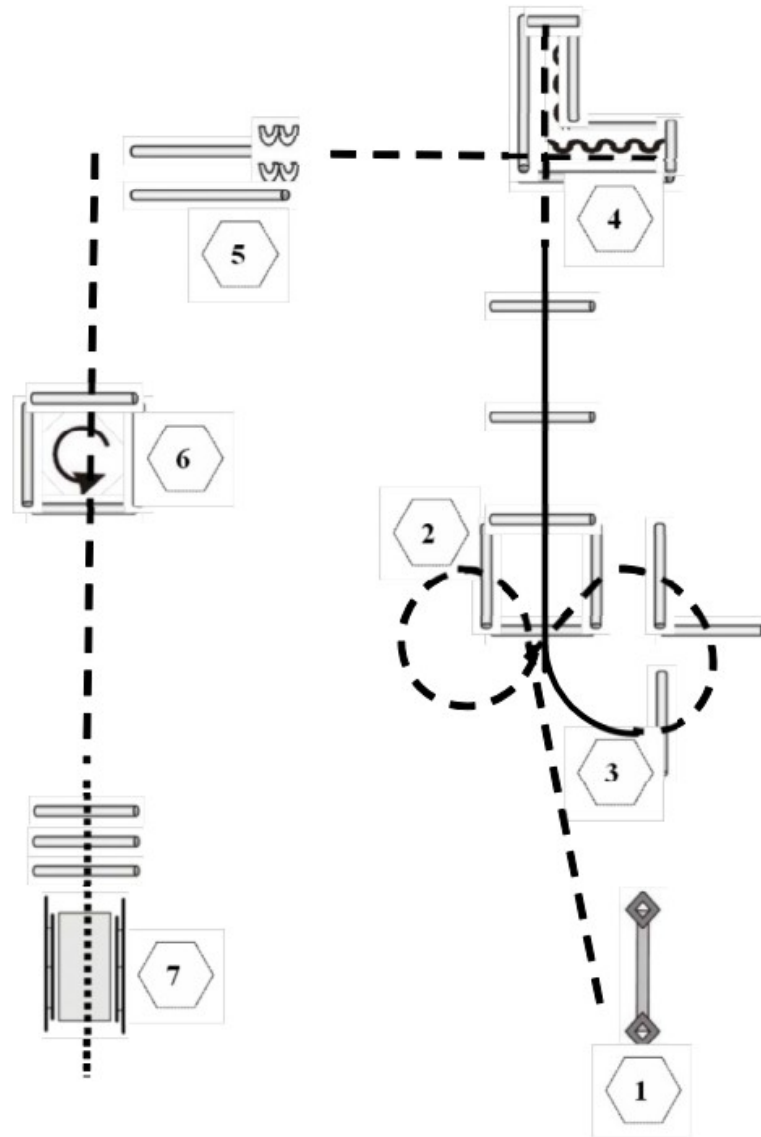








Trail

Kat. C

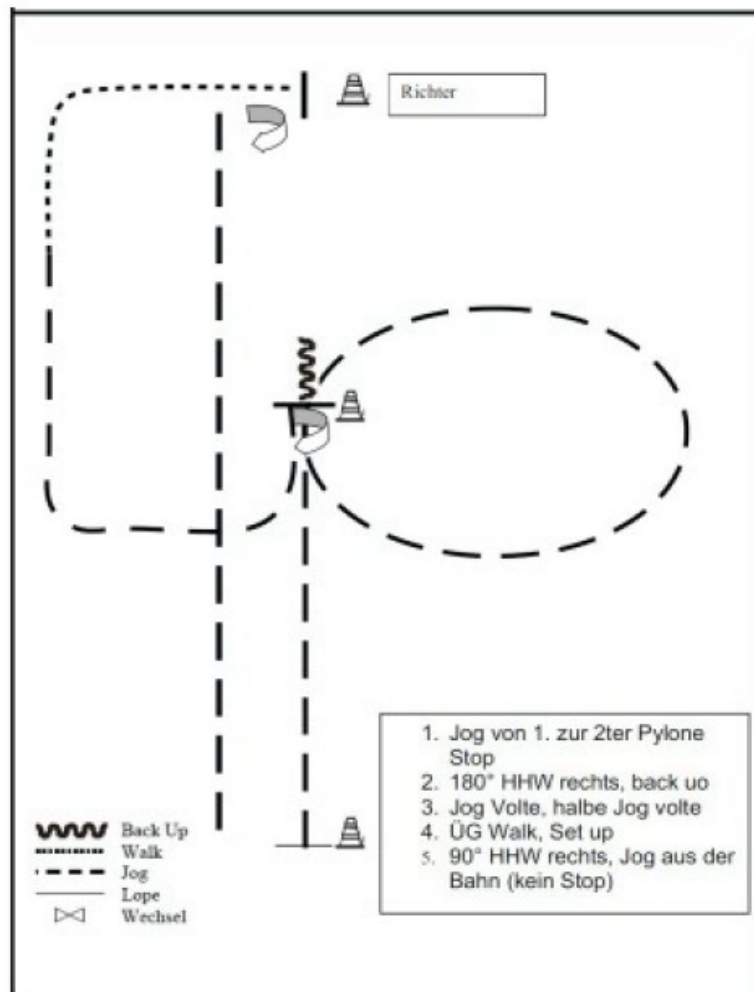
I.K 1



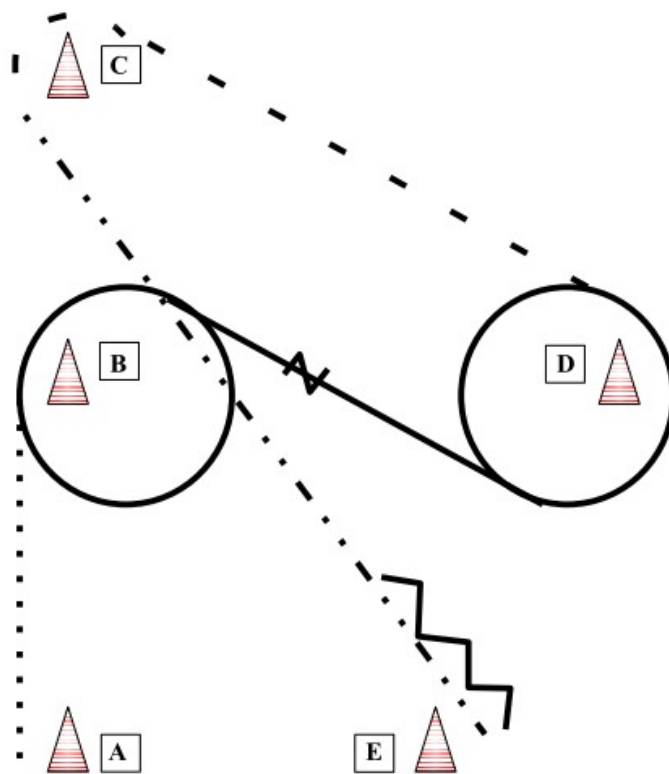
1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Jog Out
7. Walk Over, Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

