geführt wird nach Anweisung des Richters.

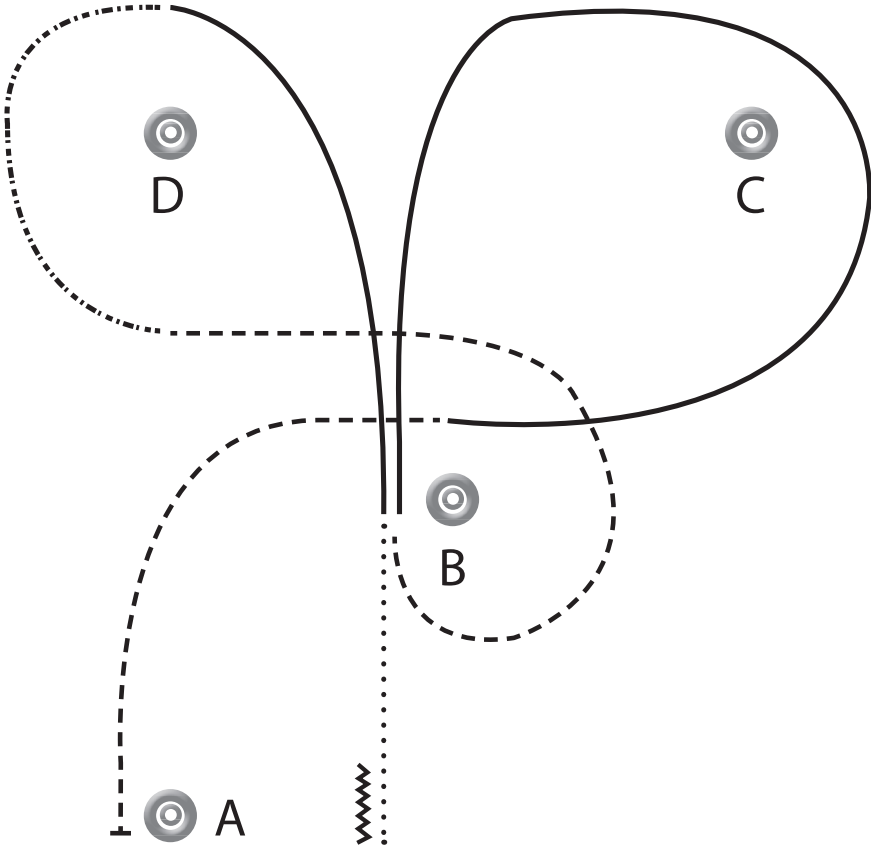
LK 1/2 WHS Meisterschaft



1. Aus dem Stand Jog über C zu D
2. Extended Jog um D zu C
3. Stop neben C - HHW rechts 225°
4. left Lope um B
5. Wechsel (einfach oder fliegend) bei C
6. right Lope
7. Volte Jog
8. Walk zu E - Stop vor E - 1 Pferdelänge rückwärts

 Back
 Walk
 Jog
 Ext. Jog
 Lope

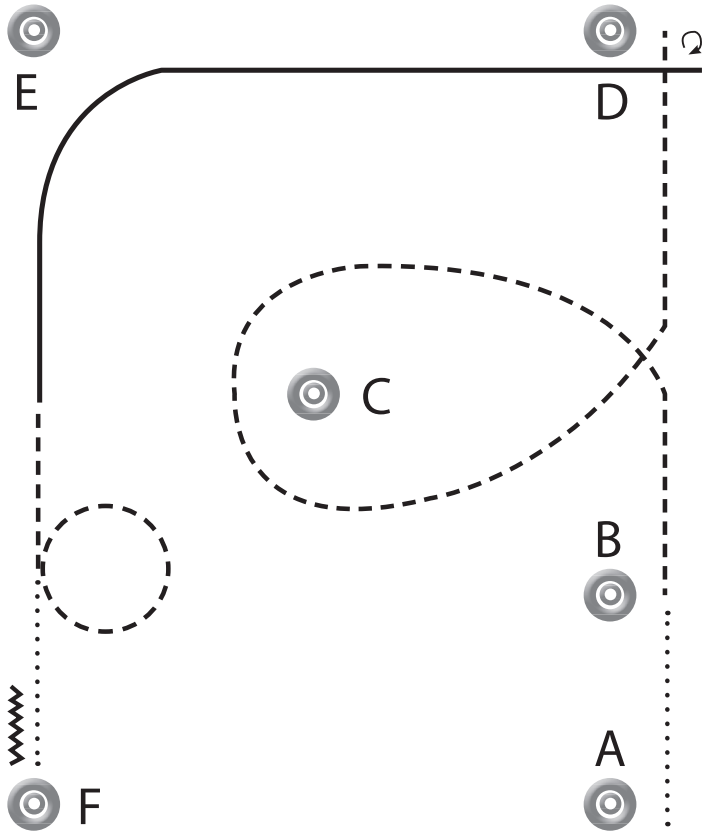
LK 3 WHS



1. Aus dem Stand Jog bis B
2. Lope left um C bis B
3. Jog um B
4. Ext. Jog um D
5. Lope right bis B
6. Walk bis A
7. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts



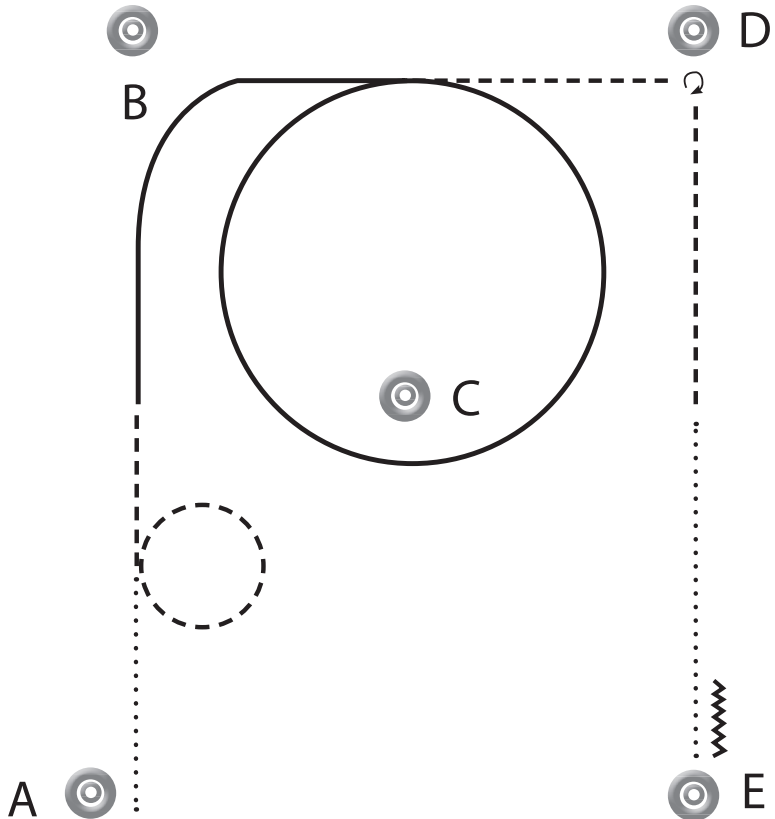
LK 4/5 A WHS



1. Walk zu B
2. Jog um C bis D
3. Stop, HHW 270° rechts
4. Lope left
5. Jog, Jog Volte
6. Walk bis F
7. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts



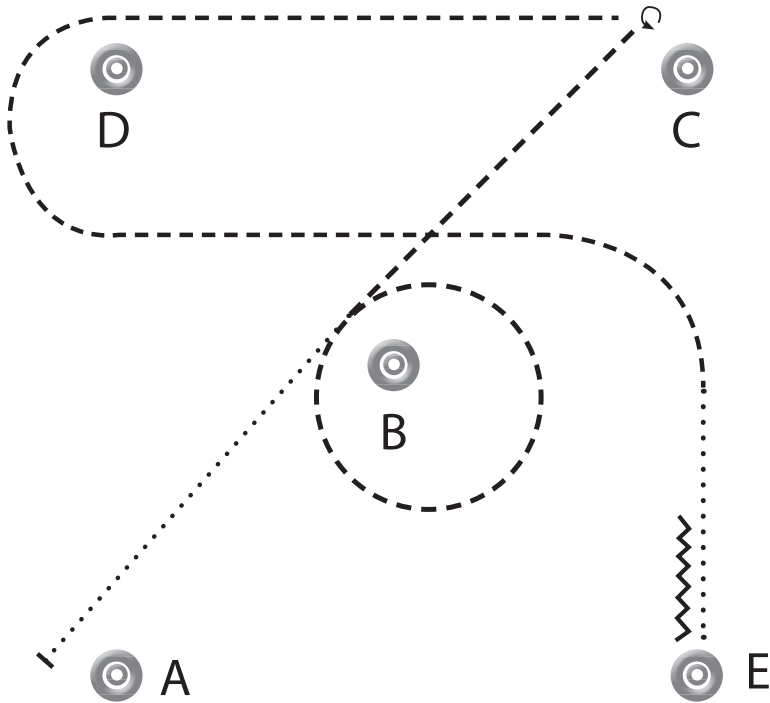
LK 4/5 B WHS








1. Walk
2. Jog Volte
3. Lope um C
4. Jog zu D
5. Stop, HHW 90 ° rechts
6. Jog bis Höhe C
7. Walk bis E
8. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts

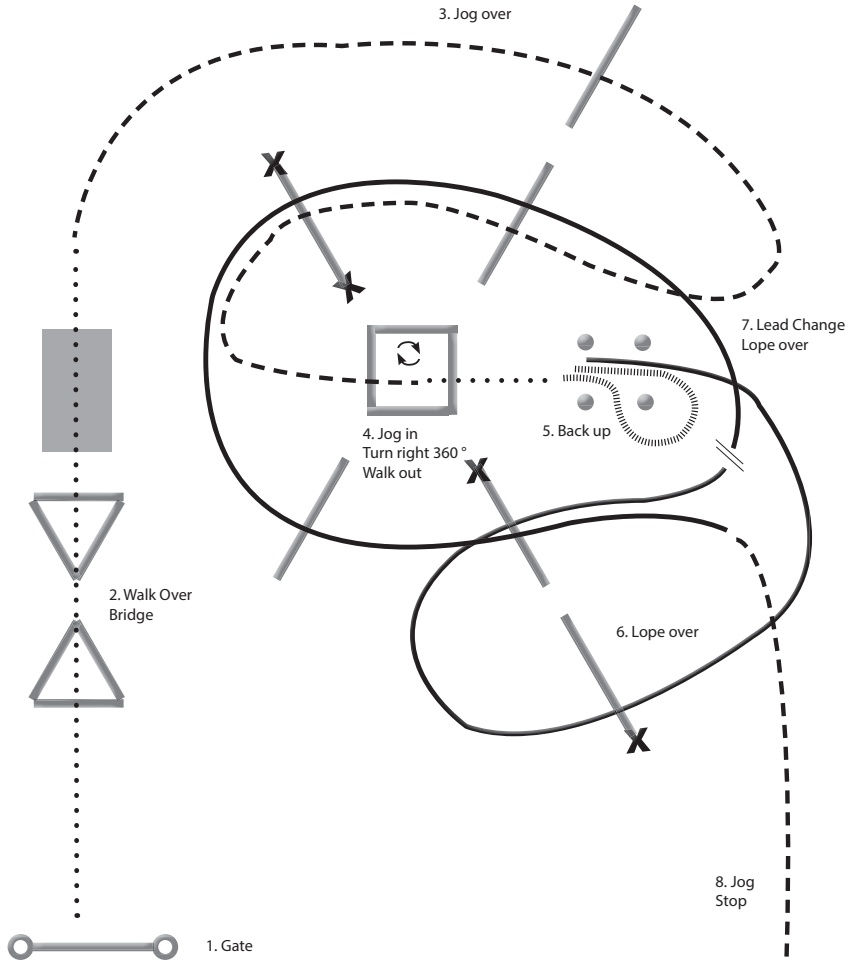
-  Back
-  Walk
-  Jog
-  Ext. Jog
-  Lope