## Showmanship LK 1 / 2 A/B



## Horsemanship LK 1/2 A/B



---

Von A nach B Schritt

Bei B Rechtsgalopp um B weiter zu D

Zwischen B und D einfacher oder fliegender Galoppwechsel

Linksgalopp um D

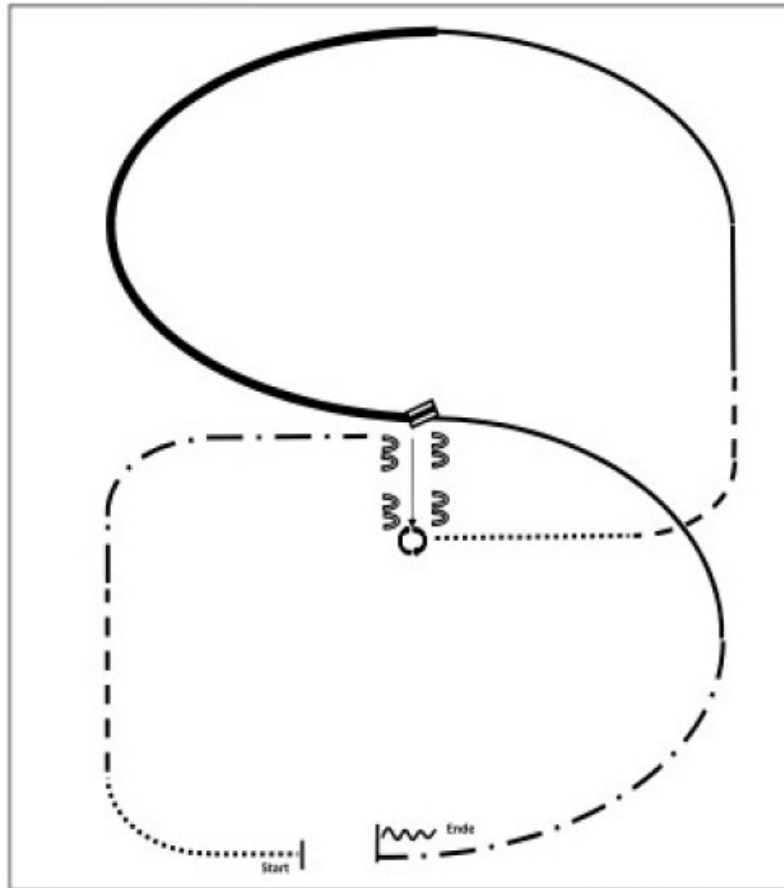
von D nach C Trab, um C

von C nach E extendes Jog

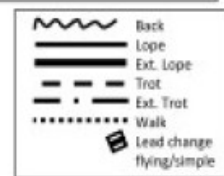
bei E anhalten, eine Pferdelänge rückwärts



## LK 1-3 B Ranch Riding

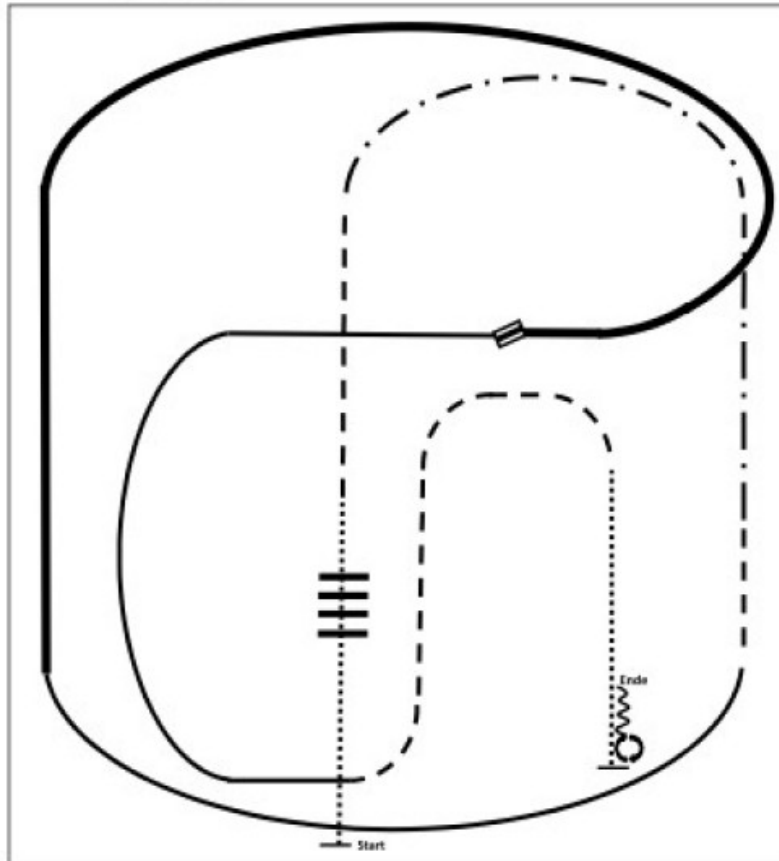


- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot to the center
- 4.Stop, Sidepass right
- 5.Turn 360° each direction (either way first)
- 6.Walk
- 7.Trot
- 8.Lope left lead
- 9.Ext. Lope left lead
- 10.Change leads
- 11.Lope right lead
- 12.Ext. Trot
- 13.Stop, Back

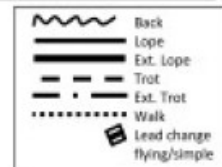




## LK 1A Ranch Riding



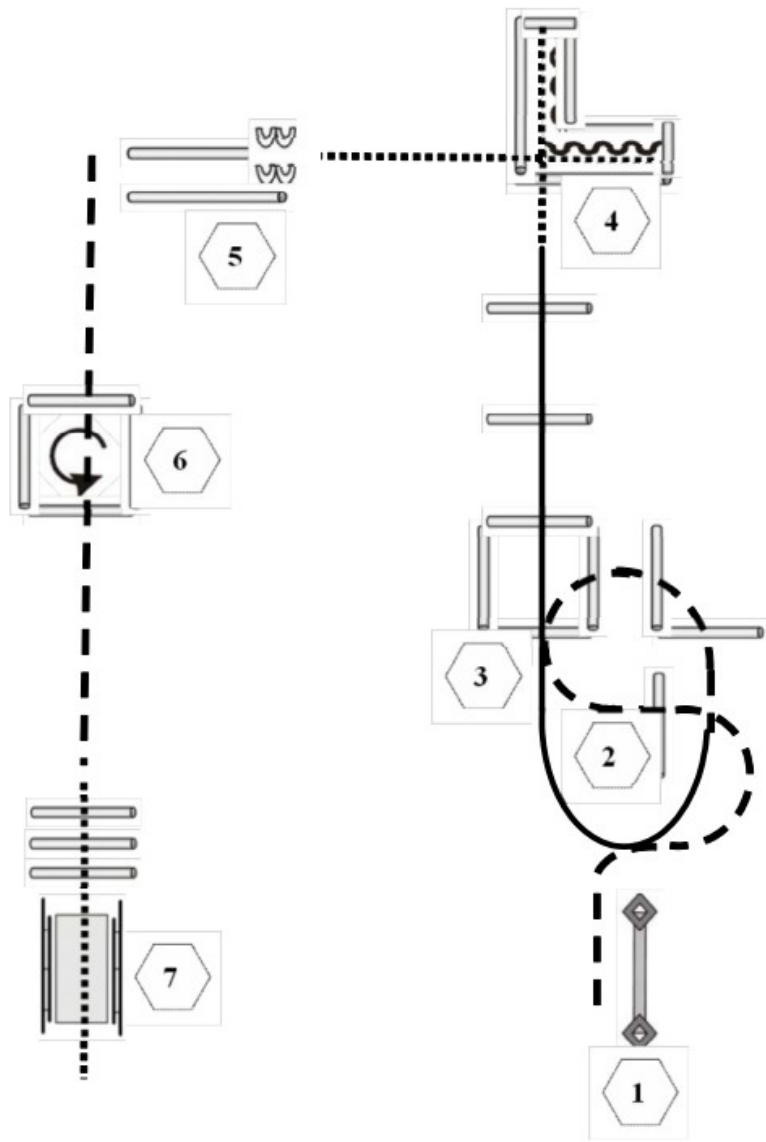
1. Walk over
2. Trot
3. Ext. Trot, Trot
4. Lope right lead
5. Ext. Lope right lead
6. Change leads
7. Lope left lead
8. Trot
9. Walk
10. Stop, Turn 360° each direction (either way first)
11. Back