Walk Trot WHS

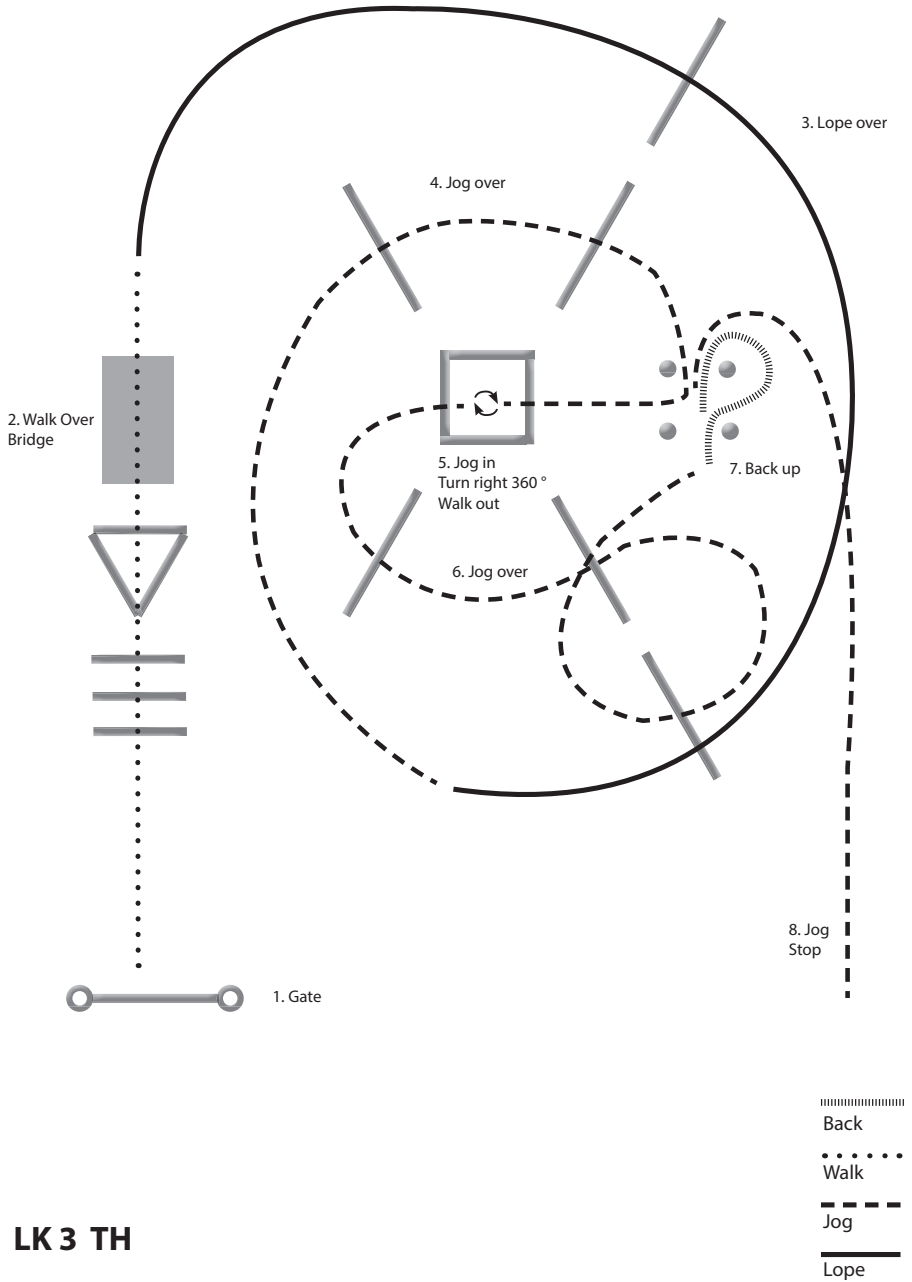


1. Walk zu B
2. Jog um B zu C
3. Stop - HHW 115° links
4. Jog um D
5. Walk bei B zu E
6. Stop - 1 Pferdelänge Rückwärts

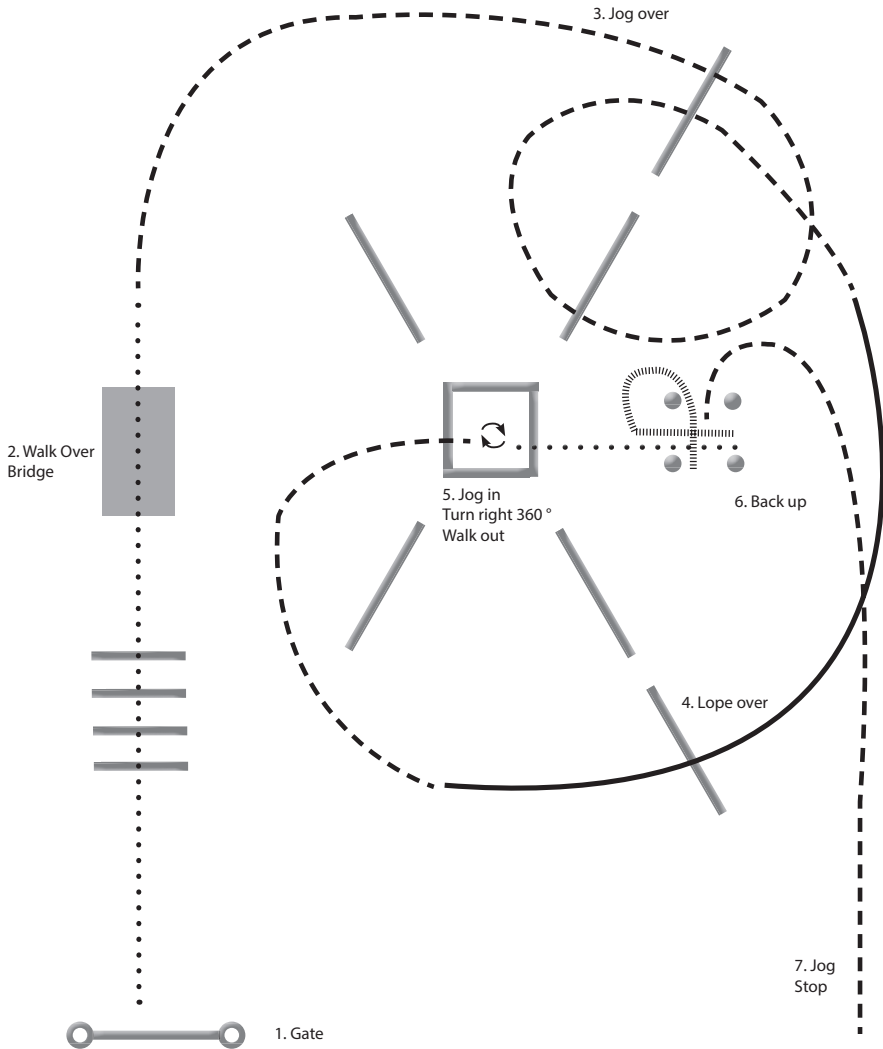
-  Back
-  Walk
-  Jog
-  Ext. Jog
-  Lope



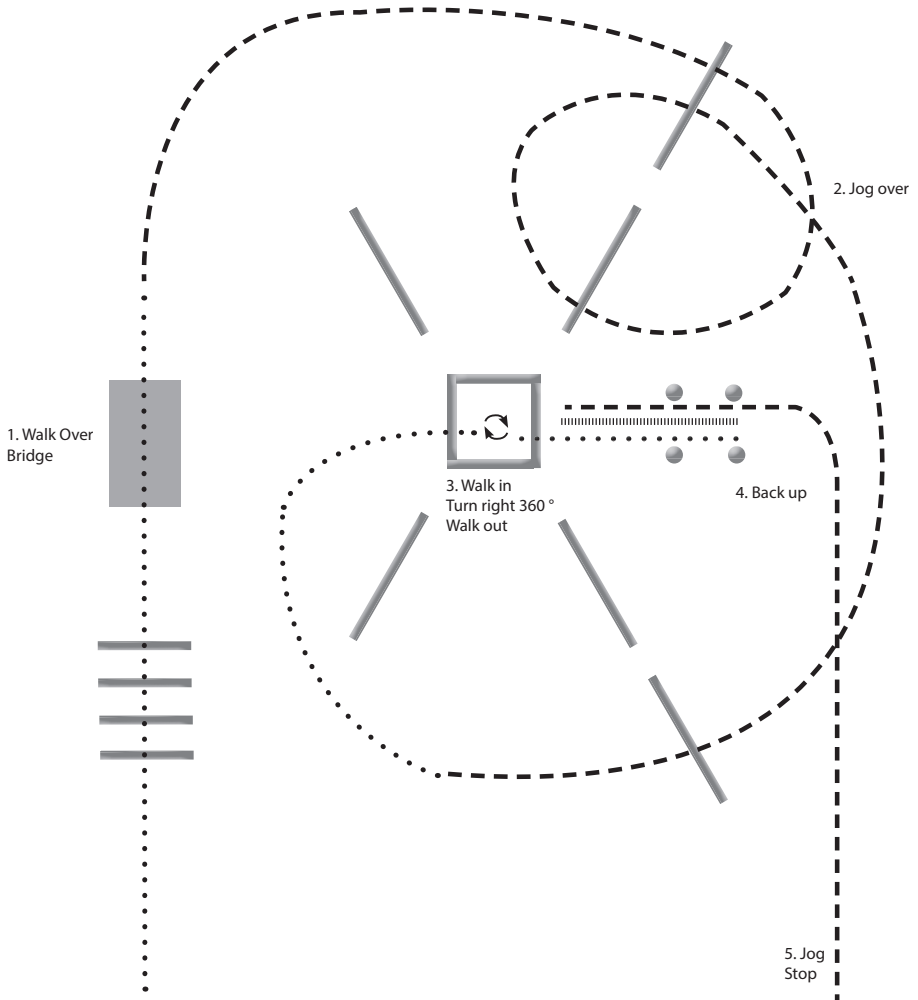
LK 1/2 TH Meisterschaft



LK 3 TH



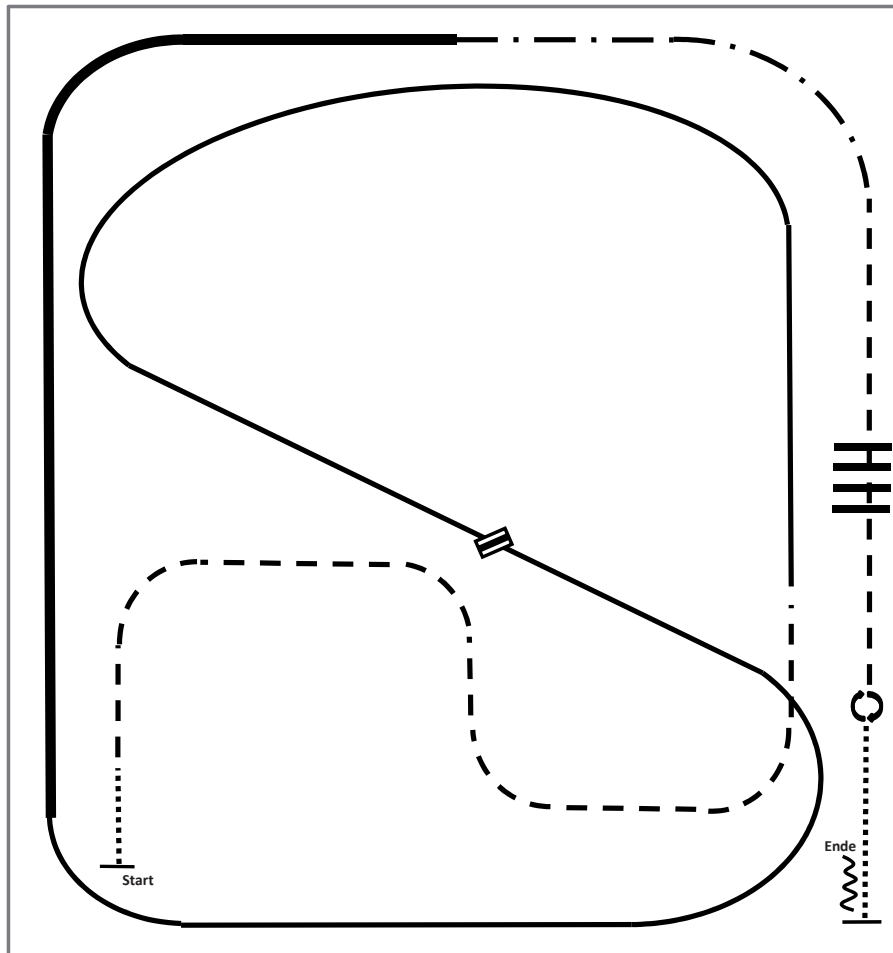
LK 4/5 A/B TH



- Back
- Walk
- Jog
- Lope

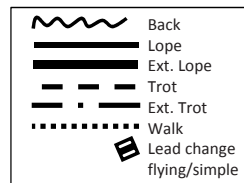
Walk Trot Trail

Ranch Riding LK 3

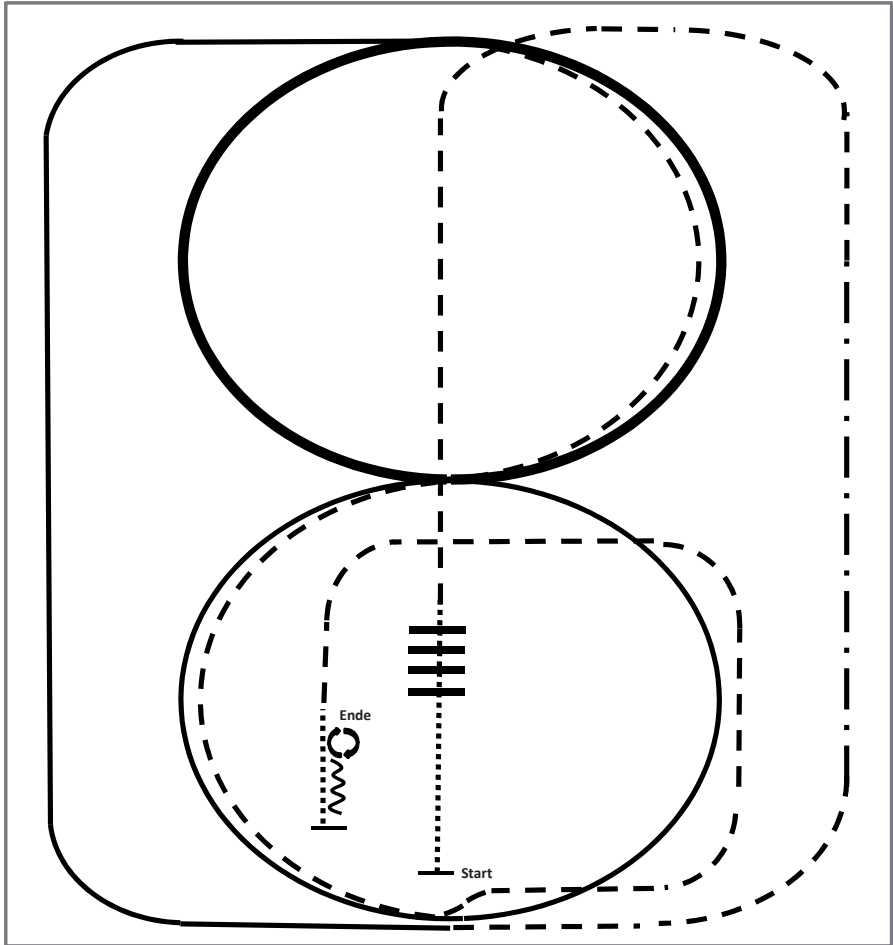


- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Lope left lead
- 4.Change leads
- 5.Lope right lead
- 6.Ext. Lope right lead
- 7.Ext. Trot

- 8.Trot
- 9.Trot over
- 10.Stop, Turn 360° each direction (either way first)
- 11.Walk, Stop, Back