Trail

Kat. C

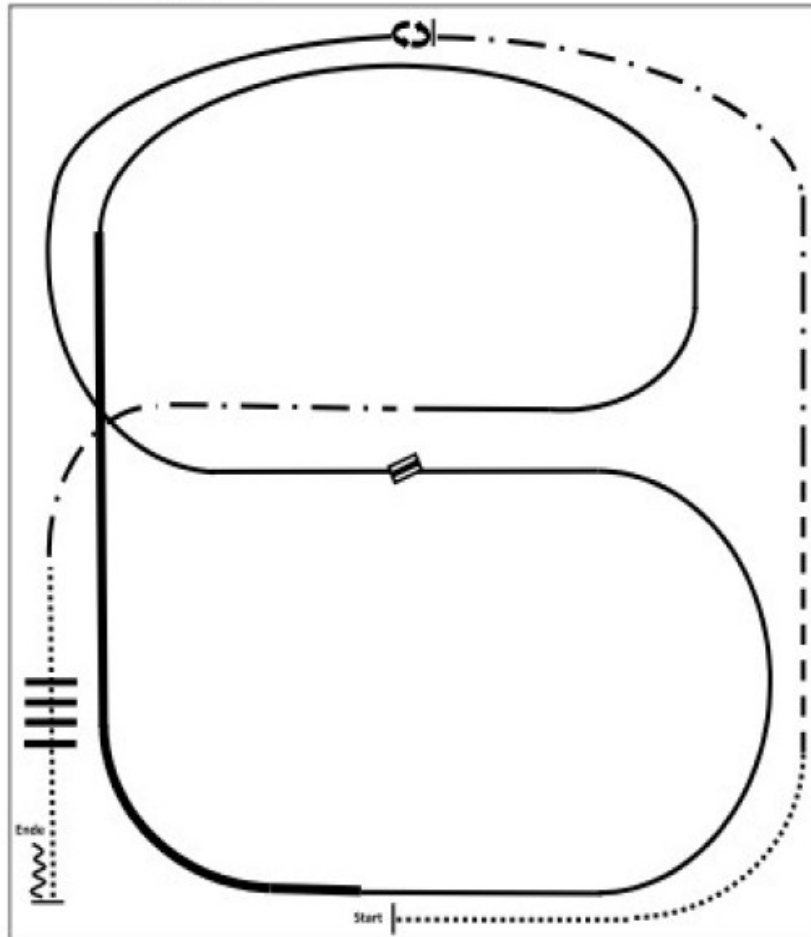
I.K 2



- 1. Tor
- 2. Jog Over
- 3. Lope Over
- 4. Walk In, Back Up, Walk Out
- 5. Sidepass rechts
- 6. Jog In, 360° Drehung links, Jog Out
- 7. Walk Over, Brücke

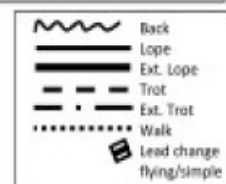
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

## LK 2A Ranch Riding



- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Ext. Trot, Stop
- 4.Turn left 360'
- 5.Lope left lead
- 6.Change leads
- 7.Lope right lead

- 8.Ext. Lope right lead
- 9.Lope right lead
- 10.Ext. Trot
- 11.Walk over
- 12.Stop, Back

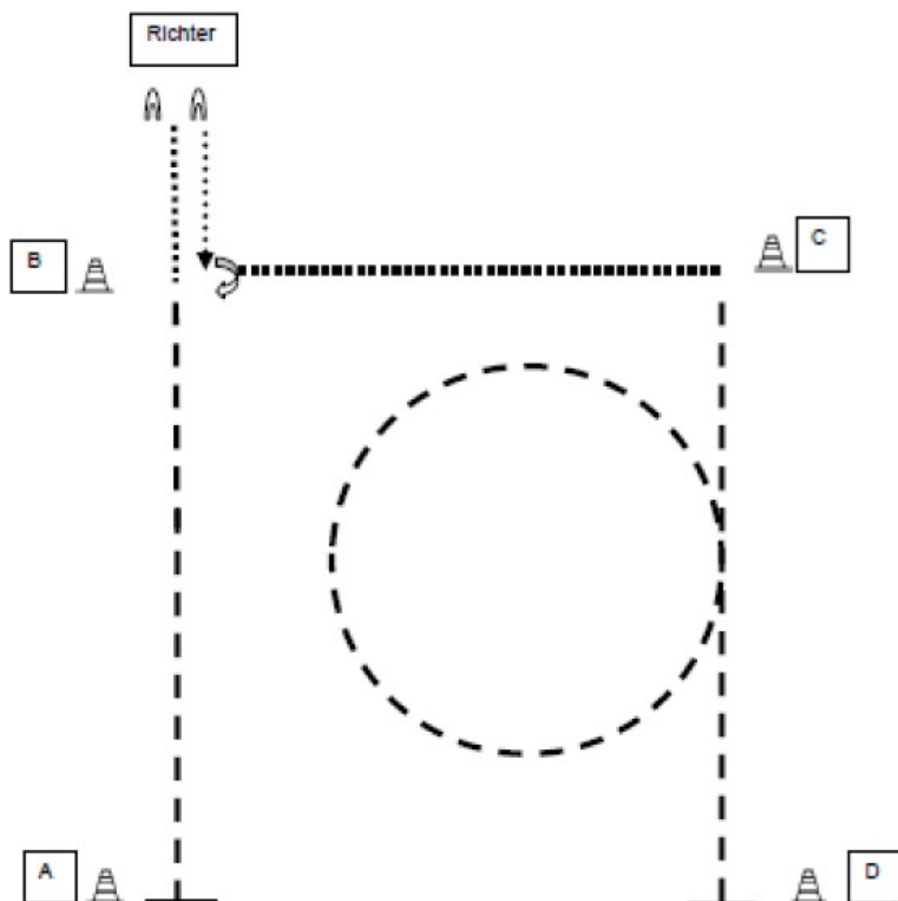


## Showmanship

LK 3 A/B

LK 4 A/B

LK 5 A/B



---

Größen bei A dann nach B im Jog

Übergang Schritt bis vor den Richter – Set Up

Back up bis B dann eine Hinterhandswendung rechts 1 ¼ mal herum –

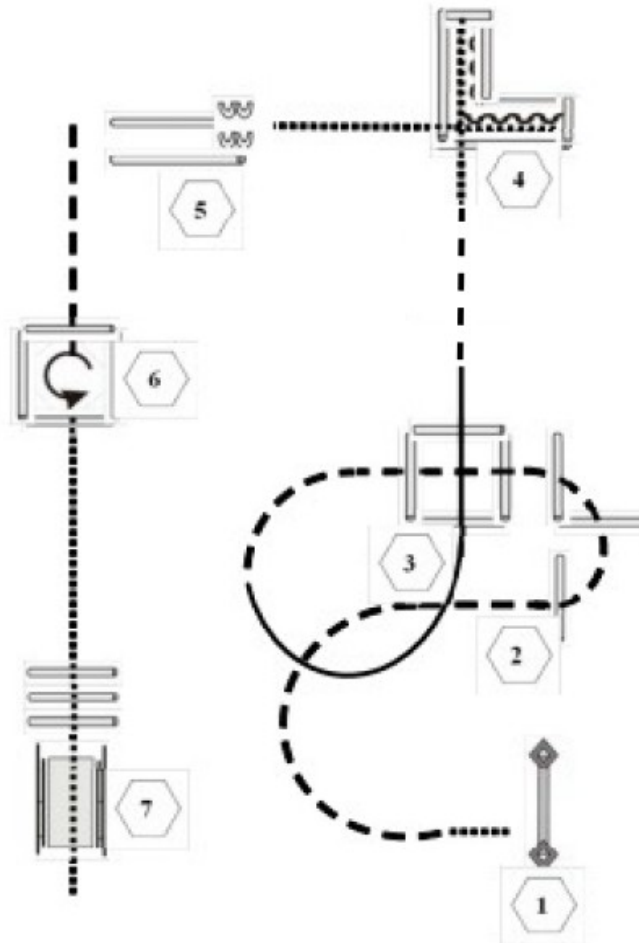
Schritt bis C – abwenden und anjoggen. Einen Zirkel im Jog Stop bei D.