Ranch Riding LK 4/5

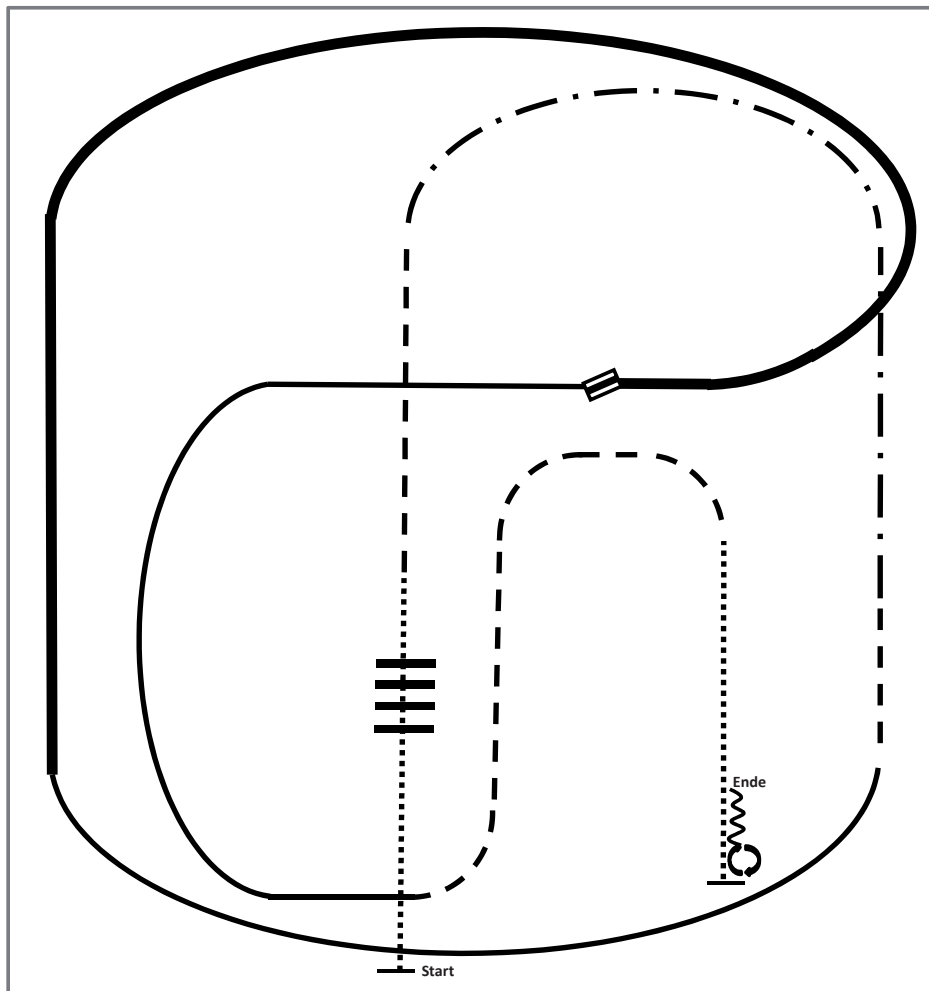


- 1.Walk
- 2.Walk over
- 3.Trot
- 4.Ext. Trot, Trot
- 5.Lope right lead
- 6.Ext. Lope circle right lead
- 7.Trot (2x ½ circle)

- 8.Lope left lead circle
- 9.Trot
- 10.Walk
- 11.Stop, Back
- 12.Turn right 180°
- 13.Turn left 180°

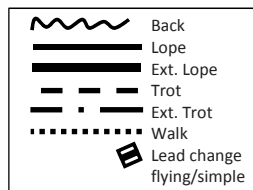
	Back
	Lope/Galopp
	Ext. Lope
	Trot/Trab
	Ext. Trot
	Walk/Schritt
	Lead change flying/simple

Ranch Riding LK 1/2

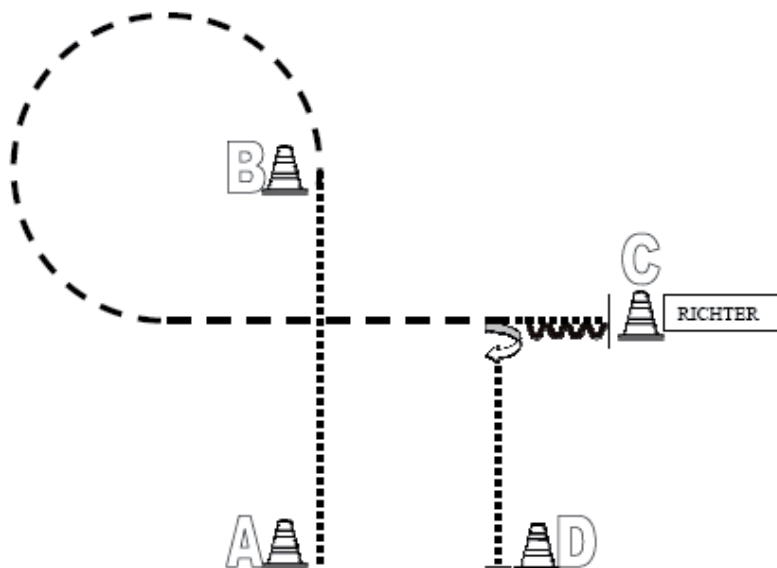


- 1.Walk over
- 2.Trot
- 3.Ext.Trot, Trot
- 4.Lope right lead
- 5.Ext. Lope right lead
- 6.Change leads
- 7.Lope left lead






- 8.Trot
- 9.Walk
- 10.Stop, Turn 360° each direction (either way first)
- 11.Back



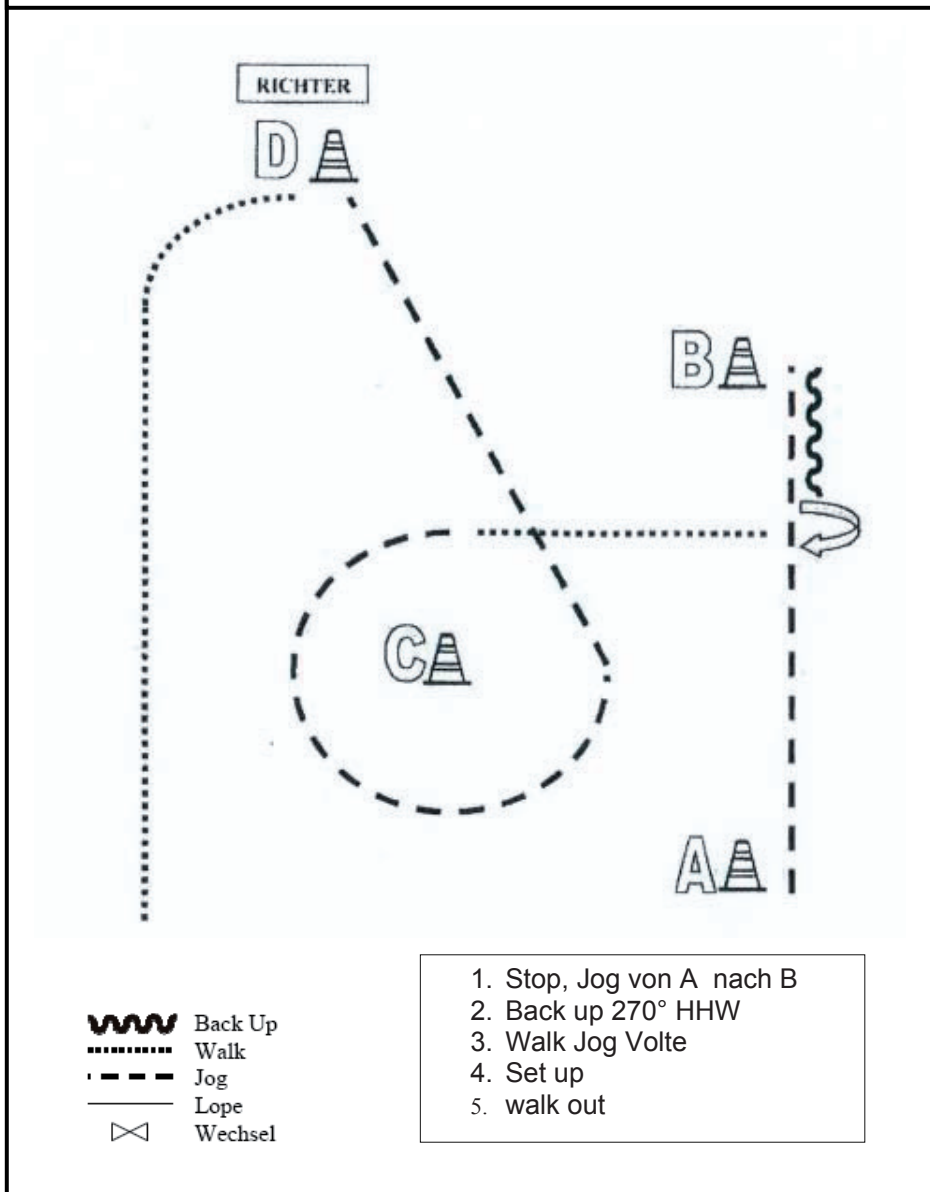
Showmanship at Halter LK 3/4/5



1. Von A bis B im Schritt
2. Bei B Trab
3. 3/4 Volte links um B
4. Vor C Schritt
5. Bei C anhalten und Set Up vor dem Richter
6. Nach dem Set Up rückwärtsrichten
7. 90° HHW rechts
8. Schritt zu D, bei D anhalten.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

Showmanship at Halter LK 1/2 Meisterschaftsklasse



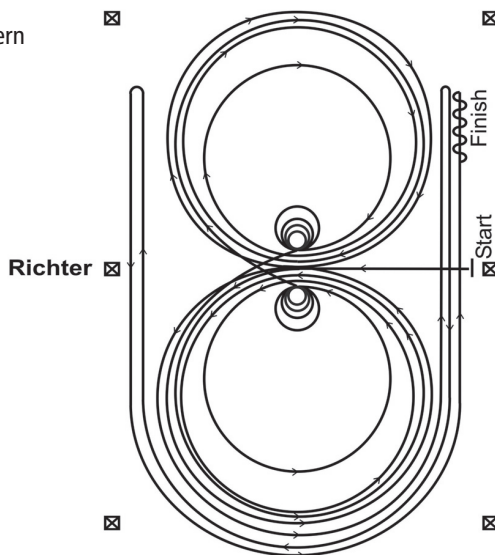
Jungpferde – Basis

The diagram shows a rectangular arena with a center line and two long sides. A 'START' box is at the bottom left, and an 'ENDE' box is at the center of the short side. A wavy line leads from the 'ENDE' box to a circle labeled 'X'. The diagram shows several paths: a solid line with two large circles on the left side, a dashed line with two large circles on the right side, and a dotted line with two large circles on the left side. There are also diagonal lines and a central circle 'X'.

1. Schritt durch die ganze Bahn, vor dem Hufschlag antraben, ab A 3-fache Schlangenlinien durch die ganze Bahn,
2. An der langen Seite Tritte verlängern.
3. Mitte der kurzen Seite Linksgalopp 1 großer Zirkel und 1 kleiner Zirkel,
4. Durch die ganze Bahn wechseln, vor X einfacher Wechsel über Schritt (mind. 3 Pferdelängen)
5. Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite 1 großer Zirkel und 1 kleiner Zirkel, Mitte kurzen Seite Trag
6. an der Pylone Schritt, Schritt bis X, anhalten, 540° HHW (links oder rechts), 1 Pferdelänge rückwärts richten.