Trail

Kat. C

LK 3 A/B



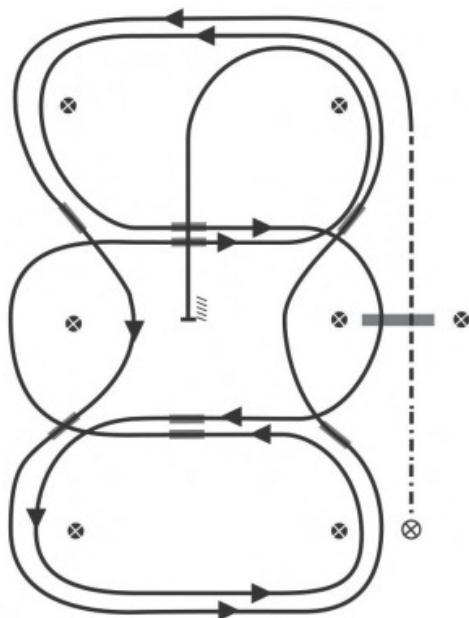
1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Walk Out
7. Walk Over, Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

# Western Riding LK 3 A/B und 2/1 A/B



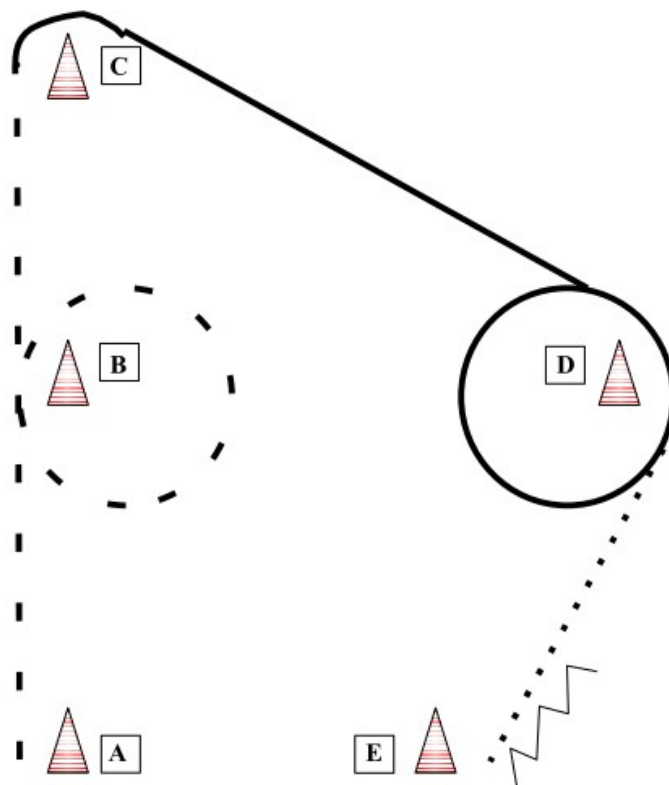
57606 Western Riding-Pattern 5 (empfohlen für kleine Reithallen)



- 1) Walk, Übergang zum Jog zwischen den ersten beiden Pylonen  
Jog über die Stange
- 2) Vor dritten Pylone Übergang zum Linksgalopp
- 3) 1. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 4) 2. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 5) 3. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 6) 4. Galoppwechsel zwischen den Pylonen
- 7) 5. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 6. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 10) 7. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 11) 8. Galoppwechsel auf der Mittellinie mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden auf die Mittellinie,  
Stop auf Höhe der Pylone und rückwärtsrichten mind. 3 m

Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

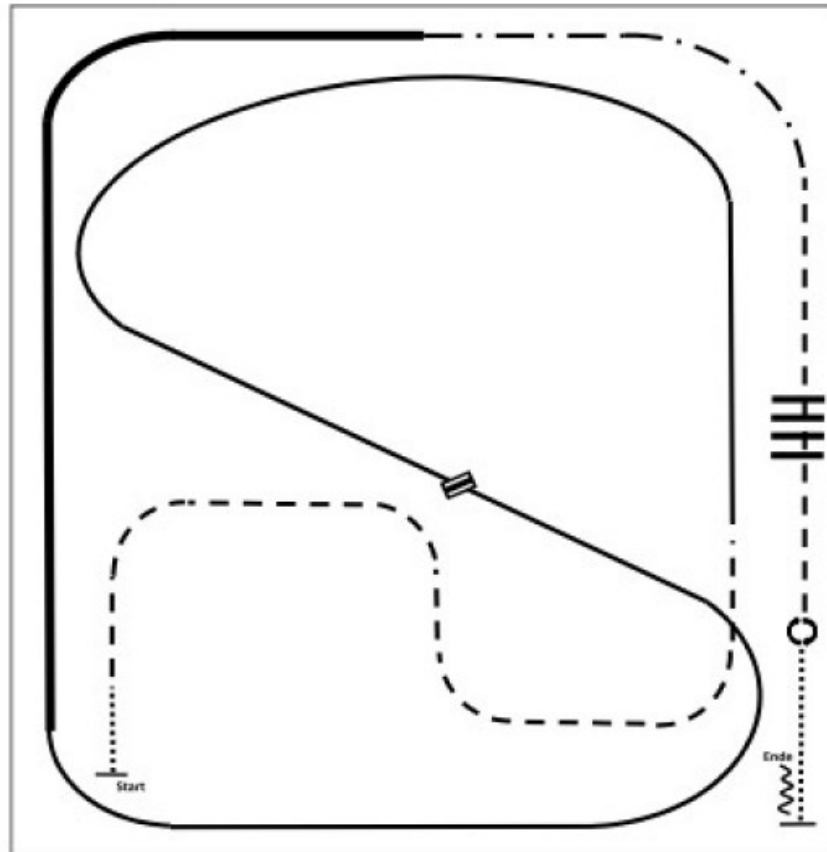
## Horsemanship LK 3/4 B



---

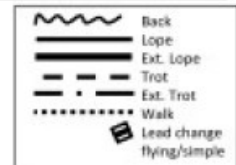
Von A nach B Trab  
Trab um B weiter bis C  
Bei C rechts angaloppieren um D  
Von D nach E Schritt  
Bei E anhalten, eine Pferdelänge rückwärts

## LK 3A Ranch Riding

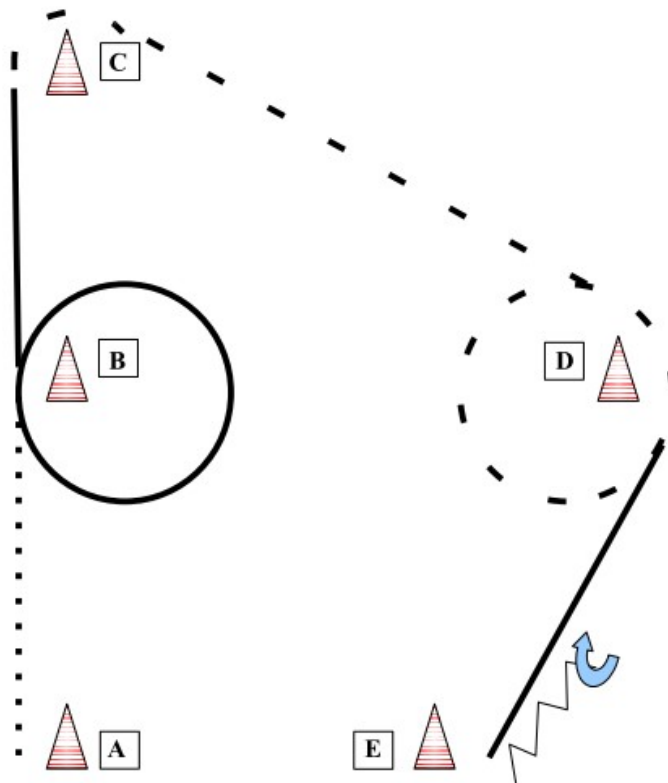


- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Lope left lead
- 4.Change leads
- 5.Lope right lead
- 6.Ext. Lope right lead
- 7.Ext. Trot

- 8.Trot
- 9.Trot over
- 10.Stop, Turn 360° each direction  
(either way first)
- 11.Walk, Stop, Back



## Horsemanship LK 3 A



---

Von A nach B Schritt

Bei B Rechtsgalopp um B weiter bis C

Von C nach D Trab, um D

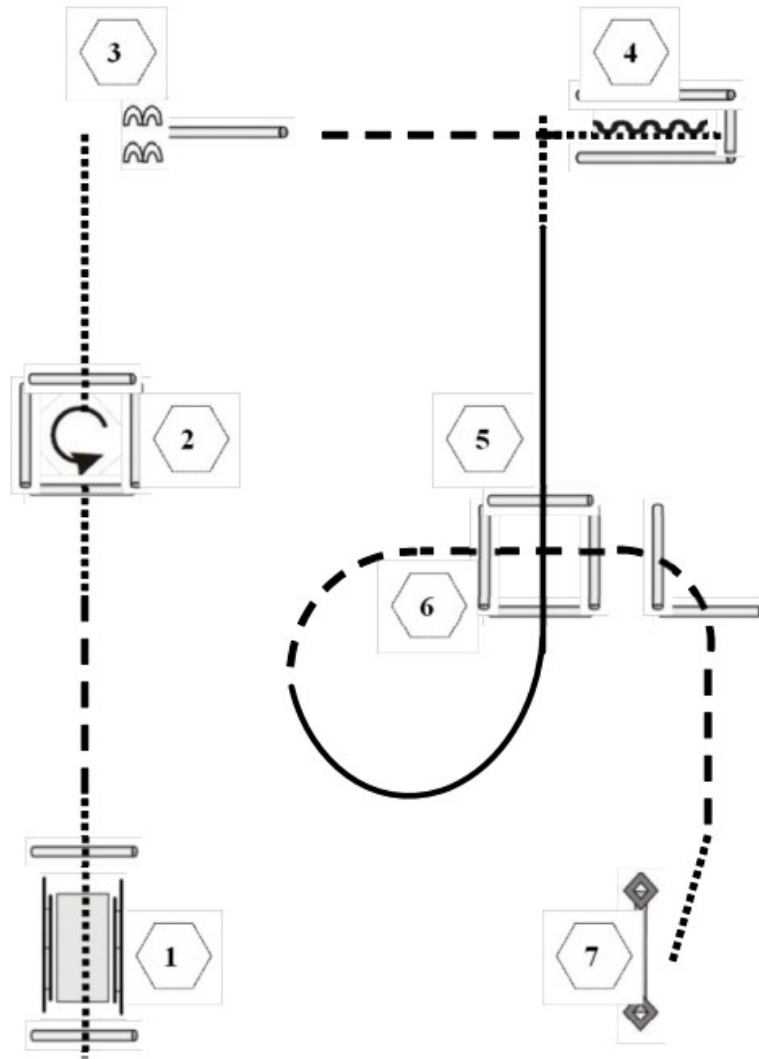
von D nach E Linksgalopp

Bei E anhalten, eine Pferdelänge rückwärts, danach 180° Hinterhandwendung nach rechts

Trail

Kat. C

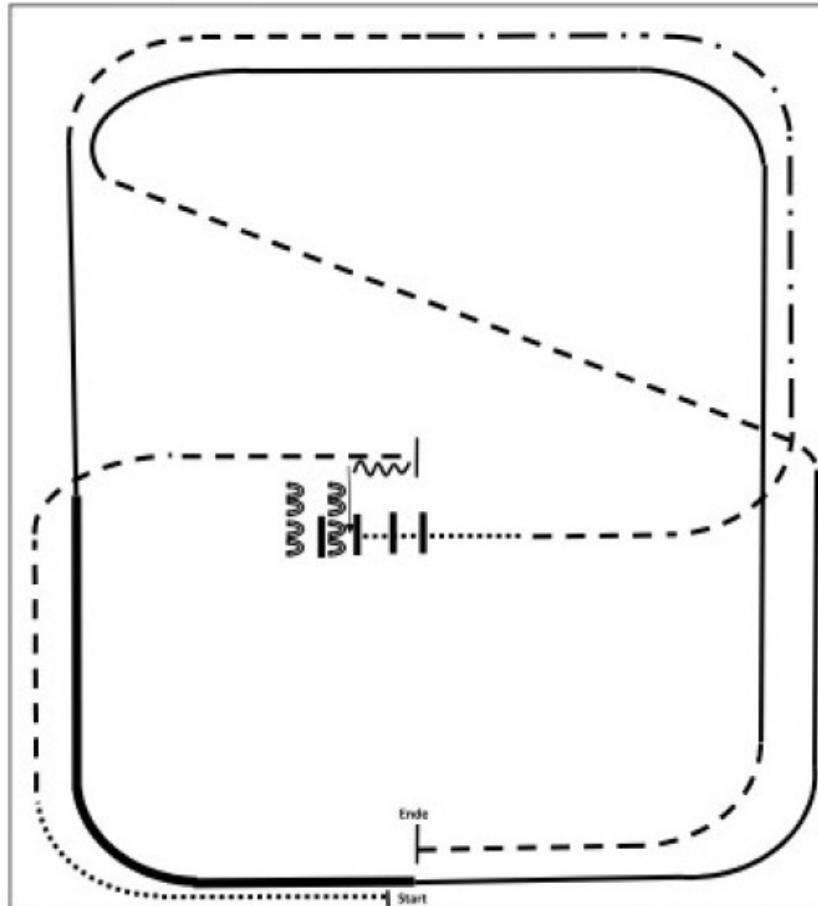
I.K 4



1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Lope Over
6. Jog Over
7. Tor

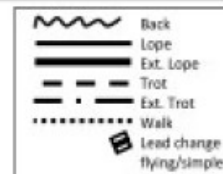
- |  |          |
|--|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |

## LK 4/5 A/B Ranch Riding



- 1.Walk
- 2.Trot
- 3.Stop, Back
- 4.Sidepass right ¼ way
- 5.Walk over
- 6.Trot
- 7.Ext. Trot, Trot

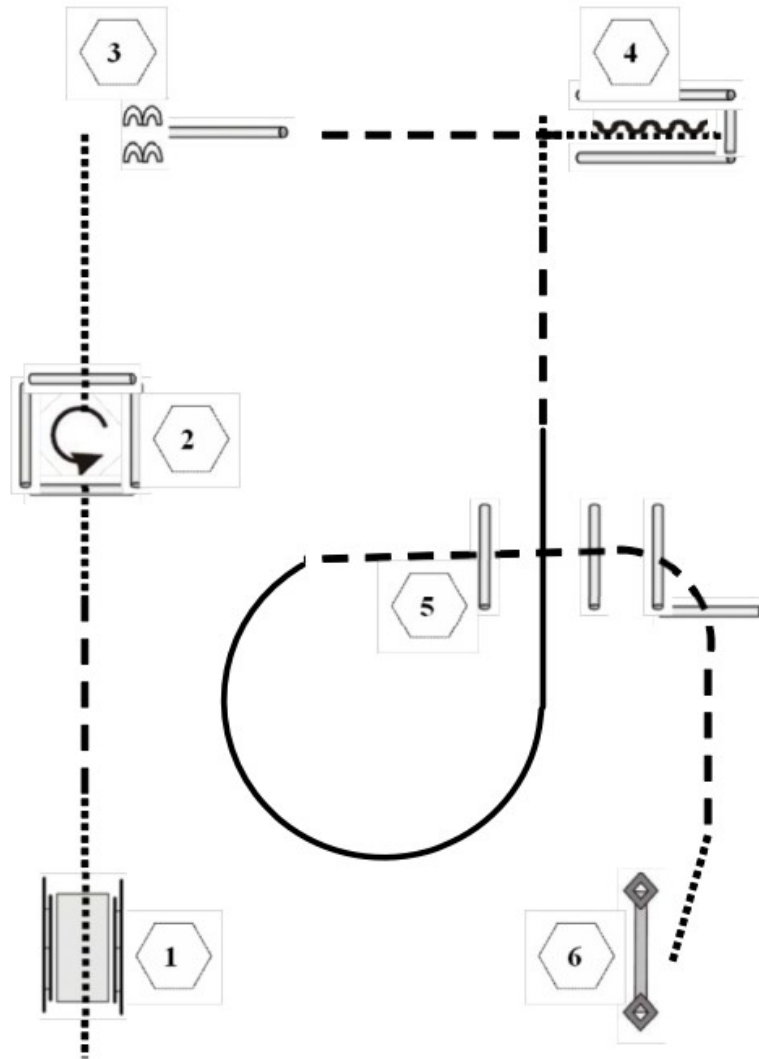
- 8.Lope left lead
- 9.Ext. Lope left lead
- 10.Lope left lead
- 11.Trot
- 12.Lope right lead
- 13.Jog, Stop