■ Jungpferde Reining

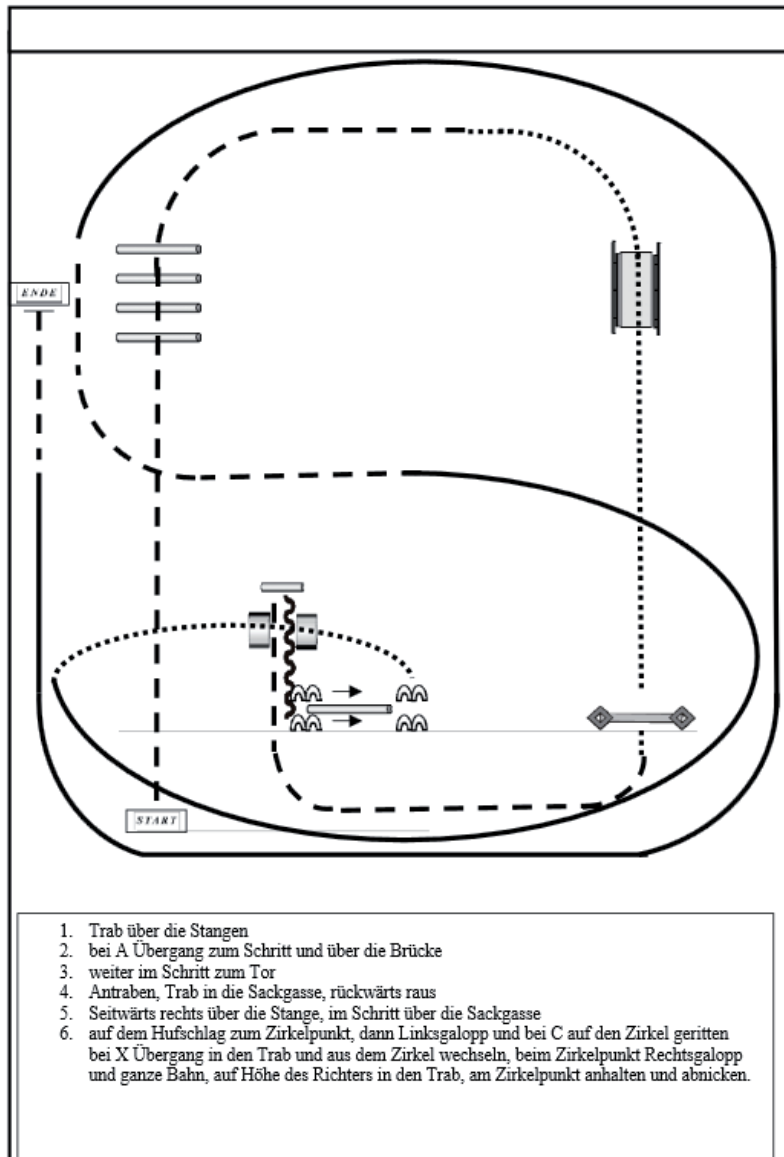
JUPF-Reining-Pattern
§ 7907

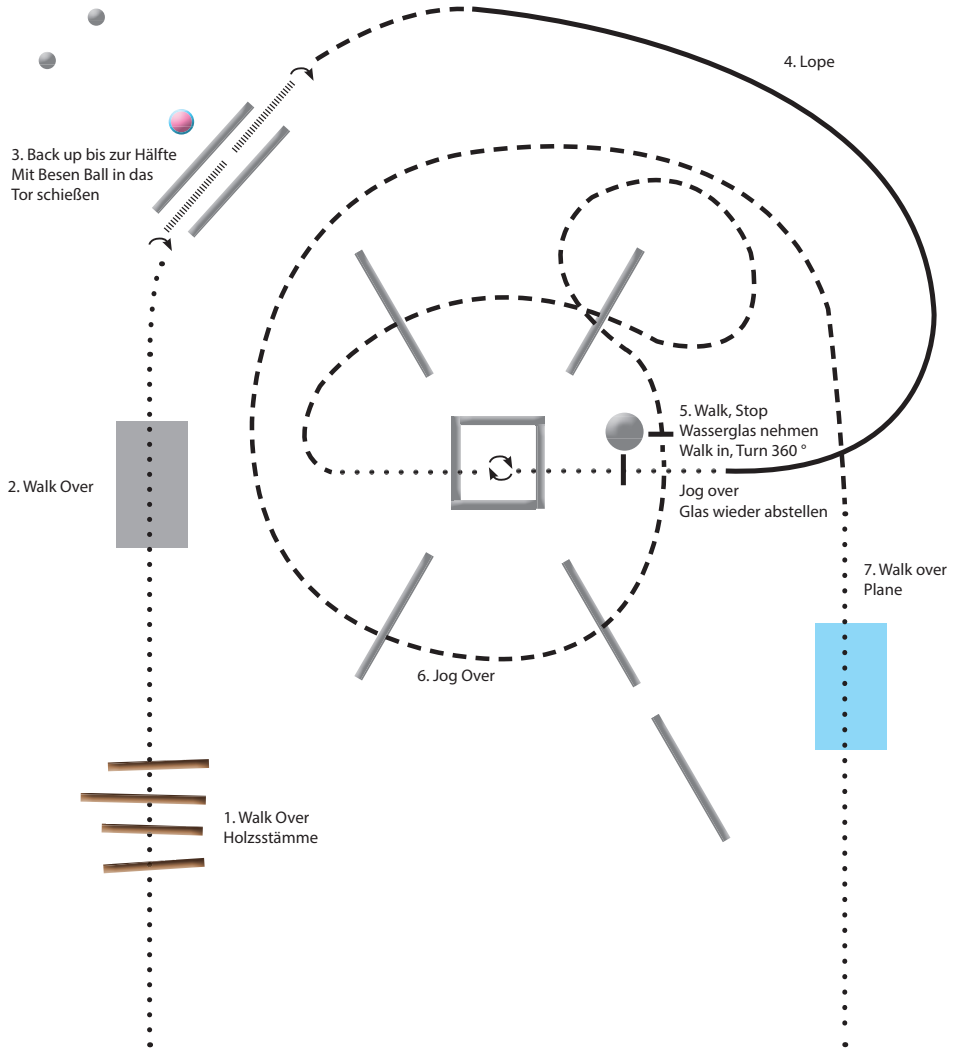


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Halten.
Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

- 1) Beginnend im Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links, die beiden ersten Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn.
- 2) Volle 4 Spins nach links – verharren.
- 3) Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, die beiden ersten Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn.
- 4) Volle 4 Spins nach rechts – verharren.
- 5) Beginnend im Linksgalopp mit einem großen, schnellen Zirkel nach links, einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn – weiter mit einem großen, schnellen Zirkel nach rechts, einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Mittelpunkt der Bahn.
- 6) Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird – Galopp entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
- 7) Weiter auf dem vorherigen Zirkel – nun auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der linken Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren.
- 8) Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun wieder auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Galopp entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Rückwärts richten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter steigt ab und stellt dem Richter das Pferd zur Beurteilung vor; er muss vor dem Richter das Bridle (die Zäumung) und die Gamaschen/Bandagen abnehmen.

Jungpferde Trail



- Back
- Walk
- Jog
- Lope

Amateur Trail