Trail

Kat. C

I.K 5

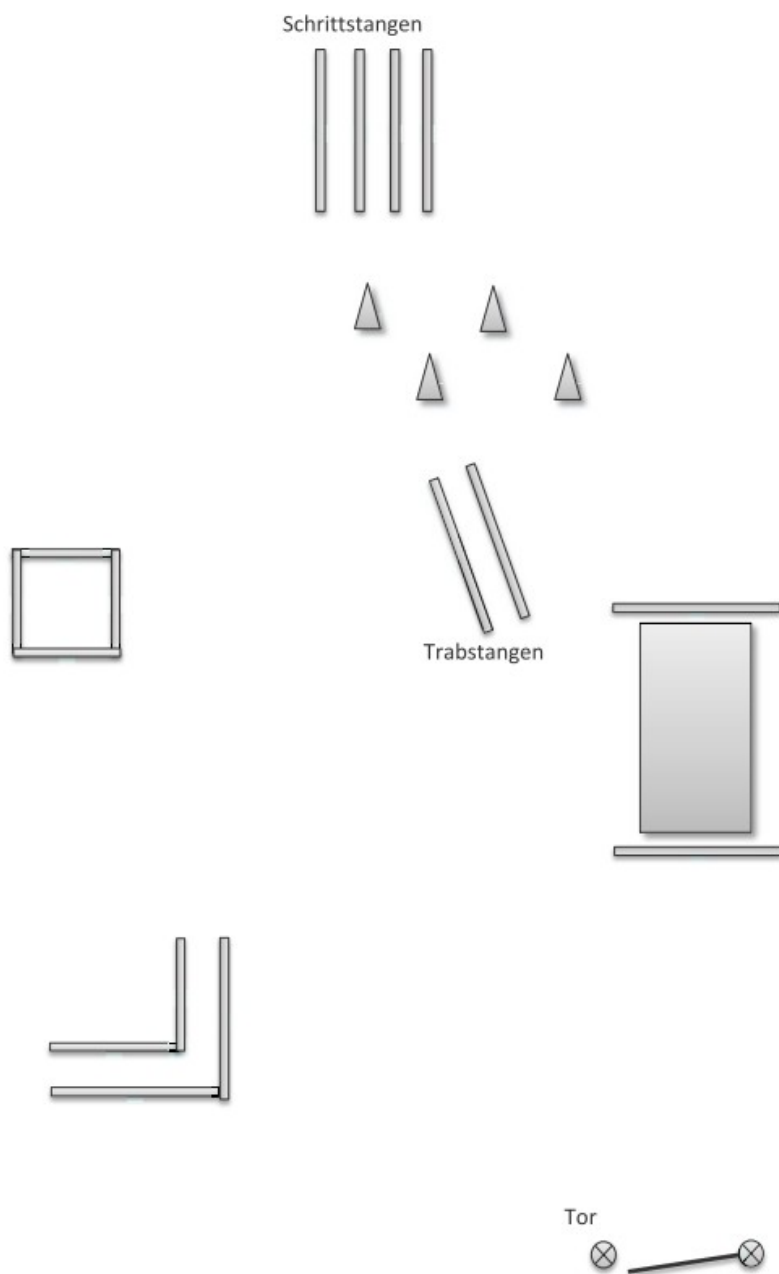


1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Jog Over
6. Tor

- |  |          |
|--|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |



## Freestyle Trail

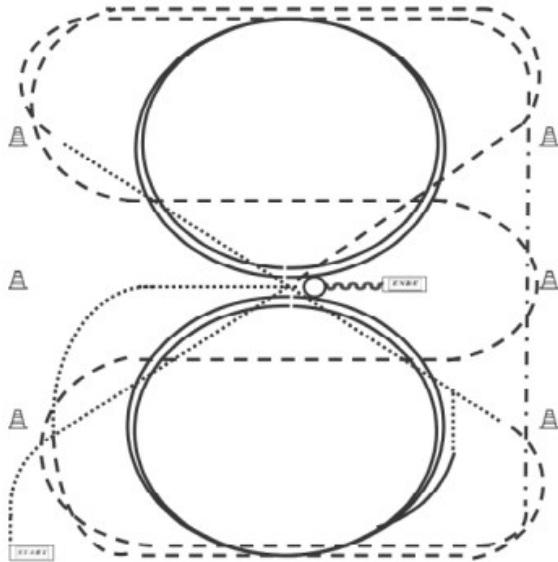


Der Weg und die Gangarten sind frei wählbar. Gezeigt werden müssen alle 3 Gangarten, rückwärts, und eine Drehung in der Box.

# Greenhorse Basis



## 3. JUPF Basis-Pattern 3 (4-jährig)



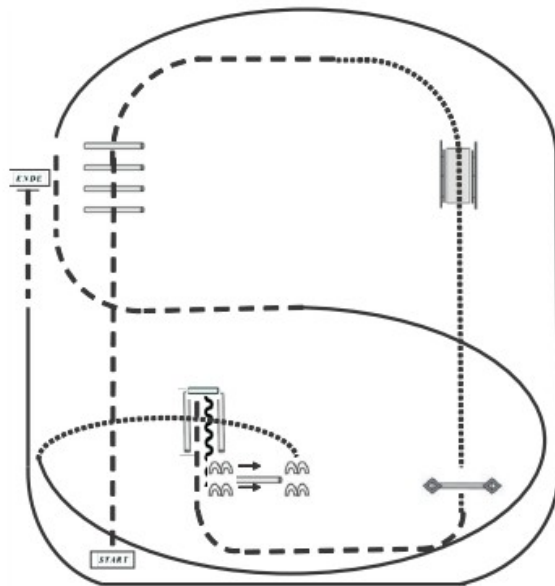
- 1) Walk durch die ganze Bahn, bei X antraben, ab A 3-fache Schlangenlinien durch die ganze Bahn
- 2) An der langen Seite extended Trot verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite Linksgalopp, 2 große Zirkel, Mitte der kurzen Seite Trab
- 4) Durch die ganze Bahn wechseln, nach dem abbiegen auf die gerade Übergang zum Walk vor dem Hufschlag wieder Jog/Trot
- 5) Mitte der kurzen Seite Rechtsgalopp, 2 große Zirkel, Mitte der kurzen Seite Jog/Trot
- 6) An der Pylone Walk bis X, Stop, 1 1/2 Spin (links oder rechts), eine Pferdelänge Back Up

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

# Greenhorse Trail



## 2. JUPF Trail Pattern 2 (4-jährig)



- 1) Trab über die Stangen (Abstand 1m)
- 2) Bei A Übergang zum Schritt und über die Brücke
- 3) Weiter im Schritt zum Tor
- 4) Antraben, Trab in die Sackgasse (Breite 1,20m), rückwärts raus und seitwärts rechts über die Stange (Abstand zur Sackgasse 1m), im Schritt über die Sackgasse
- 5) Auf dem Hufschlag zum Zirkelpunkt, dann Linksgalopp und bei C auf den Zirkel geritten bei X Übergang in den Trab und aus dem Zirkel wechseln, beim Zirkelpunkt Rechtsgalopp und ganze Bahn, auf Höhe des Richters in den Trab, am Zirkelpunkt anhalten

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

## EWU C Turnier Balingen-Endingen Schäferhof

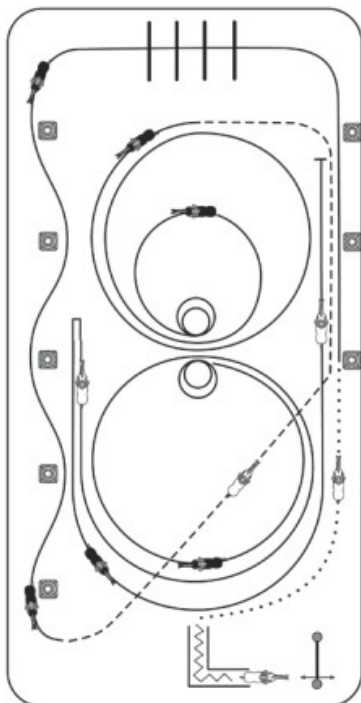
### Reining-Pattern

Jackpot Reining	#5
LK 2/1 A	#4
LK 3 A	#11
LK 4 A/B	#12
LK 1-3 B	#11
Youngsters Reining	Jungpferde Reining Pattern 1

# Superhorse LK 2/1 A/B



57705 Superhorse-Pattern 3

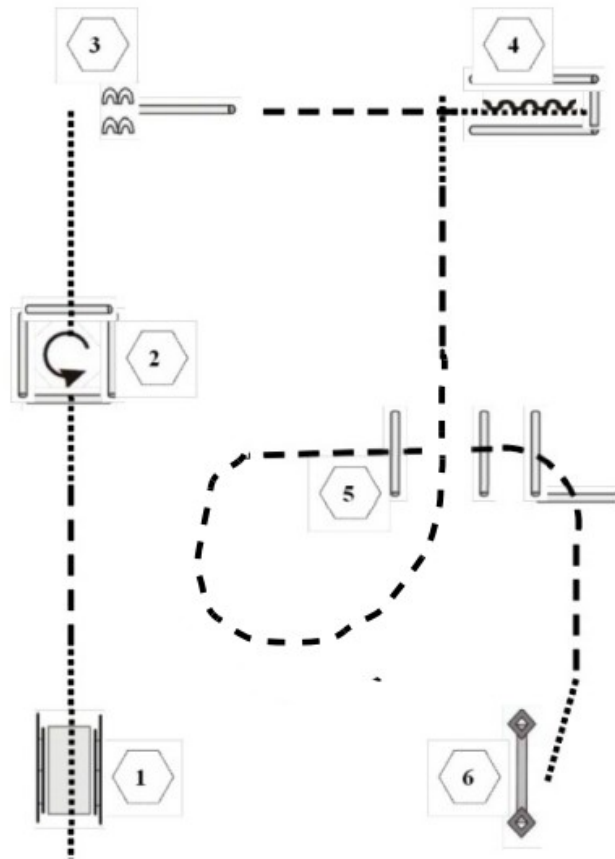


- 1) Öffnen, Durchreiten und Schließen des Tores
- 2) Rückwärtsrichten durch das Stangen-L
- 3) Im Schritt auf der linken Hand bis zum Mittelmarker, dort Angaloppieren zum Linksgalopp, Lope over an der kurzen Seite
- 4) Fliegende Galoppwechsel an der langen Seite zwischen den Pylonen
- 5) Extended Jog bis zum Mittelmarker, dann Jog bis zur Mitte der kurzen Seite, dort angaloppieren
- 6) 2 1/2 Zirkel nach links: 1 1/2 groß und schnell, 1 klein und langsam
- 7) Stop, 2 Spins links, 2 Spins rechts
- 8) 1 3/4 schnelle Zirkel nach rechts, Run Down, hinter dem Mittelmarker, Stop, Rollback links, mind. 6 m von der Bande entfernt
- 9) Zurück auf dem vorherigen Zirkel, gerader Run Down, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker







Trail

Kat. C

Walk Trot Trail

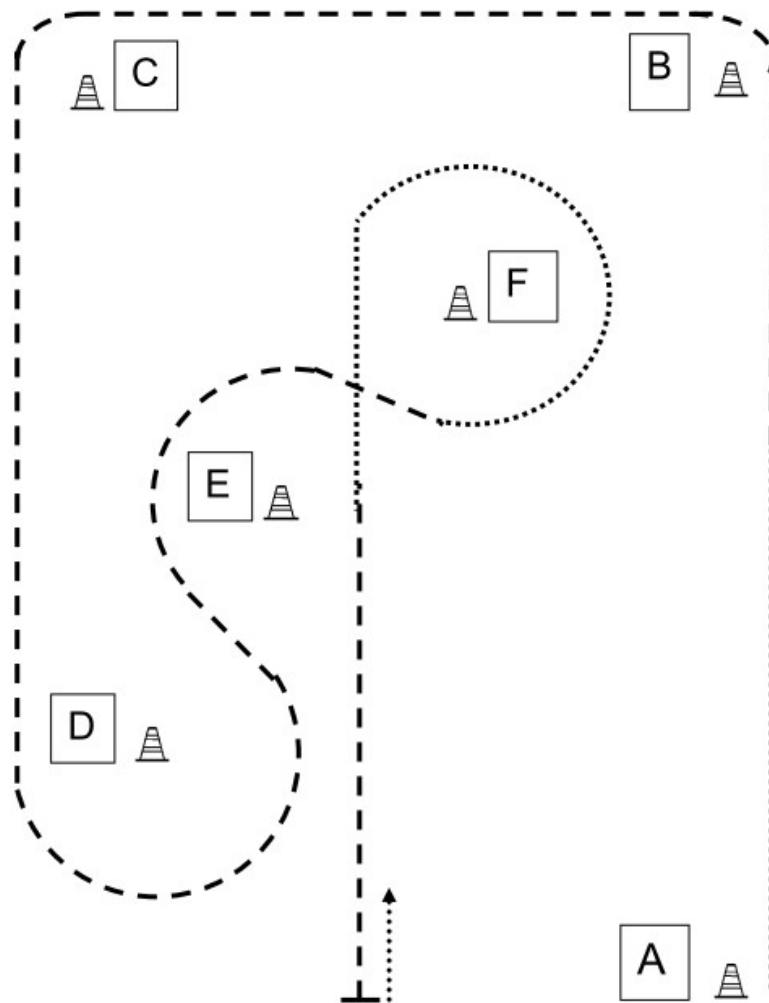


1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Jog Over
6. Tor

- |   |          |
|---|----------|
|   | Back Up  |
|   | Walk     |
|   | Jog      |
|   | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |

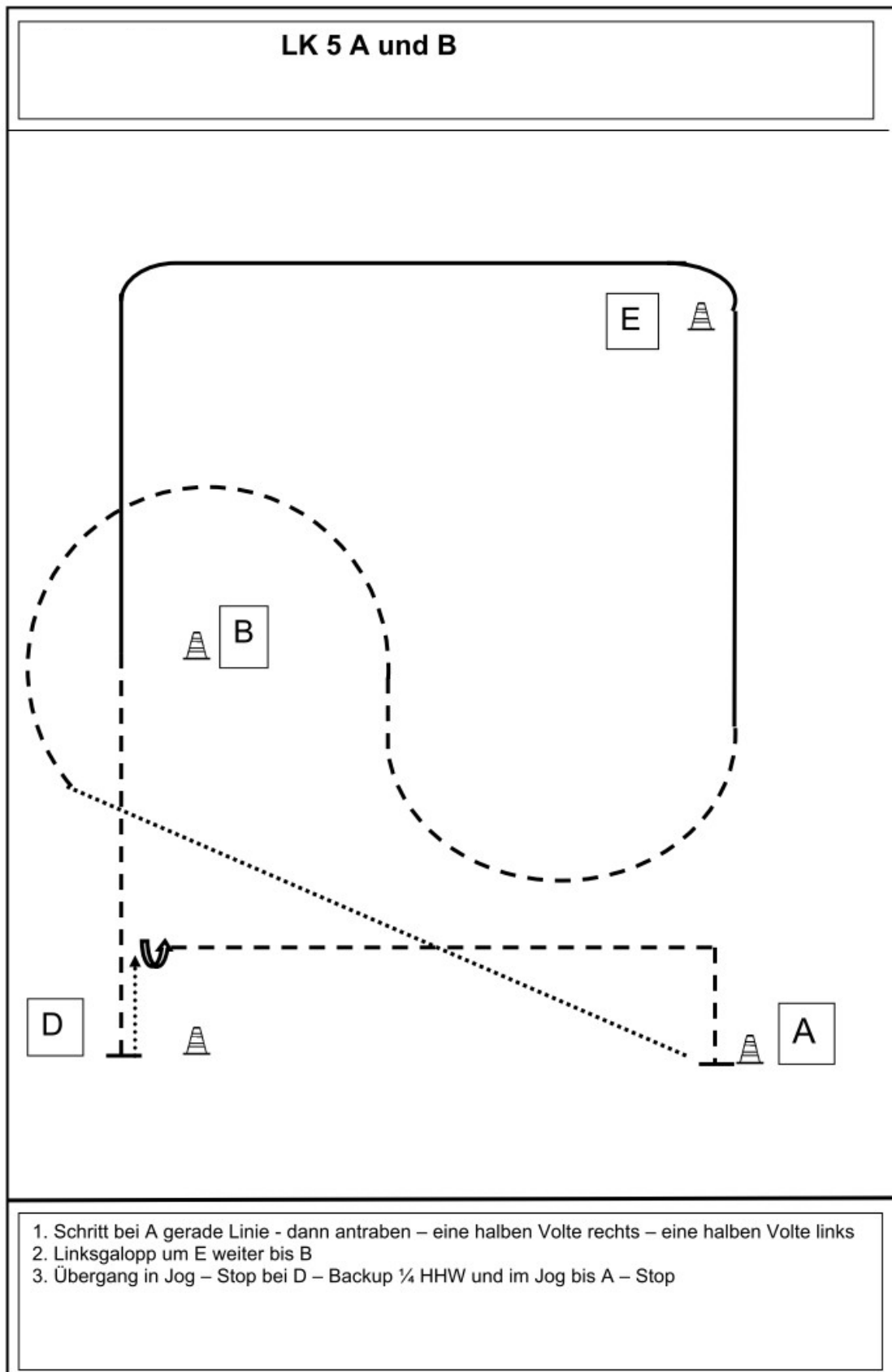
# Walk-Jog-Horsemanship

Jugend/Erwachsene



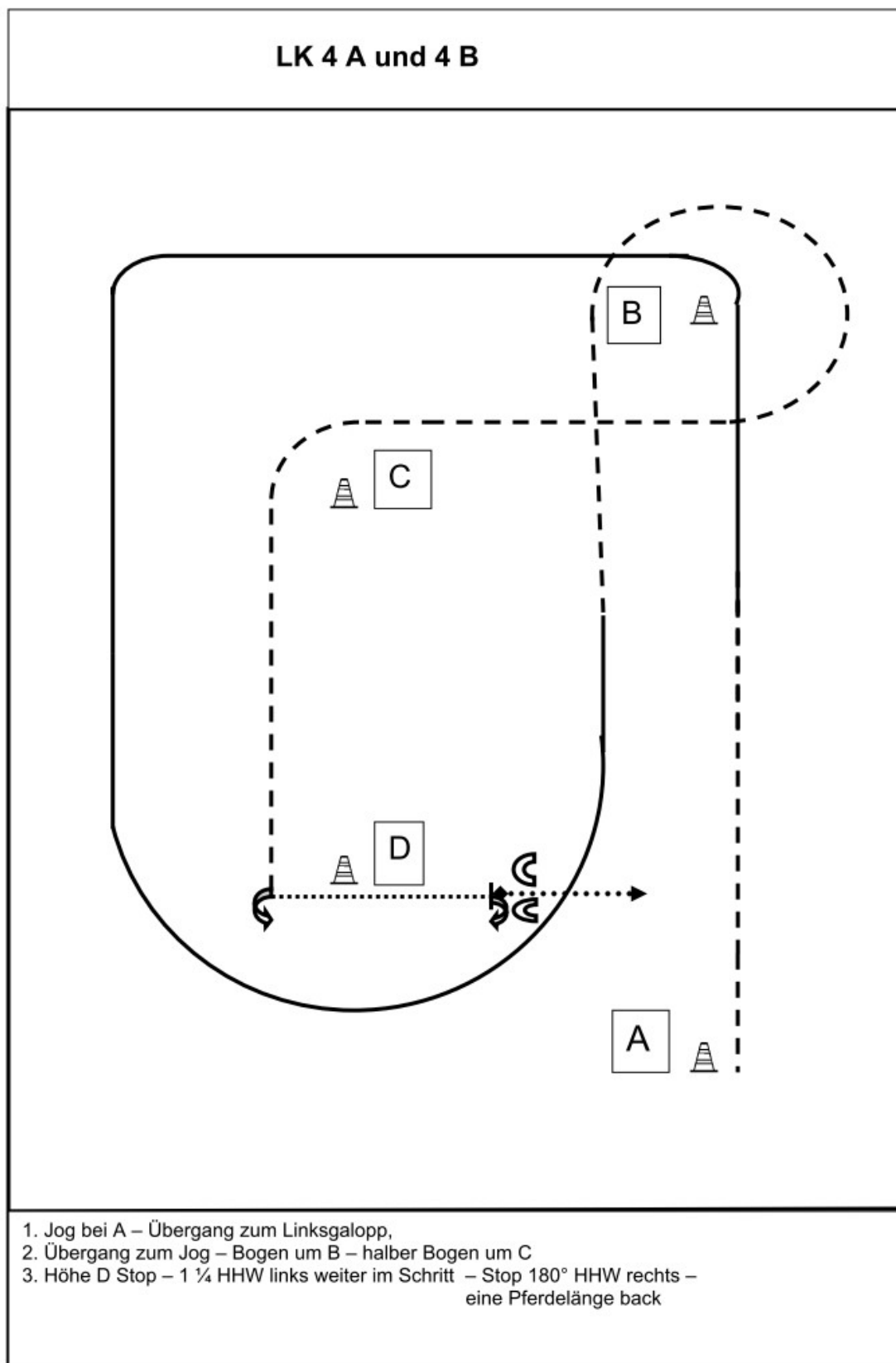
1. Schritt beo A antraben weiter um B und C
2. Bei D Slalom bis E – Übergang zum Schritt Volte um F
3. Bei E antraben – geradeaus bis A – Stop und Backup – zurück ins Line up

# Horsemanship





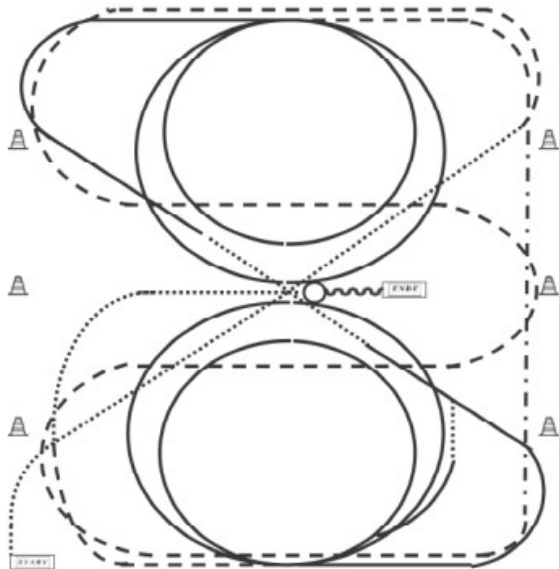
# Horsemanship



# Youngsters Basis



## 4. JUPF Basis-Pattern 4 (5-jährig)



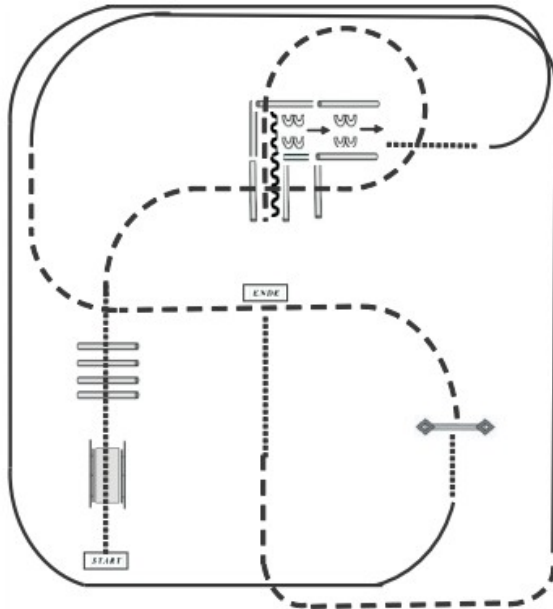
- 1) Schritt durch die ganze Bahn, vor dem Hufschlag antraben, ab A 3-fache Schlangenlinien durch die ganze Bahn, ab C ganze Bahn und Tritte verlängern.
- 2) Bei A links angaloppieren und 1 großer Zirkel und 1 kleiner Zirkel, durch die ganze Bahn wechseln, vor X einfacher Wechsel über Schritt (mind. 3 Pferdelängen)
- 3) Rechtsgalopp, ab C 1 großer Zirkel und 1 kleiner Zirkel
- 4) Bei C Übergang zum Trab, beim Zirkelpunkt Übergang Schritt bis X, bei X anhalten, 540° HHW links oder rechts, dann 1 Pferdelänge rückwärts richten.

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

# Youngsters Trail



## 3. JUPF Trail Pattern 3 (5-jährig)



- 1) Schritt über die Brücke und über die 4 Stangen (Abstand 60 cm)
- 2) Antraben und über die 3 Stangen (Abstand 1m), Volte links und ins Stangen L traben, Anhalten, rückwärts dann Sidepass (Abstand 2m) links
- 3) Schritt zum Hufschlag und dann links angaloppieren, ganze Bahn bis vor das Tor Schritt zum Tor
- 4) Tor (Seiltor mit Stange auf dem Boden)
- 5) Trab über X nach rechts zum Zirkelpunkt, dann rechts angaloppieren, ganze Bahn, vor der Ecke Übergang Trab, auf die Mittellinie abwenden, auf Höhe der Brücke Übergang Schritt, Schritt bis X, anhalten

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.